

 **SONIC CORPORATION**
SINCE 1948 KAIJO DENKI

Model KCS-60

Scanning Sonar

Kullanım Kılavuzu

Ver.1.11E
Rev. 01



TORKAR
MARİN
Elektronik Servis ve Ticaret A.Ş.

Ortaklar Cad. Nur Apt. No.:11 D:3
34394 Mecidiyeköy - İSTANBUL
Tel.: 90(212) 217 97 47-217 97 48
Fax.:90(212) 217 97 45
e-mail: torkarmarin@dposta.net
Web : www.torkarmarin.com

Güvenlik ve Kullanım Talimatları

- Cihazı güvenli ve doğru bir şekilde kullanmak için, bu kullanım kılavuzunu tam olarak okuyun ve anlayın.
- Cihazın bakımı konusunda onarım servis personelimize sorun. Bakımı ve onarımı nitelikli onarım personeli dışındakiler tarafından yapılmamalıdır.
- Bu kullanma kılavuzunu daima el altında bulundurun.

Görsel semboller

Ürünü doğru bir şekilde kullanmak ve kullanıcıların veya diğer kişilerin yaralanmasını veya maddi hasar görmesini önlemek için, bu kılavuzun ve ürünün görsel sembollerine göre aşağıdaki husuları yerine getirmeye dikkat edin. Görsel semboller aşağıdakileri ifade eder.



Bu sembol "cihazın kullanım kılavuzunu yanlış kullandıysanız ölüm tehlikesine veya ciddi yaralanmalara yol açması" anlamına gelir.



Bu sembol "cihazı iyi kullanmamanız durumunda ölüm veya ciddi yaralanma ihtimali" anlamına gelir.



Bu sembol " cihazı yanlış kullanırsanız, hafif yaralanmaya veya cihaza zarar verme olasılığı" anlamına gelir.

Danger

Yüksek gerilim parçası ile elektrik çarpmasını önleme

1. İç bölümün bakım ve incelenmesi için kontrol edildiğinde, bazı bölümlerde yüksek voltaj kullanıldığından güç düğmesini kapattığınızdan emin olun.
2. Kontrol sırasında, elinizdeki veya iş elbiselerinizdeki tuzu temizleyin, ıslak iş elbiselerinizi veya ayakkabılarınızı kurusu ile değiştirin.
3. Olası bir olayda, elektrik çarpmış birisini bulursanız, doğrudan kişiye dokunursanız elektrik çarpması riski de yaşayabilirsiniz. Bu nedenle, herkesi paniksiz olarak yüksek sesle bilgilendirin ve güç anahtarını kapatın ya da bir izole plaka veya benzerini kullanarak kişiyi yerinden alın. Ardından, suni solunum veya genel yöntemle kişiyi hayata döndürün.



Warning

Cihazın gemi tabanında kontrolünde uyarı.

1. Gemi tabanındaki kontrolleri gerçekleştirirken, bir kask ve güvenlik ayakkabıları giydiğinizden, çiftler halinde hareket ettiğinizden ve herhangi bir zamanda birbirinizle iletişim kuracak bir sistem oluşturduğunuzdan emin olun.



Caution

Dikkat kurulum yeri ile ilgili.

1. Cihazı sıcaklığın 50°C dereceden daha fazla olduğu bir yerde, örneğin cihazın uzun süre doğrudan güneş ışığına maruz kalacağı veya ısıtma cihazının yakınında bulunduğu bir yerde kullanmayın.
2. Cihazı, serpintiyi doğrudan alan bir yerde veya nemli bir yerde kullanmaktan kaçının.

Kaldırma ünitesinin güvenliği

• Gemi hız direnci

Kaldırma cihazını kullanırken, kaldırma cihazının aşağıdaki gemi hız direncini aşmamasına dikkat edin. Gemi hızındaki direncin üzerinde kullanıldığında, kaldırma düzeneği hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

Gemi hızı direnci	18 nots
----------------------	---------

• Elektrolitik korozyon önleyici çinko plakaları her yıl değiştirin.

Elektrolitik korozyon önleme işlemini yaptığınızdan emin olun. Elektrolitik korozyon önleme yapılmazsa, transduser kazara düşebilir veya en kötü ihtimalle transduser kubbesi içerisine bir deniz suyu akışı olabilir.

Transduser için

Bu sonar sisteminin transduseri içi hint yağı ile doludur. Bu hint yağı dış hava sıcaklığı değişikliği nedeniyle transduserin kablosunu sertleştirebilir, ancak bu performansı etkilemez.

Denizde hasarı önlemek için


Transduser ve kaldırma sistemi hasar gördüğünde, sonar sistemi kullanılamaz, buna göre operasyon veya güvenli deniz seferi bazen engellenebilir. Ayrıca transduser veya kaldırma ünitesini değiştirmek ve onarmak için çok zaman ve maliyet gerekir.

Bu kazaların oluşmasını önlemek için, transduseri aşağıdaki koşulları yerine getirirken aşağıdaki işlemleri yaparak saklayın.

1. Durum

- 1) Denizde kayma ve sürüklenme yaşanması
- 2) Çevrilmiş ağdan çıkma durumu
- 3) Deniz tabanına halatların veya tellerin yerleştirildiği sığ bir yer
- 4) Bir geminin demirleme sırasında

2. Transduserin depolama işlemi

- 1) Kumanda ünitesindeki "kaldırma" () tuşuna basın ve transduseri yukarı çekmeye başlayın.
- 2) Kaldırma sırasında ekranın sağ üst kısmında bir ok "↑" işareti görünür ve kaldırma miktarının görüntü çubuğu yavaş yavaş azalır.
- 3) Transduser depolandığında ve kaldırma düzeneği üst sınıra yükseldiğinde, üst sınır mesajı görüntülenir ve kaldırma işlemi durur.

Akü ve elektrikli hücre değişimi hakkında

Bu cihazda saat işlevi için bir pil kullanılır, periyodik olarak pilin değişimini yapın.

Süresi geçmiş pilleri değiştirdiğinizden emin olun. Bir pili değiştirmeden bırakırsanız pilin bozulma ve yanma riski vardır.

<Değişim hedefi>

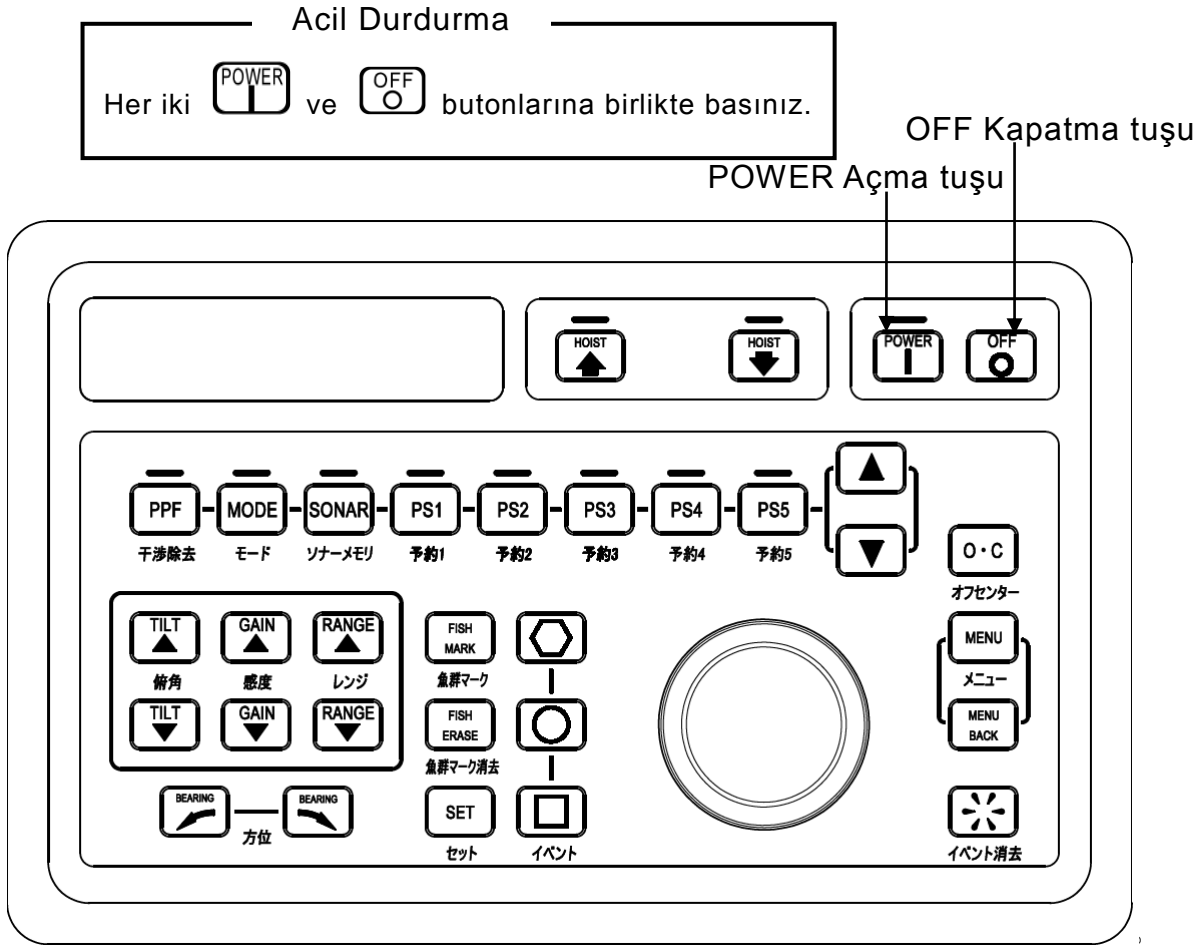
Pil yüksek sıcaklıkta kullanıldığında ömrü kısalır. Pilin hedef ömrü standart olarak iki yıldır.

<Değiştirme metodu>



Pil değişimi konusunda teknik servis personeliyle görüşün.

Piller değerli ve geri dönüşümlü kaynaklardır. Pillerin değiştirilmesinde ve kullanılmış ürünlerin elden çıkarılmasında, geri dönüşüm birimleri ile iş birliği yapınız.

Güvenlik işlemi için! Acil Durdurma nasıl yapılır.



Eğer işlem bir şekilde durdurulmuş ise, acil durdurmayı çalıştırın. Transduser yukarı çekiliyor olsa bile, acil durdurma işlemi bütün sistemin elektriğini keser .

Acil durdurma işlemini gerçekleştirmek için  ve  butonlarına aynı anda basınız.

DİKKAT

- Acil durdurma işlemi gerçekleştirildiğinde, tüm sistem güç kaynağı kapanır.
- Acil durdurma çalıştırılırken, kaldırma düzeneği otomatik olarak yükselir.
- Normal işlemler sırasında bu butonlara basmamaya özen gösterin.

GİRİŞ

KCS-60 sonarımızı aldığınız için teşekkür ederiz. Performans ve kalite için sıkı kalite kontrolleri altında enstürmanlar tasarladık ve ürettik ve buna göre müşterilerimizin yüksek düzeyde memnuniyetini ve güvenini kazandı.




KCS-60 sonarın aşağıdaki özelliklerini en iyi performansta kullanmak için bu kullanma kılavuzunu dikkatli bir şekilde okuyun.

Özellikler

- Tüm çevre aynı anda aranabilir.
- Önceki modelden daha da geliştirilen görüntü işleme işlevi, daha net görüntü elde edilmesini sağlar.
- Kötü deniz şartlarında TX/RX kanallarının bütün yönlerinde yüksek performanslı stabilize fonksiyonuna sahip dünyanın ilk kompakt sonarı dengeli bir görüntü sağlar.
- Transduseri, paslanmaz çelikten yapılmış bir kubbe yapısı ile yüksek sağlamlık ve dayanıklılık sağlar.
- Sistemin küçük olması daha az yer kaplar ve ayrıca genel ekipmanı daha basit hale getirir.

Bölüm 1. Temel Çalıştırma Anahatları

1.1 Acil durdurma

Güç anahtarını () , kapattığınızda “güç kaynağı kesilmez,” veya “sonar hareketinin durması, kumanda tuşlarının çalışmaması” gibi anormal bir durum oluşması durumunda tüm sistemin güç kaynağını kesmek için, kumandanın güç AÇMA () ve güç KAPATMA () tuşlarına aynı anda basınız.

Güç kaynağı acil durdurma anahtarları tarafından kesildiğinde, kaldırma ünitesi transduseri otomatik olarak yukarı çeker. Sonarı yeniden açarak transduserin tehlikeye karşı korunması için güvenli bir şekilde yukarı çekilip çekilmediğini kontrol edin.


Sonar çalıştırılmıyor güç kaynağı uygulanamıyorsa, transduseri kaldırma cihazında el ile kaldırma işlemini yaparak yukarı çekin.

El ile çalıştırma yöntemi için Bölüm 7'e bakınız.

1.2 Basit Çalıştırma


1.2.1 AÇMA / KAPATMA

(1) Güç kaynağını uygulayın.

Kumandadan () AÇMA tuşuna bir saniye veya daha uzun süre basın.

Bir sonar ekranının başlaması yaklaşık iki üç dakika sürer. Sonar, güç kaynağını kesmeden önce kullanılan modda başlar.

(2) Güç kaynağını kesme

(a) Transduseri yukarı çekmek için kumandadan yukarı kaldırma () tuşuna basın.

Transduseri yukarı kaldırma işlemi sırasında kaldırma miktarı ekranının solunda bir "↑" yukarı ok görüntülenir.

Yukarı kaldırma işlemi üst sınıra kadar yapıldığında, kaldırma miktarı tamamen boş olarak gösterilir. Ayrıca ekranda üst sınırla ilgili bir mesaj gösterilir.

"TX MENU" de "AUTO TX" seçildiyse transduser kaldırma işlemi esnasında alt limitten yükseldiğinde gönderme "TX" otomatik olarak durdurulur.


(b) Sonarı kapatmak için KAPATMA () tuşuna basın.


(Not)


Transduseri yukarı kaldırma işlemini yapmadan kumandadan kapatma işlemi yapılırsa, transduseri yukarı kaldırma işlemi otomatik olarak "Otomatik kaldırma işlevi ile " gerçekleştirilir. Transduser yukarı kaldırma işlemi üst limitine geldiğinde sonar otomatik olarak kapanır. Buna ek olarak, emniyet için sonarı kapatma işlemi yapmadan önce, transduseri yukarı kaldırma işlemini tamamladıktan sonra sonarı kapatın ve güç kaynağını kesin.

1.2.2 Transduseri indirme ve kaldırma

(1) Transduseri indirmek


Transduseri indirmek için kumandanın üstündeki () indirme tuşuna basın.


Transduserin iniş sırasında indirme () tuşunun üst lambası yanıp söner. Ayrıca iniş işlemi sırasında, transduser pozisyonu göstergesinin solunda "↓" işareti görünür.


Transduseri indirme işlemi alt limite kadar gerçekleştiğinde, transduser pozisyonu göstergesi tamamen dolu olarak görüntülenir ve () tuşunun üst lambası sürekli yanar durumdadır. Ayrıca ekranda transduserin alt limitte olduğu mesajı görüntülenir.

Transduserin indirme miktarı alt limite geldiğinde, gönderme "AUTO TX" işlemi ile otomatik olarak başlar ("MENU" de "TX" "AUTO" olarak ayarlandığında etkindir).

(2) Transduseri yukarı kaldırmak

Transduseri yukarı kaldırmak için kumandanın üstündeki () yukarı tuşuna basın.

Transduseri yukarı çekme işlemi sırasında () tuşunun üst lambası yanıp söner ve kapanır. Ayrıca yukarı kaldırma işlemi sırasında, transduser pozisyonu göstergesinin solunda "↑" işareti görünür.

Transduseri yukarı kaldırma işlemi üst limite kadar geldiğinde, transduser pozisyonu göstergesi tamamen boş olarak görüntülenir ve () tuşun üst lambası açık olarak görünür. Ayrıca ekranda transduserin alt limitte olduğu mesajı görüntülenir.

Transduseri yukarı kaldırma işleminde transduser alt limitten çıktığında, gönderme "AUTO TX" işlemi ile otomatik olarak durdurulur ("MENU" de "TX" "AUTO" olarak ayarlandığında etkindir).





1.2.3 Ekran görüntüleri

Ekran görünüm modu yerleşimi ve sonarın alt ekran görüntüleri ile ilgili olarak, beş çeşit görüntü vardır. Bu ekran görüntüleri, değiştirilerek etkili bir şekilde kullanılır.



Ekran görüntü modları



1. Tam ekran sonar görünümü
2. Yatay sonar görünümü
3. Çoklu görüntü ekranı
4. Balık bulucu ekranı
5. Ses ekranı

1.2.4 Hassasiyet Ayarlama (GAIN)

Alıcı hassasiyeti, kumandanın (GAIN) ( ve ) tuşları ile ayarlanır. Hassasiyet 0.0 ile 10.0 aralığında ayarlanabilir. Hassasiyet  tuşuyla yükseltilir ve  tuşuyla indirilir. Hassasiyet (GAIN) balık ekosunun ekranda net bir şekilde görüldüğü ve parazitlerin en aza indirildiği şekilde ayarlanır. Buna ek olarak, bu cihaz TVG için hassasiyet kontrolünü gerçekleştirir; Mesafe artırılırsa hassasiyet otomatik olarak artırılır. Bu sayede uzun mesafeli ve yakın mesafedeki balık sürüleri aynı şekilde ekranda görüntülenir.





1.2.5 Tilt ayarı

Tilt açısı kumandanın (TILT) ( ve ) tuşları ile ayarlanır. Tilt açısı 1° (derece) 'lik adımlarla +5°'den (yatay yönde yukarıya doğru) -60° dereceye (yatay yönde aşağıya doğru) ayarlanabilir.

Tilt açısı  tuşundan yukarıya doğru ve  tuşundan aşağıya doğru yönünde ayarlanabilir. Tilt açısını, balık sürülerini aramak istediğiniz yönde ayarlayınız.

Tilt açısı işleminin MENU'de dört ayrı çalışma modu vardır; Manuel, Auto, One shot ve Track

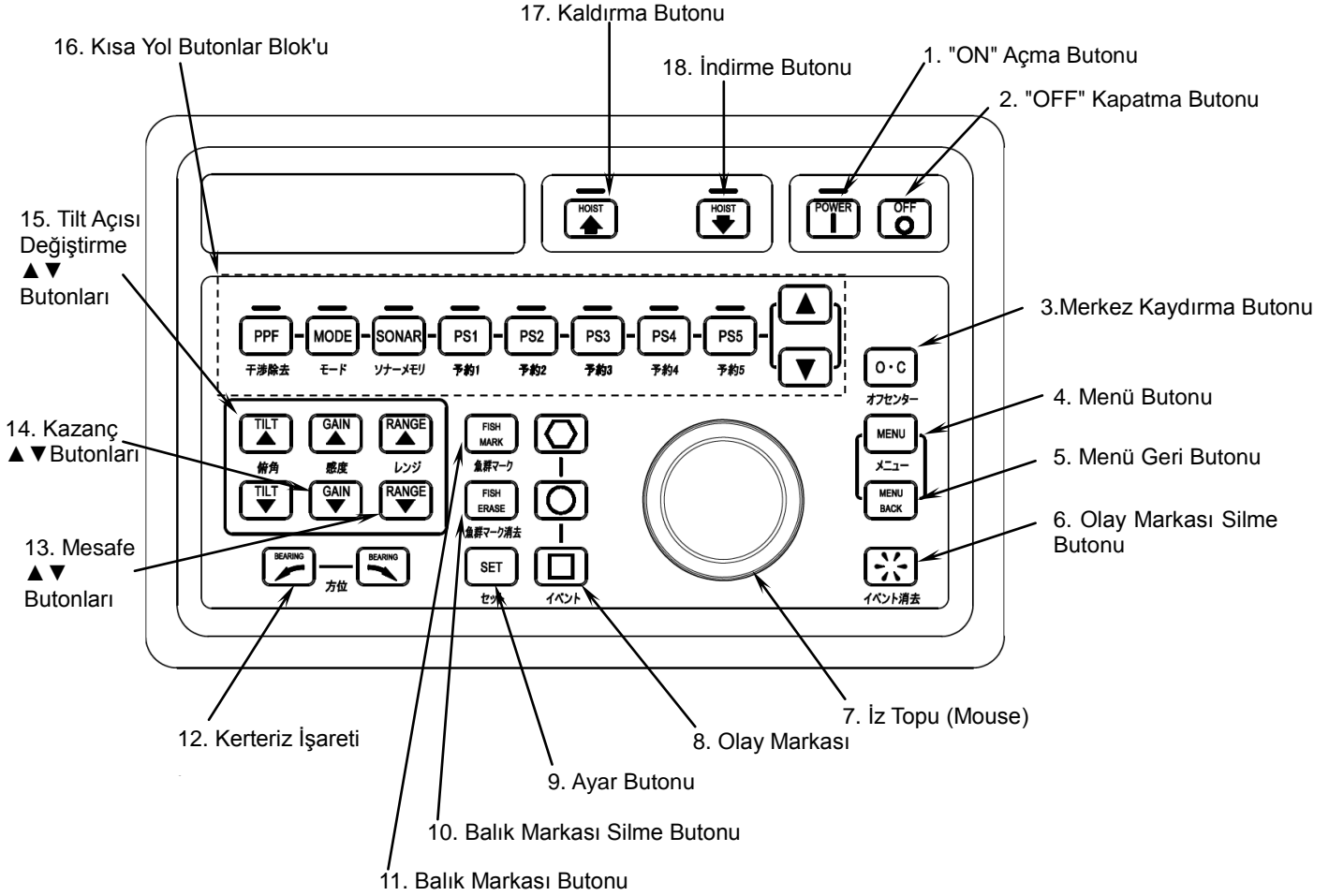
1.2.6 Mesafe ayarı

Çalışma mesafesi, kumandanın (RANGE) ( ve ) tuşları ile ayarlanır. Mesafe,  tuşu ile uzun mesafeye ve  tuşu ile yakın bir mesafeye ayarlanabilir. Bu tuşlar, balık sürülerini algılama mesafesini ayarlamak için kullanılır.




















<MEMO>





Bölüm 2 Kumanda Ünitesi Butonlarının Fonksiyonları





2.1 Tuşların Adları











2.2 Butonların Fonksiyonları





1. "ON" Açma Butonu  Sistemin güç girişini AÇMA butonu.
2. "OFF" Kapatma  Acil durdurma tuşları  Sistemin güç girişini KAPATMA butonu
Güç kaynağının anında kesilmesini gerektiren acil durum söz konusu olduğunda hem sistem AÇMA () tuşunun hemde sistem KAPATMA () tuşunun aynı anda basılmasıyla tüm sistemin güç kaynağı kapatılır.
3. Merkez kaydırma  Sonar görüntüsünün görüntüleme aralığını 1.5 kat büyütür. tuşa her basışta AÇIK ile KAPALI arasında sırayla devreye girer ve sonar görüntüsü artı (+) İmlecin olduğu yerden geriye doğru kayar.
4. Menü tuşu  Menü ekranını AÇAR.
5. Menü'den çıkma tuşu  Menü ekranının KAPATIR veya bir önceki menüye döner.
6. Olay markalarını silme tuşu  Önceden koymuş olduğunuz  (altıgen),  (yuvarlak), ve  (kare) olay markalarını sırasıyla siler. Ayrıca, artı (+) imleç ile seçmiş olduğunuz herhangi bir olay markasını silmek mümkündür.
7. İz topu (Mouse) Bu, artı (+) İmleci hareket ettirmek için kullanılır.
8. Olay Markaları tuşları    Artı (+) İmlecin olduğu yere marka koymak içindir. (Her üç tip marka için, en fazla 10 adet).  tuşu menüden seçim yaparkende kullanılır.
9. Ayar tuşu  Çoklu görüntü giriş zamanlaması ayarları, ağ atma, konum gibi bazı ayarlarda kullanılır.
10. Balık markası silme tuşu  Balık markasını siler
11. Balık markası tuşu  Bir balık sürüsünün tahmini bir konumu olarak görüntüler.

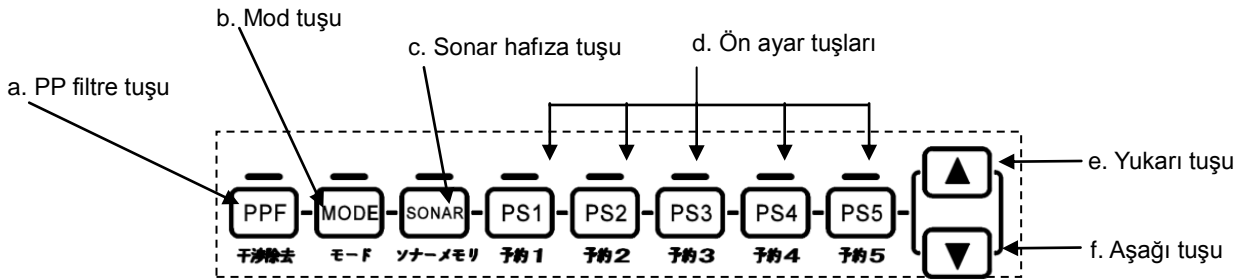
12. Kerteriz işareti tuşları   Akustik ses işareti, bu  tuş tarafından saat yönünde ve bu  tuş tarafından saat yönünün tersine hareket ettirilir.

13. Mesafe tuşları   Görüntüleme mesafesi,  tuşuyla uzun bir mesafe ve  tuşuyla kısa bir mesafe olarak değiştirilir.

14. Gain tuşları   Alış hassasiyeti  tuşuyla artırılır ve  tuşuyla azaltılır.

15. Tilt tuşları   İletim ve alış huzme açıları bu  tuş ile su yüzeyi yönüne değiştirilir ve bu  tuş ile deniz tabanı yönüne değiştirilir.


16. İki tuşlu tuş bloğu Bu bloktaki tuşlar,  ve  tuşlarıyla birlikte kullanılır. Önce işlem yapacağınız tuşu seçin (seçtiğiniz tuşun ışığı yanar) ve ardından,  veya  tuşlarıyla ayar değerini değiştirin.



a. PP filter key 

Bu tuş deniz kirliliği veya diğer teknelerden kaynaklanan parazitler olduğunda kullanılır.







Parazit giderme modunda, parazit seviyesi "PPF1" den "PPF10."a kadar sırasıyla yükseltilebilir. Parazit giderme seviyesi çok güçlü olursa küçük balık sürülerinin tespiti devre dışı kalabilir. En düşük seviyedeki paraziti gidermek için bu tuşu kullanın.

b. Mod tuşu 

Bu tuş, ekran görünümü değiştirmek için kullanılır.

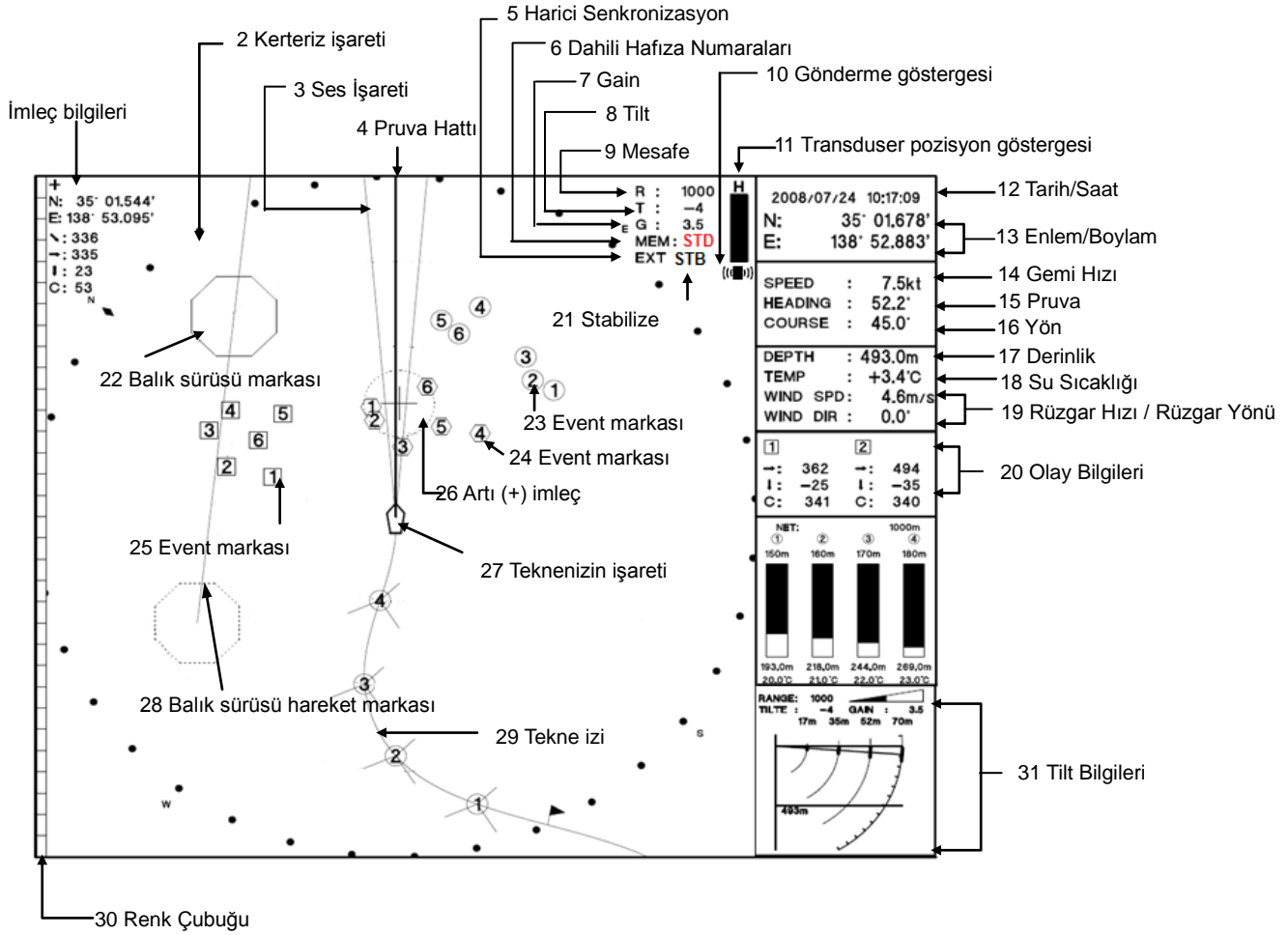
c. Sonar hafıza tuşu 

Bu tuş, dahili belleğe yüklenen STD1 den STD10'a kadar hafızaya alınmış ayarları geri yüklemeyi seçer.

- d. Preset key  -  Her tuş, ön ayar menüsünden seçilen bir menü öğesini kaydetmek için kullanılır.
- e. UP key 
- f. DOWN key 
17. Ascent key  Transduseri yukarı çeker.
18. Descent key  Transduseri aşağıya indirir.

Bölüm 3 İşaretler ve Sayısal Göstergeler

Bu bölümde aşağıdaki standart işaretler ve sayısal değerler anlatılmaktadır.



1. İmleç bilgisi


Artı (+) İmlecin enlem ve boylamdan kullanıcının tekne konumundan artı (+) imleçe doğru doğrudan mesafe, yatay mesafe, derinlik ve pusula yönünden oluşan bilgileri gösterir. Teknenizin enlem ve boylamına ait verileri harici ekipman kullanarak girmedinizde, artı (+) İmlecin bilgileri gösterilmeyecektir.*

2. Kerteriz işareti







Kerteriz skalası gösterilmiştir. Harici ekipmandan bilgi girişi yapıldığında çember işaretleri değişir.*

3. Ses işareti

Bu işaret, duyulabilir ses aralığını gösterir. İki (sarı) hat arasında ki bölge, duyulabilir sinyal aralığıdır.

4. Pruva çizgisi Bu çizgi geminin pruva yönünü gösterir (açık mavi).
5. Harici senkronizasyon
Harici senkronizasyon modu menü seçimi "MENU"–"TX"–"TX CYCLE"–"EXTERNAL." sırasına göre etkinleştirilir. Mod ekranda "EXT" olarak gösterilir.
6. Dahili hafıza numarası
Bu alan, o anda kullanılan ayarların kaydedildiği hafıza numarasını gösterir. Standart değer (Fabrika ayarları) kırmızı renkte "STD" olarak gösterilir.
7. Hassasiyet (Gain) Bu alan, halihazırda kullanımda olan sonar görüntüsünün duyarlılığını gösterir
8. Tilt Bu alan, şu anda kullanımda olan iletim yönü / alış huzmesinin eğim açısını gösterir.
9. Mesafe Bu alan, halihazırda kullanılan sonar görüntüsünün mesafesini gösterir.
10. İletim göstergesi Bu  işaret iletim sırasında görüntülenir.
11. Kaldırma miktarı Transduserin kaldırma miktarını ve pozisyonunu gösterir.
12. Tarih/Saat Geçerli tarih ve saati gösterir.
13. Enlem/Boylam Geminin Enlem / Boylam bilgisini gösterir. Geminin Enlem/Boylam bilgisi harici ekipmandan girilmemişse, gösterilmez.*
14. Gemi hızı Gemi hız bilgisini gösterir. Gemi hızı bilgisi harici ekipmandan girilmemişse, gösterilmez.*

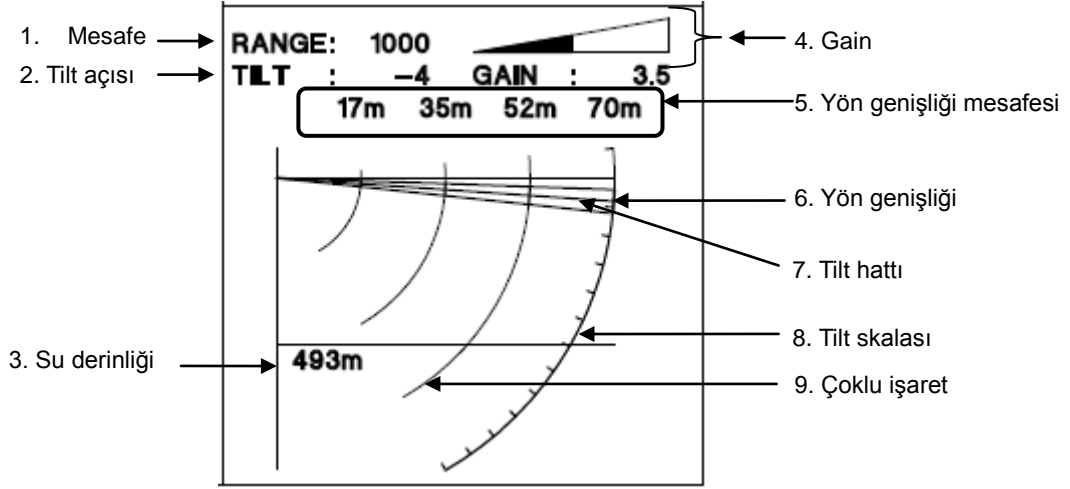
15. Pruva Geminin pruva bilgisi gösterilir. Harici ekipmandan pruva bilgisi girilmemişse, gösterilmez.*
16. Yön Gemi yönü gösterilir. Eğer gemi yön bilgisi harici ekipmandan girilmemişse, gösterilmez.*
17. Derinlik Su derinlik bilgisi gösterilir. Su derinlik bilgisi harici ekipmandan girilmemişse, gösterilmez.*
18. Su sıcaklığı Su sıcaklığı gösterilir. Su sıcaklığı bilgisi harici ekipmandan girilmemişse, gösterilmez.*
19. Rüzgar hızı/Rüzgar yönü Rüzgar hızı ve yönü gösterilir. Harici ekipmandan rüzgar yönü ve hız bilgisi girilmemişse, gösterilmez.*
20. Olay bilgileri Olay işaretinin bilgileri gösterilir. Olay bilgilerini "sapma", "enlem/boylam" ve "karşılaştırma" için seçebilirsiniz. "Karşılaştırma" yatay mesafe, derinlik ve pusula kerterizini gösterir. "Sapma" mesafesini ve sapma hızını gösterir. "Enlem/Boylam" olay işaretinin olduğu konumu gösterir. Gemi "Enlem/Boylam" bilgisi harici ekipman girişi olmadan ayarlanırsa "Enlem/Boylam" gösterilmez.*
21. Stabilizasyon Bu fonksiyon, geminin sallanmasından dolayı ekranda gemi sallanmasının (yalpa) etkisini azaltır. Stabilizasyon (Dengeleme) modu menü seçimi "MENU" – "SUB SCREEN" – "STABILIZATION" – "ON" sırasına göre etkinleştirilir.

22. Balık sürüsü işareti Balık sürüsü işareti tuşuna iki kez basıldığında balık sürüsünün hareket hızı ve yönü, hareketli mesafe ve zaman farkından hesaplanır ve böylece balık sürüsünün tahmini konumu görüntülenir.
23. Olay işareti Kumandadaki () olay tuşuna her basıldığında (+) İmlecin olduğu konumda  olay işareti görüntülenir.
24. Olay işareti Kumandadaki () olay tuşuna her basıldığında (+) İmlecin olduğu konumda  olay işareti görüntülenir.
25. Olay işareti Kumandadaki () olay tuşuna her basıldığında (+) İmlecin olduğu konumda  olay işareti görüntülenir.
26. (+) İmleç Kumandadaki mouse (iz topu) ile (+) İmleci rahatça hareket ettirebilirsiniz.
27. Geminizin işareti
Bu işaret, geminin sonar görüntüsünün merkezinde görünen konumunu belirtir. İşaretin yönü geminizin hareket ettiği yöndür.
28. Balık sürüsü hareketi işareti
Balık sürüsü işaretine iki kez basıldığında, balık sürüsünün hareket ettiği yön görüntülenir.
29. Tekne izi Teknenizin izi gösterilir. "Enlem/Boylam" bilgisi harici ekipmandan girilmediyse, gösterilmez.*
30. Renk çubuğu Bu çubuk alınan ekoların gücünü gösteren 32 renkten oluşur. Sinyal kuvveti ne kadar yüksek olursa, ekolar kırmızı görünür.

* Modelinizin belirli harici ekipmanlara bağlanıp bağlanamayacağını onaylamak için lütfen servis teknisyenlerimize başvurun.

31. Tilt bilgileri

O anda ayarlanmış tilt açısı bilgilerini gösterir.



1. Mesafe Geçerli mesafe görüntülenir.
2. Tilt açısı Mevcut eğim (tilt) açısı görüntülenir.
3. Su derinliği Alınan su derinliği sayısal bir değer olarak görüntülenir ve karşılık gelen derinlik için bir çizgi gösterilir.
4. Gain (Kazanç) Geçerli hassasiyet gösterilir.
5. Yön genişliği mesafesi:

Yön genişlik mesafesi göstergesi, çoklu işaretin iletim yönünde genişlik mesafesini gösterir.
6. Yön genişliği Eğim çizgisinin ve çoklu işaretin birbirini kestiği bir konumdaki mesafedeki iletim yön genişliği.
7. Tilt hattı Orta çizgi mevcut eğim açısını, üst ve alttaki çizgiler iletim yönü açısını gösterir.
8. Tilt skalası Ölçek işaretlerinin herbiri 5° 'dir. Ekran aralığı +5° ile -60° 'dir.
9. Çoklu işaret Bu işaretler aralıklarla görüntülenir, bu aralıkta uzunluk mevcut aralığın üç ila beş bölüme bölünmüş uzunluğudur.

<MEMO>

Bölüm 4 Menü

Kumanda ile kullanılmayan birçok fonksiyon MENU açıldığında kullanılabilir. Bu fonksiyonlar, belirli amaçlar için ayarları sağlar ve daha işlevsel bir sonar kullanımına izin verir.

Menü, kumanda ünitesi üzerindeki (MENU) tuşu ve mouse (iz topu) tarafından çalıştırılan (+) imleç kullanılarak çalıştırılır.

4.1 Menüye girme

Kumanda üstündeki menü (MENU) tuşuna basın. Menü ekranı, ekranın sağ tarafında görüntülenir.

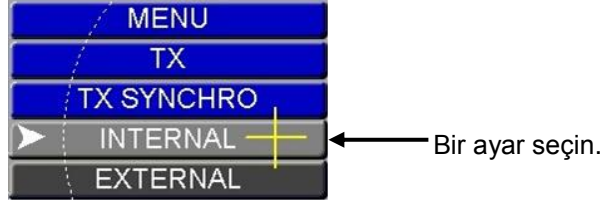
MENU	
RANGE	600m
GAIN	3.3
TILT	0
RX	
TX	
SUB SCREEN	
AUDIO	
MARK/BRIGHTNESS	
MEMORY	
PRE SET	
VALUE TABLE	
OK MONITOR	

Seçmek istediğiniz menü öğesi üzerine mouse (iz topu) kullanarak (+) İmleci getirin. Kumandanın üstündeki menü (MENU) tuşuna basın, ve ardından (+) imleçle seçtiğiniz işlem yapmak istediğiniz menü öğesi açılır.

4.2 MENU ayarları

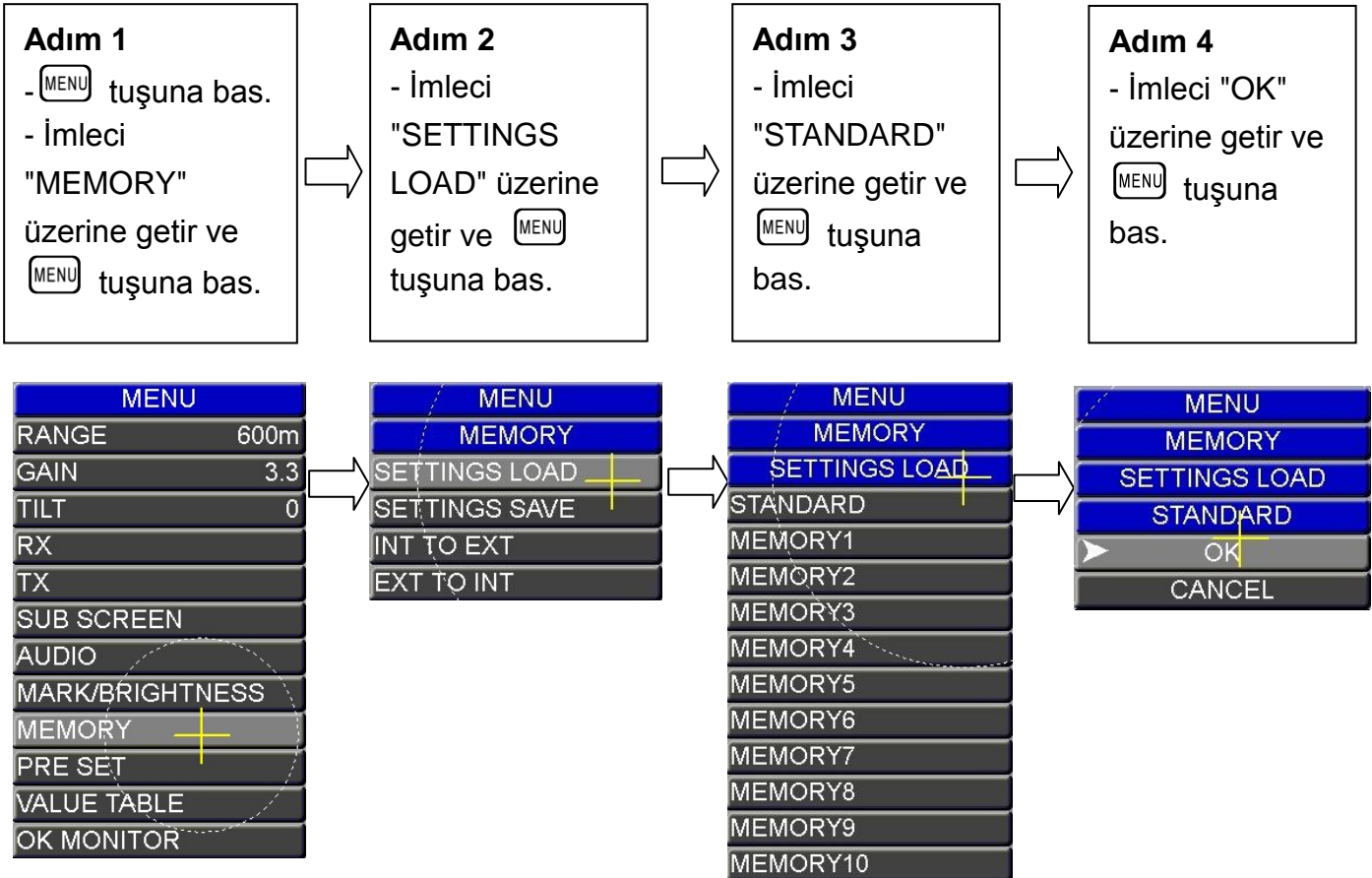
4.2.1 Bir ayar seçme

(+) İmleci seçmek istediğiniz menü öğesi üzerine getirin ve ardından bir ayar seçmek için menü (MENU) tuşuna basın.



Örnek: Standart ayarları geri yüklerken

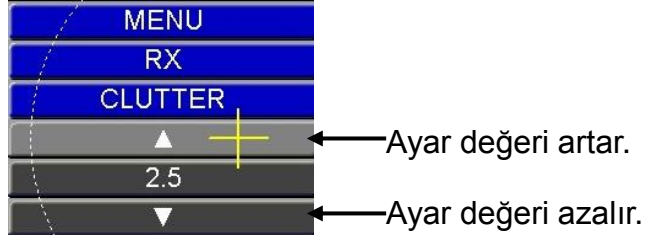
Menüyü açmak için kumandanın menü (MENU) tuşuna basın.



4.2.2 Sayısal bir değer ayarlama

MENU sayısal değerleri azaltarak veya arttırarak ayarlanan öğeleri içerir. Ayarlama yöntemi aşağıdaki gibidir.

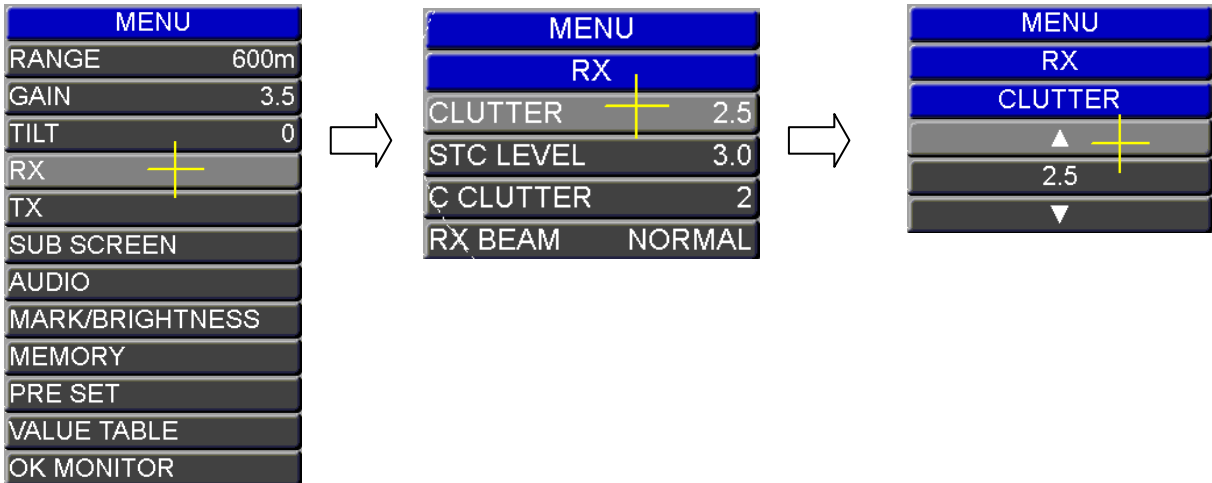
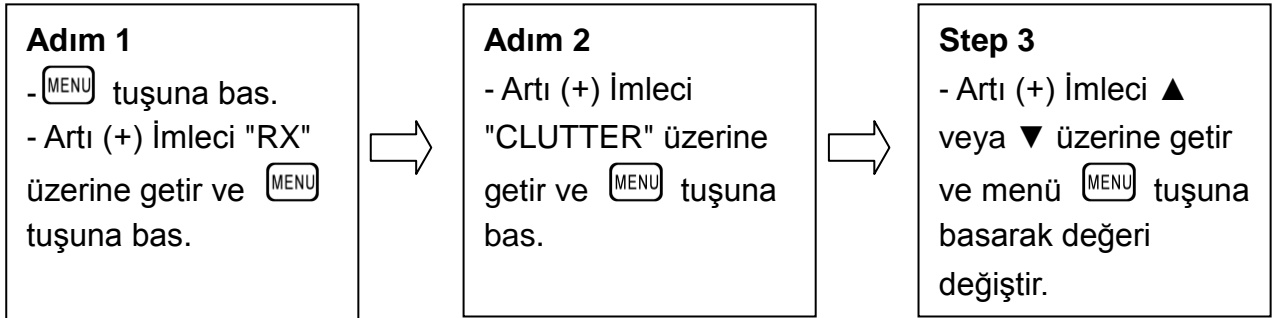
İmleci menüdeki yukarı tuş (▲) öğesi üzerine getirin ve sayısal değeri arttırmak için menü (MENU) tuşuna basın. İmleci menüdeki aşağı tuş (▼) öğesi üzerine getirin ve sayısal değeri azaltmak için menü (MENU) tuşuna basın.



Örnek: Karışıklık (CLUTTER) sayısal değer ayarını değiştirme

Menüyü açmak için kumandanın menü (MENU) tuşuna basın

Menü hiyerarşik (aşamalı) bir yapıya sahiptir. Artı (+) İmleci seçmek istediğiniz menü öğesi üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.




4.3 Önceki menüye geri dönme


4.3.1 Menü, menü geri tuşuyla değiştirme

MENU açıkken kumandanın menü geri () tuşuna basın. Ardından, menü geçerli olan menüden bir önceki menüye geri döner.


4.3.2 (+) imleç ve menü tuşuyla menüyü değiştirme


MENU açıkken (+) İmleci üst hiyerarşi menü satırına taşıyın ve ardından kumandanın menü () tuşuna basın. Menü, bir önceki menüye geri döner.


Örnek: CLUTTER sayısal değer ayarından bir önceki menüye geri dönerken

Bu, menü () tuşunu ve mouse'yi (iz topu) kullanarak menüyü nasıl değiştireceğinizi açıklar.



3.Adımdaki "CLUTTER" menüsünden 2.Adımın "RX" menüsüne dönmek için, (+) artı İmleci menünün "CLUTTER" üzerine getirin ve ardından kumandanın () tuşuna basın.

Adım 1'deki "MENU"ye dönmek için, (+) artı İmleci "MENU," nün "RX" satırı üzerine yerleştirin ve ardından kumandanın () tuşuna basın.

Menüleri kapatmak için, (+) artı İmleci "MENU," satırı üzerine yerleştirin ve ardından kumandanın () tuşuna basın.

"MENU" ayrıntıları *Menü listesinde* tanımlanmıştır.

4.4 Ayrıntıları ayarlama

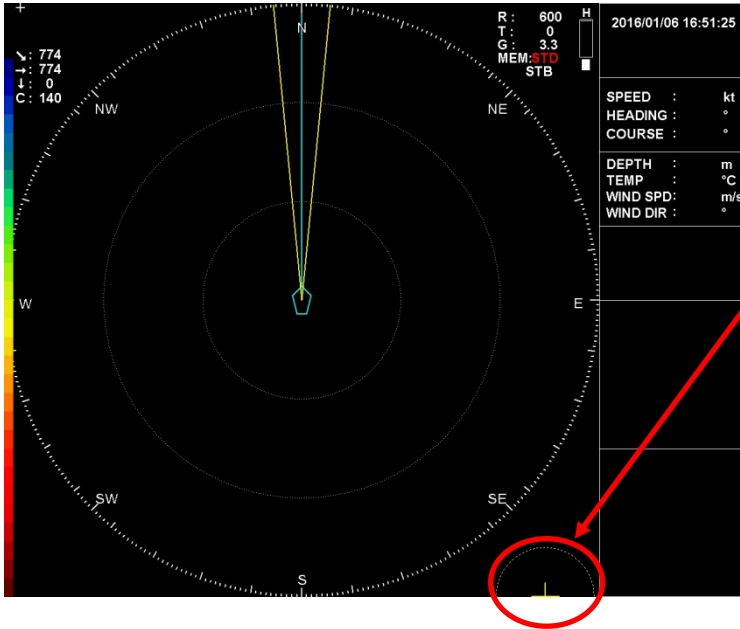
4.4.1 Ayrıntıları ayarlamak için dikkat edilecek noktalar

Sonar sisteminin, ayarlanmış bir değerinin değiştirilmesi sistem performansı üzerinde olumsuz bir etki yaratabilir. İlke olarak değişiklikler servis teknisyenleri tarafından yapılır. Bununla birlikte, değişiklikleri kendiniz yaparsanız, sistem performansını etkilememek için çok dikkatli olmalısınız.

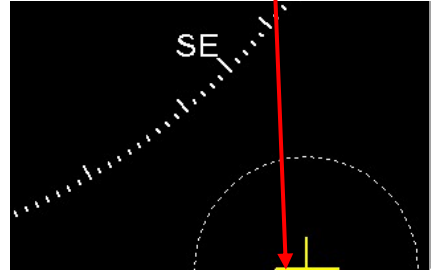
Orjinal ayarları geri yükleyemezseniz, 4.2.1 *Bir ayar seçme* bölümündeki "Örnek: Standart ayarları geri yükleme" bölümünde açıklanan yöntemi gerçekleştirin. Ardından, standart ayarları geri yükleyebilirsiniz.

4.4.2 " OPTION " menüyü açma

"OPTION" aşağıdaki gibi açılabilir.

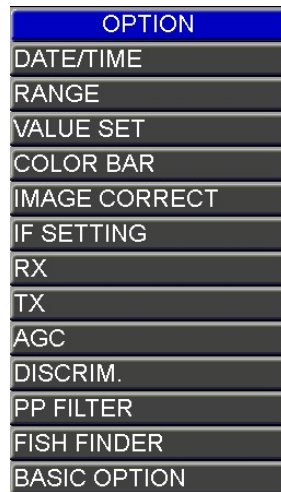


1. (+) İmleci mouse (iz topu) ile ekranın en altına getirin.



Daire alanının büyütülmüş görünümü

1' de açıklanan işlemten sonra, menü (MENU) tuşuna basın. Ardından "OPTION" açılır.




Ayar ayrıntıları listesi, " OPTION." öğesinin içeriğini gösterir.

<MEMO>

Bölüm 5 Önceden ayarlanmış fonksiyonlar

5.1 Önceden ayarlanmış bir fonksiyon nedir?



Önceden ayarlanmış bir fonksiyonla, çok sık kullandığınız ancak uzun bir sıralamada bulunan menü öğesini kısayol olarak kaydedebilirsiniz, böylece bu menü öğesini kolayca kullanabilirsiniz. Bu işleve "ön ayar fonksiyonu" denir.

Aşağıdaki 21 menü öğesi, ön ayarlı bir işlevi kullanarak ayrılmış öğeler olarak kaydedilebilir. Ayrılmış menü öğelerini kumandanın menü () tuşuna basarak "MENU"yü açıp ardından "PRESET" seçeneğini seçerek onaylayabilirsiniz.



Ön ayar menü öğeleri

Önceden ayarlanmış menü öğelerini kısayollar olarak kaydetmek için iki yöntem vardır;

- (1) Kumandadaki  den  e ön ayar tuşuna bir öğe kaydetme
- (2) Sonar ekranındaki alt ekran seçim alanına bir öğe kaydetme

Yukarıdaki iki yöntem farklı şekillerde kullanılır. İki yöntemi kullanma talimatları aşağıda açıklanmaktadır.

5.2.1 Kumandadaki PS1~PS5 tuşlarından birine bir fonksiyon kaydetme

Kayıt yöntemi:

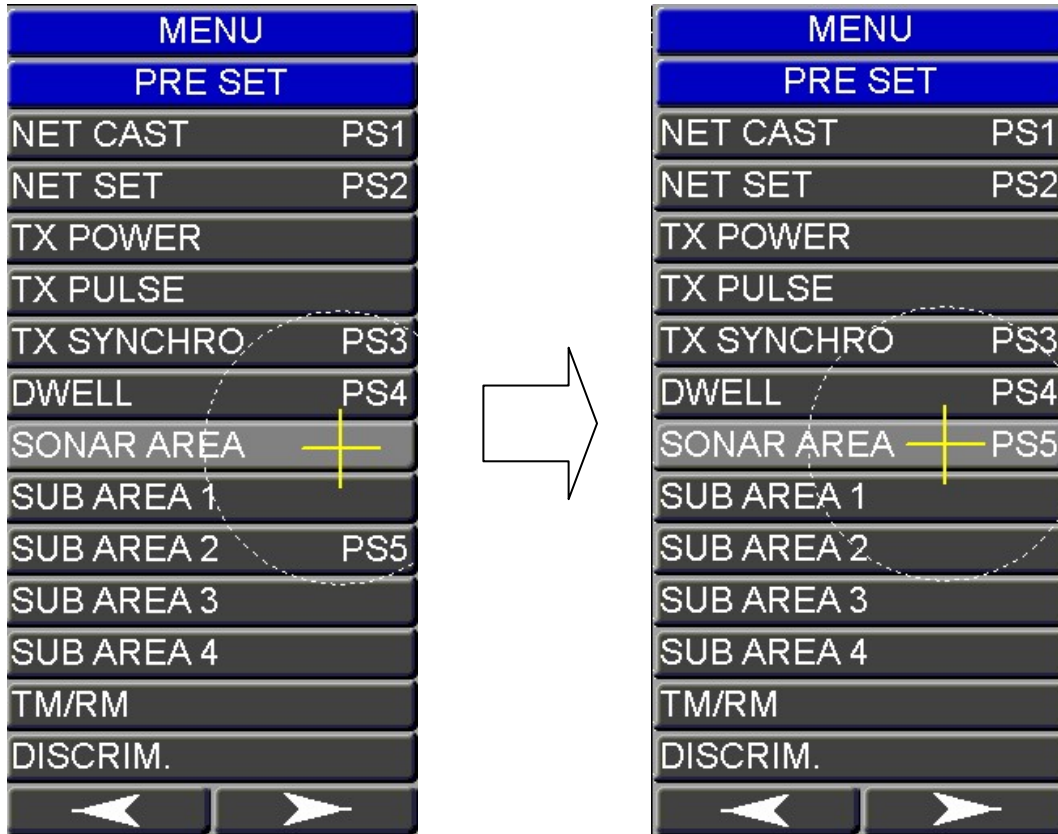
Kayıtme, menü işlemlerine benzer şekilde, (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak gerçekleştirilir.

- (1) Kumanda ünitesinde menü (MENU) tuşuna basın ve "PRESET" seçin
- (2) (+) imleçle seçtiğiniz işlevi, kumandanın (PS1) ve (PS5) tuşlarından kaydetmek isteginiz tuşun birine basın. Kayıt tamamlandığında, fonksiyonun kaydedildiği ön ayar "PRESET" tuşu menü öğesi adının sağ tarafında görüntülenir.

Örnek: Önceden ayarlanmış (PS5) ön ayar tuşuna "SONAR AREA" kaydetme

(+) İmleci kayıt olacak ön ayar "PRESET" menü öğesi üzerine getirin.

Kumanda ünitesindeki (PS5) ön ayar tuşuna bastığınızda, önceden ayarlanmış fonksiyon tuşa kaydedilir.



Kayıtlı ön ayar tuşunun çalıştırılması

Kayıtlı ön ayar tuşu, kumanda ünitesindeki ön ayarlı **PS1** ~ **PS5** tuşlarından biriyle ve ön ayarlı tuşların sağ tarafında bulunan YUKARI/AŞAĞI (▲ ~ ▼) tuşlarıyla çalıştırılır.

- (1) Çalıştırmak istediğiniz ön ayar tuşuna basın ve ardından ön ayar tuşunun üzerinde bulunan kırmızı LED açılacaktır .
- (2) LED'in AÇIK olduğu ön ayar tuşunun kaydedilen işlev ayarını, ön ayarlı tuşların sağında bulunan YUKARI/AŞAĞI (▲ ve ▼) tuşlarını çalıştırarak değiştirebilirsiniz. YUKARI/AŞAĞI (▲ ve ▼) tuşları ön ayarlı işleve bağlı olarak farklı şekilde çalışır.

I. Menü öğelerinin sayısal ayar değerleri


Ön ayar menü öğesi	Ayarlanacak değer (Ayar aralığı)
TX POWER H	0-10 (1)
TX PULSE H	1-20 (1)
TX SYNCRO	40-800 (20)
AUDIO VOL	0-10 (1)
RC BRTNESS BACK	1-10 (1)
RC BRTNESS KEY	1-10 (1)


Yukarı (▲) tuşuna her basıldığında, ayar değeri artar.

Aşağı (▼) tuşuna her basıldığında, ayar değeri azalır.

II. Sabit değerlere sahip menü öğeleri

Preset menu	Set (Ayar) 1	Set (Ayar) 2	Set (Ayar) 3	Set (Ayar) 4	Set (Ayar) 5	Set (Ayar) 6	Set (Ayar) 10
TM/RM	RM/HU	RM/NU	TM/CU				
NET CAST ⁽¹⁾							
NET SET ⁽²⁾							
DISCRI	DISCRIM1	DISCRIM2	DISCRIM3	DISCRIM4	DISCRIM5	DISCRIM6	DISCRIM10
PP FILTER	PP FILTER 1	PP FILTER 2	PP FILTER 3	PP FILTER 4	PP FILTER 5	PP FILTER 6	PP FILTER 10
TX SYNCHRO	Internal	External					
SONAR AREA	Full screen	Horizontal	Multi	Fish finder	Audio	Tilt info	
SUB AREA 1	Non	Event	Depth/Wind	Shortcut 1			
SUB AREA 2	Non	Event	Depth/Wind	Shortcut 2			
SUB AREA 3	Non	Net info	Event				
SUB AREA 4	Non	Temp graph	Fish graph	Current graph	Event		
TILT MODE	Manual	Auto	One shot	Track			
AUTO TILT	2°	5°	10°				
WAKE RESET ⁽³⁾							

Yukarı () tuşuna her basıldığında, ayarlanan numara (Set 1 → Set 2) birer birer artar.

Aşağı () tuşuna her basıldığında, ayarlanan numara (Set 2 → Set 1) birer birer azalır.

- (1) "NET CAST" ayar ayrıntıları, 5. 3. 1. NET CAST' da açıklanmıştır.
- (2) "NET SET" ayar ayrıntıları, 5. 3. 2. NET SET' de açıklanmıştır.
- (3) "WAKE RESET" ayar ayrıntıları 5. 3. 21. WAKE RESET' de açıklanmıştır.

5.2.2 Sonar ekranındaki alt alan seçim öğelerinden birine bir işlem kaydetme

Kayıt yöntemi:

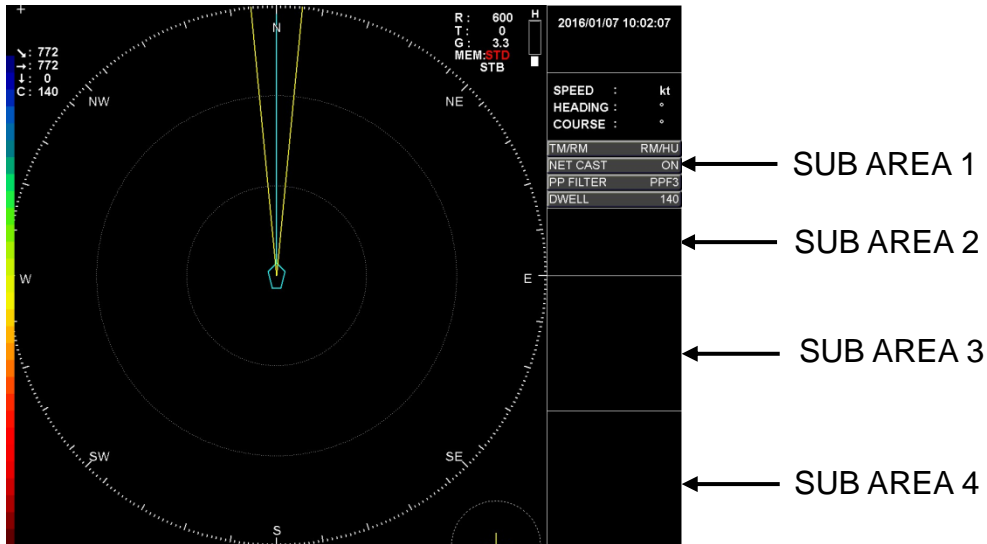
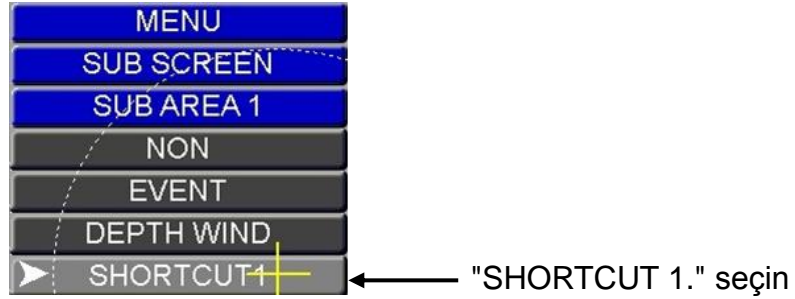
Bir ön ayar fonksiyonu "SUB AREA 1" veya "SUB AREA 2." e kayıt edilebilir.

Menü işlemlerinde olduğu gibi, kayıt (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak gerçekleştirilir.

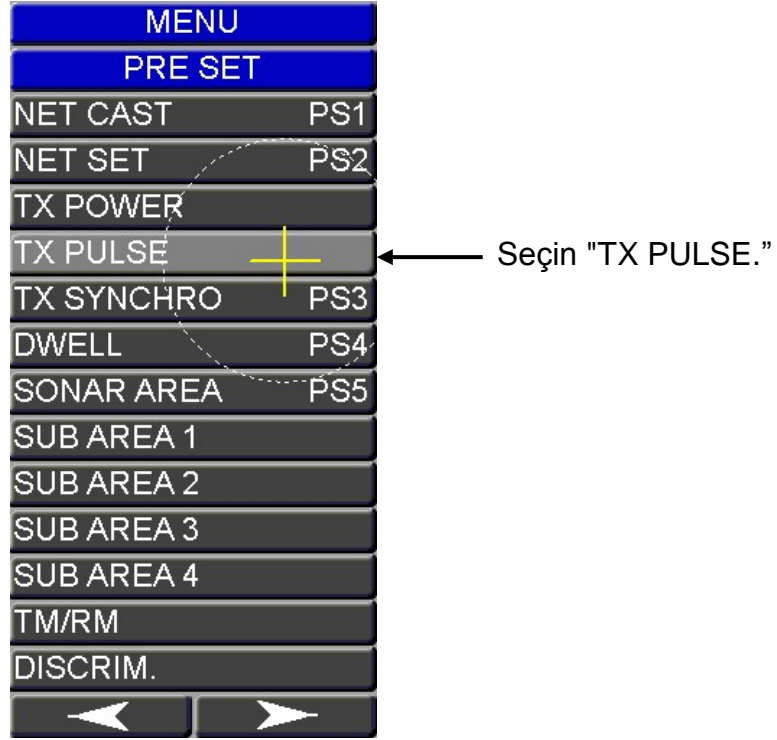
- (1) Menüyı açmak için kumandanın menü (MENU) tuşuna basın.
- (2) (+) İmleci, menüdeki "PRESET" üzerine getirin ve sonra menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) İmleç tarafından seçilen kaydetmek istediğiniz işlem için menü (MENU) tuşuna basın.
- (4) İmleci "SUB AREA1" veya "SUB AREA2" rezervasyon ekranına kaydetmek istediğiniz işleme ait çerçervenin üzerine getirin ve daha sonra menü (MENU) tuşuna basın.
- (5) Seçtiğiniz işlemi "SUB AREA1" veya "SUB AREA2" rezervasyon ekranına kaydedin.

Örnek : Rezervasyon ekranına "TX PULSE" kaydını kaydetme

- (1) "MENU" yi açın ve "PRESET 1" den "SUB AREA 1." i seçin. Rezervasyon ekranı "SUB AREA." üzerinde görünecektir



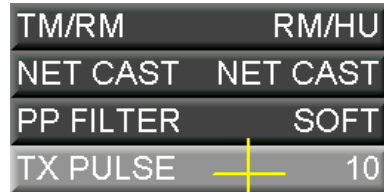
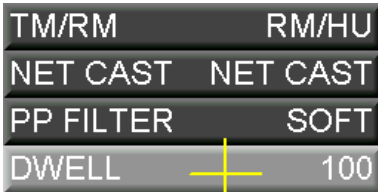
(2) Ön ayar menüsünü açın ve kullanmak istediğiniz öğeyi seçin.



(3) İmleci kullanarak kaydetmek istediğiniz işlevi seçin ve ardından menü (MENU) tuşuna basın.

Bir "SUB AREA" rezervasyon ekranında değiştirmek istediğiniz öğeye artı (+) İmleci koyun ve ön ayarlı öğeyi seçin (burada "DWELL").

"MENU," ye tıkladığınızda "TX PULSE" kaydedilecektir.



Kayıtlı ön ayar tuşunun çalıştırılması

(1) Olay (Event) tuşlarını kullanarak çalışma yöntemi

Rezervasyon ekranında, kayıtlı fonksiyon ve mevcut ayarlar görüntülenir. Ayarları değiştirmek istediğinizde, (+) İmleci rezervasyon ekranının çerçevesine getirin ve daha sonra olay (□) tuşuna basın. Olay (□) tuşuna tuşuna he basışta, ayar numaraları birer birer artar (Set 1, Set 2, vb.).

Her bir fonksiyonun ayar içeriği aşağıdaki tabloda gösterilmektedir.

Olay tuşuna her bastığınızda, ayar numarası artar.

Preset menu	Set (Ayar) 1	Set (Ayar) 2	Set (Ayar) 3	Set(Ayar) 4	Set (Ayar) 5	Set (Ayar) 6	Set (Ayar) 10
TM/RM	RM/HU	RM/NU	TM/CU				
NET CAST ⁽¹⁾							
NET SET ⁽²⁾							
DISCRIM	DISCRIM1	DISCRIM2	DISCRIM3	DISCRIM4	DISCRIM5	DISCRIM 6	DISCRIM10
PP FILTER	PP FILTER 1	PP FILTER 2	PP FILTER 3	PP FILTER 4	PP FILTER 5	PP FILTER 6	PP FILTER 10
TX POWER	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
TX PULSE	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
TX SYNCRO	Internal	External					
TX CYCLE	40'dan 800'e kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
SONAR AREA	Full screen	Horizontal	Multi	Fish finder	Audio	Tilt info.	
SUB AREA 1	Non	Event	Depth/Wind	Shortcut 1			
SUB AREA 2	Non	Event	Depth/Wind	Shortcut 2			
SUB AREA 3	Non	Net Info	Event				
SUB AREA 4	Non	Temp graph	Fish graph	Current graph	Event		
TILT MODE	Manual	Auto	One shot	Track			
AUTO TILT	2°	5°	10°				
AUDIO VOL	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
RC BRTNESS BACK	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
RC BRTNESS KEY	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
WAKE RESET	İz silme tuşuna her basıldığında sıfırlanır.						

(1) "NET CAST" ayar ayrıntıları 5. 3. 1. NET CAST' de açıklanmıştır.


(2) "NET SET" ayar ayrıntıları 5. 3. 2. NET SET' de açıklanmıştır.


(2) Menü tuşu ve menü geri tuşunu kullanarak çalışma yöntemi

Ayarları menü (MENU) tuşuyla ve menü geri (MENU BACK) tuşuyla değiştirmek için, (+) artı imleci rezervasyon ekranındaki fonksiyonun üzerine getirin ve sonra menü (MENU) tuşuna veya menü geri (MENU BACK) tuşuna basın.

I. Herhangi deęerin ayarlanması için menü

Ön ayar menüsü	Ayarlanacak deęer (Ayar aralığı)
TX POWER	0-10 (1)
TX PULSE	1-20 (1)
DWELL	40-800 (20)
AUDIO VOL	0-10 (1)
RCBRTNESS BACK	1-10 (1)
RCBRTNESS KEY	1-10 (1)

Menü () tuşuna her basıldığında, ayar deęeri artar.

Menü geri () tuşuna her basıldığında , ayar deęeri azalır.

II. Sabit bir değer ayarlama menüsü

Menü tuşuna her bastığınızda, ayar numarası artar.

Preset menu	Set (ayar) 1	Set (ayar) 2	Set (ayar) 3	Set (ayar) 4	Set (ayar) 5	Set (ayar) 6	Set (ayar) 10
TM/RM	RM/HU	RM/NU	TM/CU				
NET CAST ⁽¹⁾							
NET SET ⁽²⁾							
DISCRIM	DISCRMI 1	DISCRIM 2	DISCRMI 3	DISCRM 4	DISCRMI 5	DISCRIM 6	DISCRIM 10
PP FILTER	PP FILTER 1	PP FILTER 2	PP FILTER 3	PP FILTER 4	PP FILTER 5	PP FILTER 6	PP FILTER 10
TX POWER	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
TX PULSE	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
TX SYNCRO	Internal	External					
TX CYCLE	40'dan 800'e kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
SONAR AREA	Full screen	Horizontal	Multi	Fish finder	Audio	Tilt info	
SUB AREA 1	Non	Event	Depth/Wind	Shortcut 1			
SUB AREA 2	Non	Event	Depth/Wind	Shortcut 2			
SUB AREA 3	Non	Net Info.	Event				
SUB AREA 4	Non	Temp graph	Fish graph	Current graph	Event		
TILT MODE	Manual	Auto	Oneshot	Track			
AUTO TILT	2°	5°	10°				
AUDIO VOL	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
RCBRTNESS BACK	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
RCBRTNESS KEY	0'dan 10'a kadar herhangi bir değer ayarlanabilir.						
WAKE RESET	İz silme tuşuna her basıldığında sıfırlanır.						

Menü geri tuşuna her bastığınızda, ayar numarası düşer.

Menü (**MENU**) tuşuna her basıldığında, ayar numarası (Set 1 → Set 2) birer birer artar.

Menü geri (**MENU BACK**) tuşuna her basıldığında, ayar numarası (Set 2 → Set 1) birer birer azalır.

(1) "NET CAST" ayar ayrıntıları 5. 3. 1. NET CAST' de açıklanmıştır.

(2) "NET SET" ayar ayrıntıları 5. 3. 2. NET SET' de açıklanmıştır.

5.3 Rezervasyon işlemleri

5.3.1 NET CAST (Ağ atma)

"NET CAST" bir ağın konumunu kaydetmek için kullanılır. "NET CAST" etkinleştirilirken, geminin bulunduğu konumda kırmızı bir bayrak işareti görünür. Bayrak, gemi hareket ettikçe gemi izi ile hareket eder. NF ayarlarında NET (ağ) bilgileri girildiğinde, belirtilen konum ve su derinliği gösterilir.

Bu fonksiyonu kullanabilmek için, gemi hızı ve yön bilgileri girilmelidir.

İşlem prosedürü 1: Bu fonksiyon, kumanda üzerindeki önayarlı tuşlara kaydedildikten sonra kullanıldığında;

(a) "NET CAST" için, kumandanın ön ayar ~ tuşlarından herhangi birine kaydedin.

(Ayrıntılar 5.2.1'de açıklanmıştır.)

(b) Bir ağ atıldığında "NET CAST" 'ın kaydedildiği ön ayar tuşuna basın. Geminin bulunduğu yerde kırmızı bir bayrak işareti belirecektir.

(c) Bayrak işaretini silmek için "NET CAST" 'ın kayıtlı olduğu ön ayar tuşuna tekrar basın.

İşlem prosedürü 2: Bu fonksiyon, sonar ekranında "SUB AREA" 'ya kaydedildikten sonra kullanıldığında;

(a) Sonar ekranında "SUB AREA" bölümüne "NET CAST" 'ı kaydedin.

(b) (+) İmleci "SUB AREA" bölümündeki "NET CAST" üzerine getirin ardından kumandadaki ayar () tuşuna basın. ("NET CAST" çerçevesinin rengi, işlemin etkinleştiğini belirten gri renge dönüşür.)

(c) Ağ atma anında kumandanın ayar () tuşuna aynı anda basınız. Geminin bulunduğu yerde kırmızı bir bayrak işareti belirecektir.

(d) Kırmızı bayrak, ayar () tuşuna her basıldığında defalarca ayarlanır ve sıfırlanır.

(e) "NET CAST" ağ atma modunu iptal etmek için, (+) İmleci "NET CAST" çerçevesi üzerine getirin ve ardından kumandanın ayar () tuşuna basın.

(Çerçevenin gri rengi kaybolur, bu durumda sonar ekranında ağ atma modu iptal edilir.)

5.3.2 NET SET (Ağ ayarı)

Bu işlev, ağ atılmadan önce balık sürüsünün ekosuna uygun olarak bir halka işareti görüntülemek içindir. Bu halka işareti, ağ atmadan önceden belirlenmiş dairesel görüntüsünü görüntülemek ve balık sürüsü ekosunun büyüklüğünü belirlemek için kullanılır. Halka işaretinin büyüklüğü "MENU" de "NET LENGTH" ayarlarından değiştirilebilir.

Bu fonksiyonu etkinleştirmek için gemi hızını ve yön bilgilerini girmeniz gerek.

İşlem prosedürü 1: Bu fonksiyon, kumanda üzerindeki önayarlı tuşlara kaydedildikten sonra kullanıldığında;

(a) "NET SET" için, kumandanın ön ayar ~ tuşlarından herhangi birine kaydedin.

(Ayrıntılar 5.2.1'de açıklanmıştır.)

(b) Halka işaretini görüntülemek için, (+) İmleci herhangi bir konuma getirin ve daha sonra kumandadan "NET SET" 'in kaydedildiği önayar tuşuna basın. Ekranda halka işareti belirir.

(c) Halka işaretini silmek için, "NET SET" 'in kaydedildiği ön ayar tuşuna basın.

İşlem prosedürü 2: Bu fonksiyon, sonar ekranında "SUB AREA" 'ya kaydedildikten sonra kullanıldığında;

(a) Sonar ekranında "SUB AREA" 'bölümüne "NET SET" 'i kaydedin.

(b) (+) İmleci "SUB AREA" bölümündeki "NET SET" üzerine getirin ardından kumandadaki ayar () tuşuna basın. ("NET SET" çerçevesinin rengi, işlemin etkinleştiğini belirten gri renge dönüşür.)

(c) Kumanda ünitesindeki ayar () tuşuna basın. Ekranda kırmızı bir halka işareti belirecektir.

(d) Kırmızı halka işareti, kumandanın ayar () tuşuna her basıldığında defalarca ayarlanır ve sıfırlanır.

(e) "NET SET" modunu iptal etmek için, (+) İmleci "NET SET" çerçevesi üzerine getirin ve ardından kumandanın ayar () tuşuna basın.

(Çerçevenin gri rengi kaybolur, modun iptal edildiğini gösterir.)

Halka işareti boyutunun ayarı

Halka işaretinin boyutu, "OPTION" menüde "VALUE SET" içindeki "NET LENGTH" den ayarlanabilir. Ağ uzunluğu 50m'lik artışlarla, 0 ila 2.000 metre aralığında ayarlanabilir.

5.3.3 TX POWER (Çıkış Gücü)

"TX POWER" ayarı değiştirilebilir. Ayar aralığı 0 ila 10'dur. "TX POWER" "0" ayarlandığında, iletim duracaktır. "10" ayarlarında çıkış en yüksek seviyede olacaktır. Değer ne kadar büyük olursa iletim çıkışı o kadar güçlü olur ve çalışma mesafesi o kadar uzun olur.

5.3.4 TX PULSE (TX darbesi)

"TX PULSE" ayarı değiştirilebilir. Ayar aralığı 1 den 20 'e kadardır. "1" minimum, ve "20" maksimum değerdir. Sıgınlarda bir balık sürüsünün tespitinde veya balık sürüsünün yoğunluğunu teyit etmek istediğinizde, kısa darbe genişliği kullanılması önerilir

5.3.5 TX SYNCRO (TX senkronizasyonu)

Sonar çalışmasının senkronizasyonunu ayarlamak içindir. "TX SYNCRO" "Internal" (dahili) olarak ayarlandığında, sonar senkronize moda çalıştırılacaktır. "External" (harici) olarak ayarlandığında, sonar harici sinyallerle senkronize edilerek çalıştırılacaktır. Balık bulucu, sonar vb. gibi diğer cihazlardan etkilendiği durumlarda, etkileyen cihazdan harici sinyaller girilmesi ve sonarı "External" (harici) moda çalıştırılması önerilir.

5.3.6 TX CYCLE (TX döngüsü)

İletim döngüsü ayarlanabilir. Parazit olduğunda ayarlanan değeri artırmanız önerilir. Bu işlev 5.3.5. olduğunda etkinleştirilir. TX SYNCRO, "INTERNAL." (harici) olarak ayarlanmıştır.

5.3.7 SONAR AREA (Sonar alanı)

"SONAR AREA," yı kullanarak, ekranda görüntülenecek olan sonar görüntüleri, çoklu sonar alan modunun menülerini açmadan değiştirilebilir.

5.3.8 SUB AREA 1

5.3.9 SUB AREA 2

5.3.10 SUB AREA 3

5.3.11 SUB AREA 4

"SUB AREA 1" i "SUB AREA 4," üzerinden kullanarak ekranda görüntülenmesi gereken ALT ALANLARI, bu ALT ALANLAR için menüler açılmadan değiştirilebilir.

5.3.12 TM/RM

(1) RM/HU

Bu modda, geminin pruva çizgisi her zaman ekranın üst kısmını işaret eder. Geminin konumu ekranın ortasına sabitlenir. Balık sürüsünün eko görüntüsü, geminin hareketine göre ekranda gezinir. Normalde, sistem bir balık sürüsü bulmak için bu ayarları kullanarak gerçekleştirilir.

(2) RM/NU

Bu modda, ekranın üst kısmı daima kuzeyi işaret eder. Gemi ekranın ortasına sabitlenir ve geminin rotasını değiştirirken gemiyi temsil eden işaret döner. Balık sürüsünün eko görüntüsü, geminin hareketine göre ekranda gezinir.

(3) TM/CU

Bu modda, ekranın üstü daima kuzeyi işaret eder. Gemi ve balık sürüsünün eko görüntüleri, hareketleri doğrultusunda ekranda hareket eder. Bu mod, gemi ve balık sürülerinin hareketlerini gözlemlemek için kullanılır. Gemi ekrandan çıktığında, ekran otomatik olarak değişir, böylece gemi ekranın ortasında tekrar görüntülenir. Bu hareketleri gözlemlemek için gemi hızı ve yön bilgileri hakkında bilgi gereklidir.

Bu mod etkin olduğunda, off-center (merkez (göbek) kaydırma) modu geçersizdir.

5.3.13 DISCRIM

Sonar görüntüsünün istenen sinyal işleme modunu seçmek için "DISCRIM" 'i ayarlayabilirsiniz .

10 çeşit ayar vardır: "DISCRIM 1 ~ 10". Sinyal işleme "DISCRIM 1" den "DISCRIM 10." 'a kadar sırayla daha güçlüdür. balık türüne ve tercihinize göre uygun olan ayarı seçebilirsiniz.

5.3.14 PP FILTER (Parazit filtreleme)

"PP FILTER" diğer gemilerden üretilen akustik gürültüyü, kötü deniz koşullarında oluşan parazitleri ve/veya deniz karmaşasını ortadan kaldırmak için kullanılır.

10 ayar vardır: "PPF 1 ~ 10". Filtre seviyesi "PPF 1" den "PPF 10," 'a kadar sırayla daha güçlüdür, ancak güçlü bir PP FILTER herhangi bir küçük balık sürüsü ekosunu ortadan kaldıracaktır. Minimum parazit seviyesinin ortadan kaldırılabilmesi için filtre değerinin ayarlanması önerilir.

5.3.15 STABILIZATION (Stabilizasyon)

"STABILIZATION" modunda, sistem geminin sallanmasını (baş/kıç veya sancak/iskele) tespit eder ve iletim hızını belirli bir yönde yönlendirecek şekilde kontrol eder. "ON" (açık) olarak ayarladığınızda " STABILIZATION " işlevi etkinleştirilir. " STABILIZATION " fonksiyonu, balık sürülerini ararken geminin sallanması ne olursa olsun ekrandaki görüntünün kararlı olmasını sağlar.

5.3.16 TILT MODE (Tilt modu)

"TILT MODE" tilt açısı operasyonlarının modlarından seçim yapmaya izin verir. Bu "Auto" olarak ayarlandığında otomatik eğim modu seçilmiş olur ve bu moddaki işlemler tekrarlanır. "One shot," (tek-atım) kullanıldığında, işlem bir defalık otomatik eğim modunda yapılır. "Track," (iz) seçildiğinde event 1 (olay 1) izlenir ve eğim açısı değeri değiştirilir.

5.3.17 AUTO TILT (Otomatik Tilt)

"AUTO TILT" otomatik eğim modunda değişim miktarını ayarlamak için kullanılır.

5.3.18 AUDIO VOL (Ses Seviyesi)

"AUDIO VOL" ses seviyesini ayarlamak için kullanılır. Ses seviyesini "0" olarak ayarladığınızda ses duyulmaz. Ses seviyesini "10" olarak ayarladığınızda ses en yüksek ses seviyesinde olur.

5.3.19 RC BRTNESS BACK (Kumanda Arka Aydınlatması)

"RC BRTNESS BACK" kumanda ünitesinin arka plan (yeşil led) aydınlığının ayarlanması için kullanılır. Parlaklık "1" olarak ayarlandığında en düşük seviyededir ve "10" olarak ayarlandığında en yüksek seviyededir. Sonar ekranı veya ekran modları ile ilgili hiçbirşey değişmez.

5.3.20 RC BRTNESS KEY (Kumanda Tuş Aydınlatması)

"RC BRTNESS KEY" kumandanın tuşlarındaki kırmızı LED'in parlaklığını ayarlamak için kullanılır. Parlaklık "1" olarak ayarlandığında en düşük seviyededir ve "10" olarak ayarlandığında en yüksek değerdedir. Sonar ekranı veya ekran modları ile ilgili hiçbirşey değişmez.

5.3.21 WAKE RESET (Gemi izi sıfırlama)

"WAKE RESET" sonar ekranında çizilen gemi izi çizgisini silmek için kullanılır. Bu sıfırlama işlemi yapıldığında çizilmiş gemi izleri silinir ve sonar stand-by durumuna döner. Sıfırlama gerçekleştikten sonra, çizilen gemi izi çizgisi hiçbir zaman tekrar görüntülenemeyeceğini unutmayın.

İşlem prosedürü: Bu fonksiyon kumandanın üzerindeki "PRESET" ön ayar tuşuna kaydedildikten sonra kullanıldığında

(a) "WAKE RESET" fonksiyonunu "PRESET" ön ayar ~ tuşlarından herhangi birine kaydedin.

(Ayrıntılar 5.2.1. 'de açıklanmıştır.)

(b) "WAKE RESET" fonksiyonunu kaydettiğiniz ön ayar tuşuna basın, ön ayar tuşunun üzerindeki kırmızı LED yanacaktır. Bu durumda ön ayar tuşlarının sağında bulunan YUKARI/AŞAĞI (veya) tularına basıldığında, önceden çizilmiş olan izler silinecektir.

<MEMO>

Bölüm 6. Sonar Alan Modları

6.1 Sonar alan modları

Beş adet sonar alanı modları vardır. Bu sonar alanı modlarının işlevlerini tam olarak anlar ve bu işlevleri amaçlanan amaçlar için kullanırsanız, sonarı etkin bir şekilde kullanabilirsiniz.

6.2 Sonar alan modu değişikliği

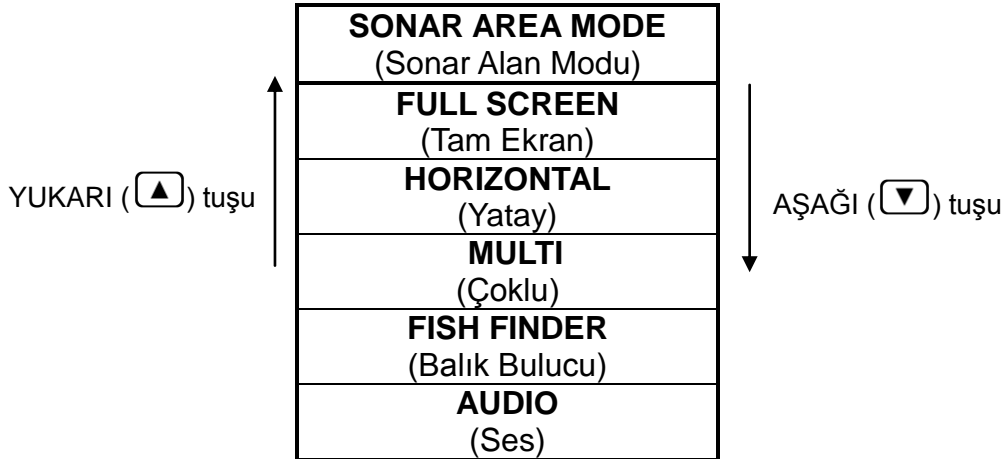
Sonar alan modları, kumandanın ön ayarlı tuşları veya menü işlemi ile değiştirilebilir. Sonar alan modlarını kumandanın ön ayarlı tuşlarıyla değiştirme, karmaşık bir prosedürü içeren menü işlemlerinden daha kolaydır.

Ön ayarlı tuşlarla değiştirme

Sonar alan modları, kumandanın (MODE) tuşu ve YUKARI/AŞAĞI (▲ ~ ▼) tuşları çalıştırılarak değiştirilebilir.

İşlem prosedürü:

- (1) Mode (MODE) tuşunun kırmızı LED ışığını açmak için, kumandanın üzerindeki (MODE) tuşuna basın.
- (2) Ön ayar tuşları bloğunun sağındaki YUKARI/AŞAĞI (▲ ve ▼) tuşları kullanılarak sonar alan modları değiştirilebilir, alan modları değişimleri şu şekilde sıralanır;

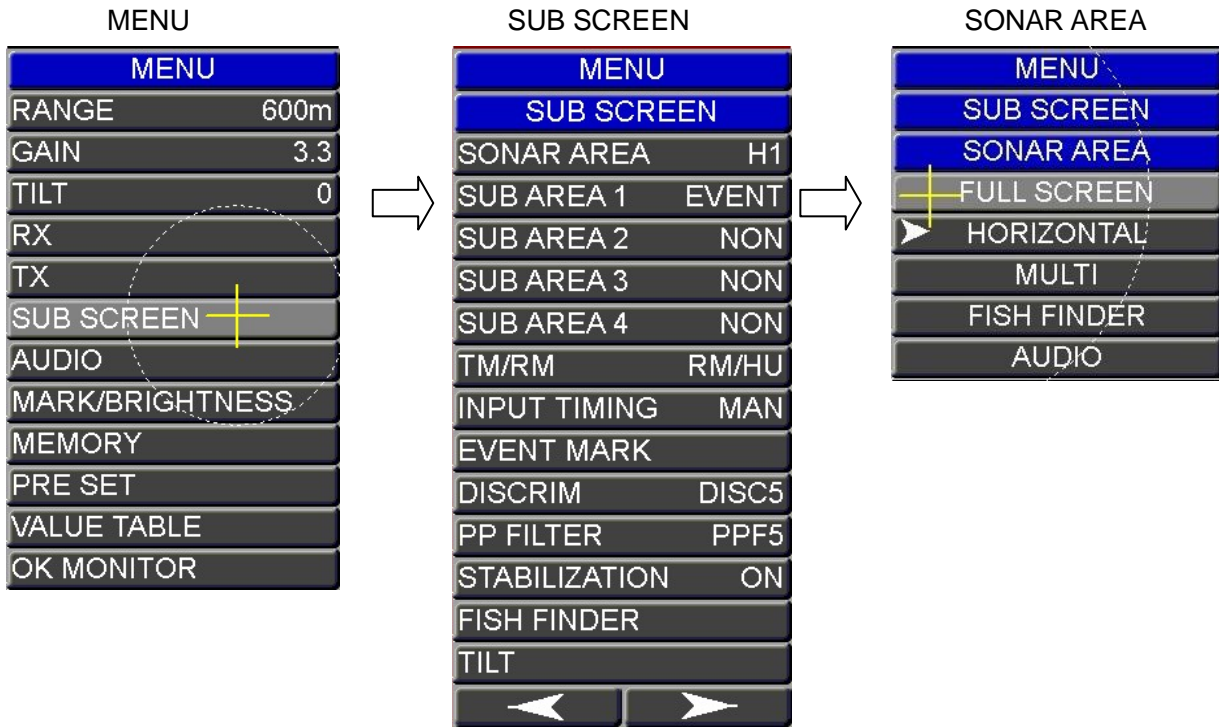


Menü işlemi vasıtasıyla değiştirme

Sonar alanı modları, artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşunu kullanarak menü işlemi ile değiştirilebilir.

İşlem prosedürü:

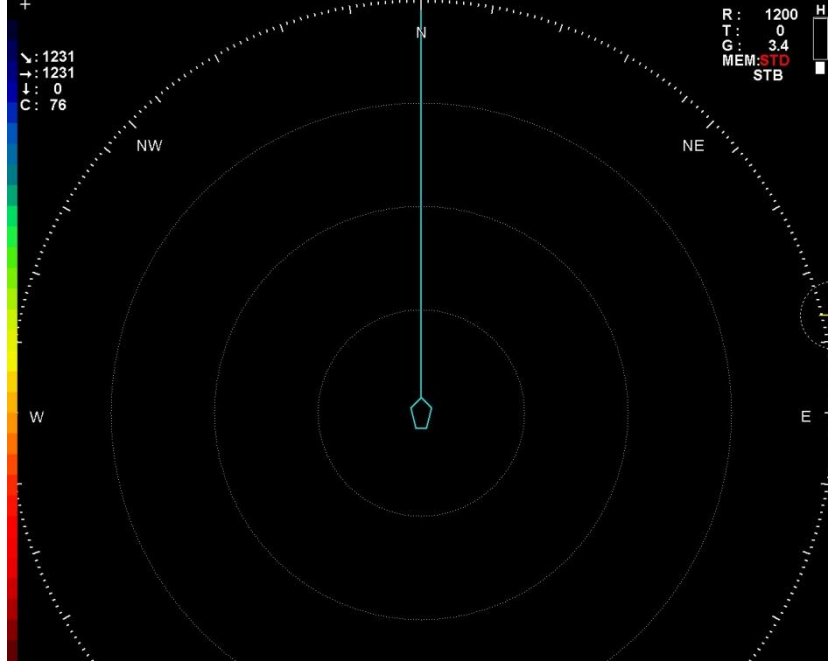
- (1) Menüyı açmak için menü (MENU) tuşuna basın.
- (2) "SUB SCREEN" alt ekran menüsünü açmak için artı(+) imleci "SUB SCREEN" üzerine getirin ve ardından menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) "SONAR AREA" Sonar alan menüsünü açmak için, artı (+) imleci "SONAR AREA" üzerine getirin ve ardından menü (MENU) tuşuna basın.
- (4) Artı (+) imleci kullanmak istediğiniz sonar alanı modu öğesi üzerine getirin ve ardından geçerli sonar alanını bir yenisiyle değiştirmek için menü (MENU) tuşuna basın.



6.3 Full screen (Tam Ekran)

6.3.1 Tam ekran modu

Tam ekran modu, ekranın tamamını kullanarak yatay ekranın görüntülerini büyütür. Bu mod uzak mesafeden algılanan küçük ekoların tanımlanmasına yardımcı olur.



**Full screen mode
(Tam ekran modu)**

Not: Tam ekran modunda, merkez (göbek) kaydırma hareketi etkinleştirilemez.

6.3.2 Gain (Kazanç) Ayarı

Tam ekran modunda kazanç (GAIN) ayarı kumandanın üzerindeki "GAIN" (GAIN) ve (GAIN) tuşlarıyla veya artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak menü işlemi vasıtasıyla değiştirilebilir.

Kazanç "Gain" tuşlarıyla ayarlama

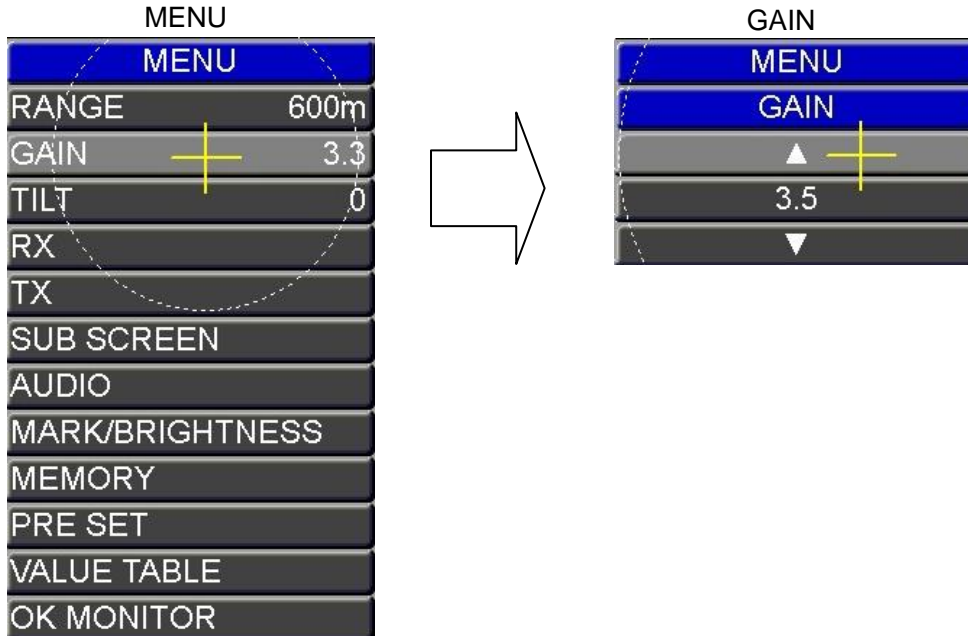
Tam ekran modunda artı (+) imleç ekranın herhangi bir yerindeyken kumandanın "Gain" (GAIN) veya (GAIN) tuşlarına basarak kazanç ayarlanabilir.

Menü işlemi vasıtasıyla "Gain" kazanç değiştirme




"Gain" kazanç, artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir.

İşlem prosedürü:



- (1) Menü açmak için menü (MENU) tuşuna basın.
- (2) "GAIN" menüsünü açmak için artı (+) imleci "GAIN" öğesi üzerine getirin ve ardından menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) "GAIN" kazancı artırmak için artı (+) imleci yukarı "▲" ok öğesi üzerine getirin ve ardından (MENU) tuşuna basın. "GAIN" kazancı düşürmek için artı (+) imleci aşağı "▼," ok öğesi üzerine getirin ve ardından (MENU) tuşuna basın.




6.3.3 Tilt Ayarı

Tam ekran modunda TILT ayarı kumandanın üzerindeki tilt ( ve ) tuşlarıyla veya artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemleri vasıtasıyla değiştirilebilir .





Tilt tuşlarıyla ayarlama

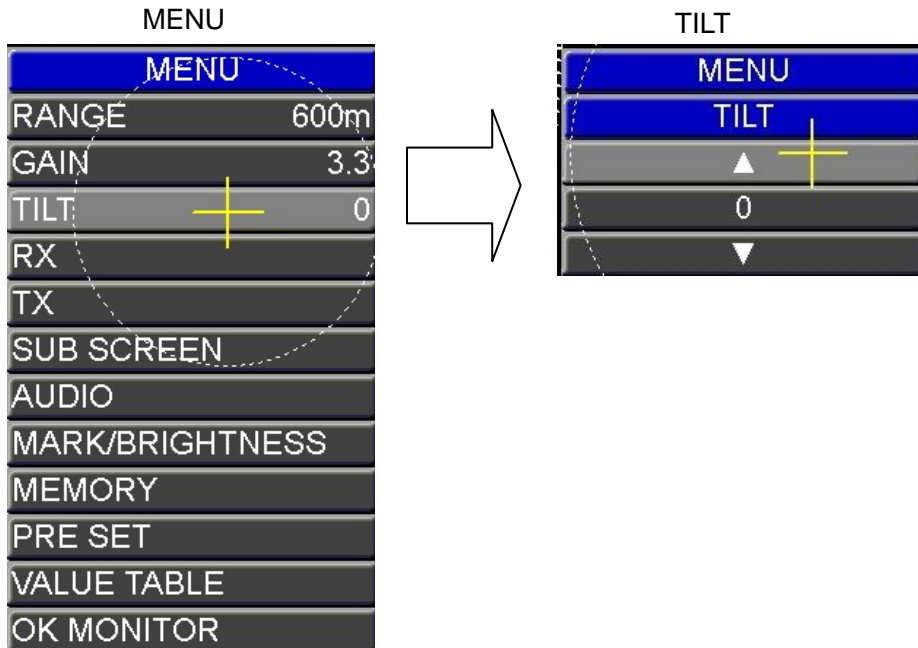
Tam ekran modunda artı (+) imleç ekranın herhangi bir yerindeyken kumandanın üzerindeki "TILT" ( veya ) tuşlarına basarak tilt ayarlanabilir.

Menü işlemi vasıtasıyla "TILT" ayarı değiştirme

"TILT", artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir.

İşlem prosedürü:

- (1) Menüyu açmak için menü () tuşuna basın.
- (2) "TILT" menüsünü açmak için artı (+) İmleci "TILT" ögesi üzerine getirin ve ardından menü () tuşuna basın.
- (3) "TILT" 'i artırmak için artı (+) İmleci yukarı "▲" ok ögesi üzerine getirin ve ardından () tuşuna basın. "TILT" 'i düşürmek için artı (+) İmleci aşağı "▼," ok ögesi üzerine getirin ve ardından () tuşuna basın.



6.3.4 Mesafe Ayarı

Tam ekran modunda kazanç mesafe ayarı kumandanın üzerindeki "RANGE" (▲) ve (▼) tuşlarıyla veya artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak menü işlemi vasıtasıyla değiştirilebilir.

Range (mesafe) tuşlarıyla ayarlama

Tam ekran modunda artı (+) imleç ekranın herhangi bir yerindeyken kumandanın "RANGE" (▲) veya (▼) tuşlarına basarak sonarın çalışma mesafesi ayarlanabilir.

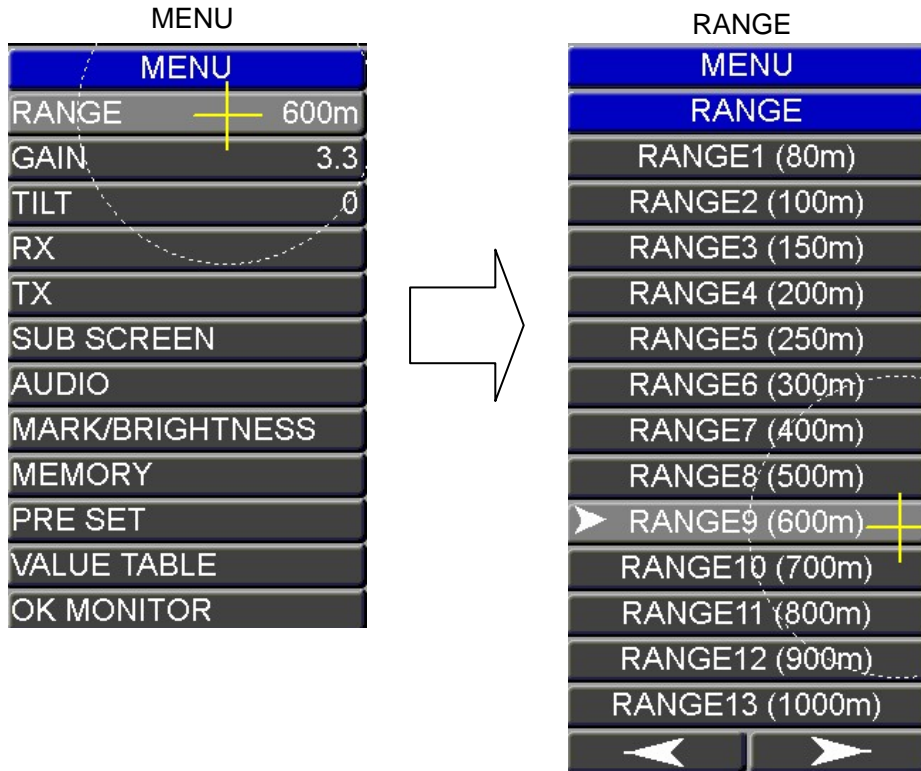
Menü işlemi vasıtasıyla mesafe ayarlama

"RANGE" mesafe, artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir.

Menü işlemi vasıtasıyla mesafe değiştirirken, menüde görüntülenen önceden kayıtlı 15 mesafeden bir mesafe seçin.

İşlem prosedürü:

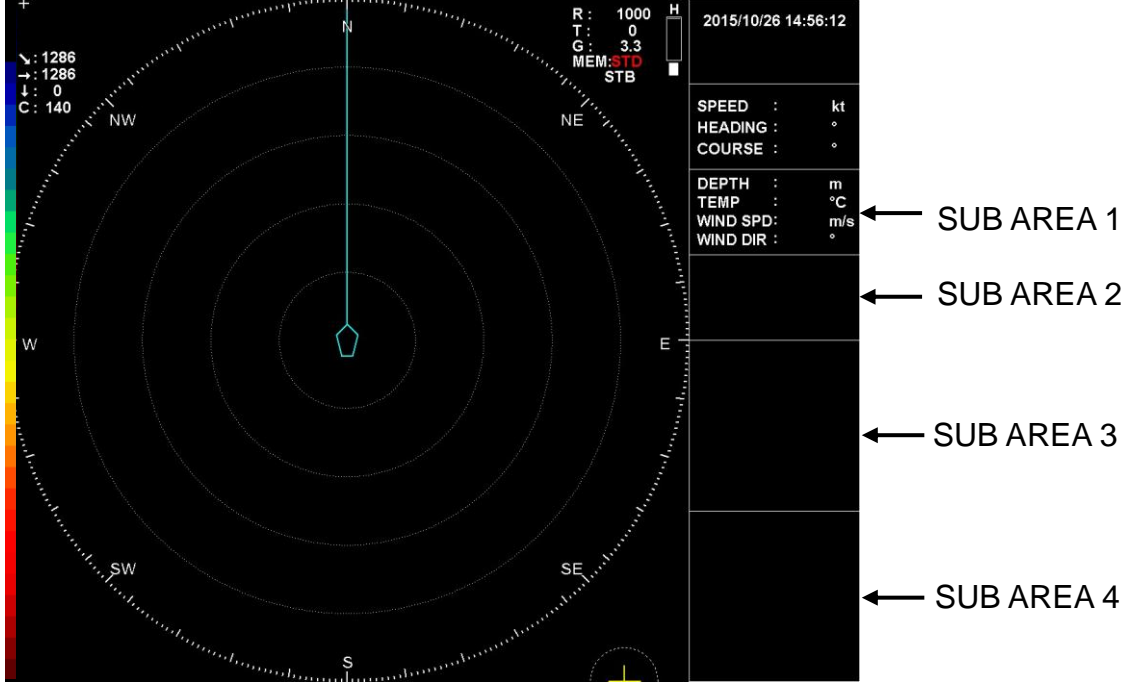
- (1) Menüyı açmak için (MENU) tuşuna basın.
- (2) "RANGE," menüsünü açmak için artı (+) İmleci "RANGE" ögesi üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) Artı (+) İmleci, değiştirmek istediğiniz mesafe ögesi üzerine getirin ve ardından mesafeyi değiştirmek için menü (MENU) tuşuna basın.



6.4 Horizontal screen (Yatay Ekran)




6.4.1 Yatay ekran modu

Yatay ekran modunda 360°'lik yatay bir görüntü görüntülenir.





Horizontal screen


6.4.2 Gain (Kazanç) ayarı

Yatay ekran modunda kazanç (GAIN) ayarı kumandanın üzerindeki "GAIN" () ve () tuşlarıyla veya artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemi vasıtasıyla değiştirilebilir.




Kazanç "Gain" tuşlarıyla ayarlama

Yatay ekran modunda artı (+) imleç ekranın herhangi bir yerindeyken kumandanın "Gain" ( veya ) tuşlarına basarak kazanç ayarlanabilir.



Menü işlemi vasıtasıyla "Gain" kazanç değiştirme

"Gain" kazanç, artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir. (Daha fazla ayrıntı için, 6.3.2.'e bakın.)


6.4.3 Tilt ayarı

Yatay ekran modunda TILT ayarı kumandanın üzerindeki tilt ( ve ) tuşlarıyla veya artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemleri vasıtasıyla değiştirilebilir .




Tilt tuşlarıyla ayarlama

Yatay ekran modunda artı (+) imleç ekranın herhangi bir yerindeyken kumandanın üzerindeki "TILT" ( veya ) tuşlarına basarak tilt ayarlanabilir.



Menü işlemi vasıtasıyla "TILT" ayarı değiştirme

"TILT" tilt, artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir. (Daha fazla ayrıntı için, 6.3.3.'e bakın.)


6.4.4 Range (Mesafe) ayarı

Yatay ekran modunda kazanç mesafe ayarı kumandanın üzerindeki "RANGE" ( ve ) tuşlarıyla veya artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemi vasıtasıyla değiştirilebilir.

Range (Mesafe) tuşlarıyla ayarlama

Yatay ekran modunda artı (+) imleç ekranın herhangi bir yerindeyken kumandanın "RANGE" ( veya ) tuşlarına basarak sonarın çalışma mesafesi ayarlanabilir.

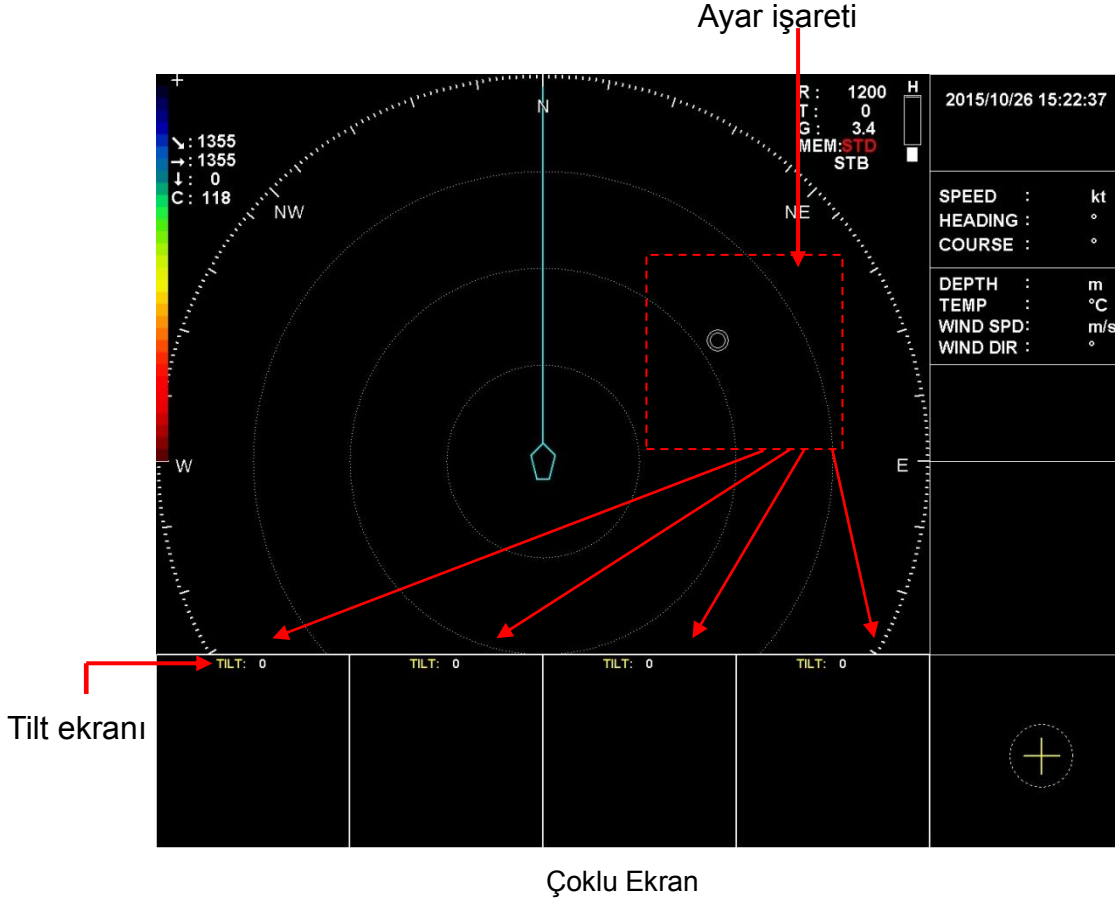
Menü işlemi vasıtasıyla mesafe ayarlama

"RANGE" mesafe, artı (+) imleç ve menü () tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir. (Daha fazla ayrıntı için, to 6.3.4.'e bakın)

6.5 Multiple screens (Çoklu Ekranlar)

6.5.1 Çoklu ekran modu


Çoklu ekran modu, seçilen herhangi bir alanı görüntülenecek yatay ekranından kesilebilir ve ekranın alt kısmındaki bir ekranda kesme alanını bir alt ekran olarak görüntüleyebilir.




Birden çok ekran (alt ekranlar) ekranın alt kısmında soldan sağa doğru görüntülenebilir. Aynı anda dört adete kadar ekran (alt ekranlar) görüntülenebilir ve beşinci alt ekran en sol köşedeki en eski alt ekranı yeniler.

Her alt ekran görüntülendiğinde elde edilen tilt bilgileri çoklu ekran modunda görüntülenir.

6.5.2 Görüntüleme yöntemi

Birden fazla ekran (alt ekranlar), artı (+) imleç ve kumandanın "SET" () tuşu kullanılarak görüntülenebilir.





İşlem prosedürü

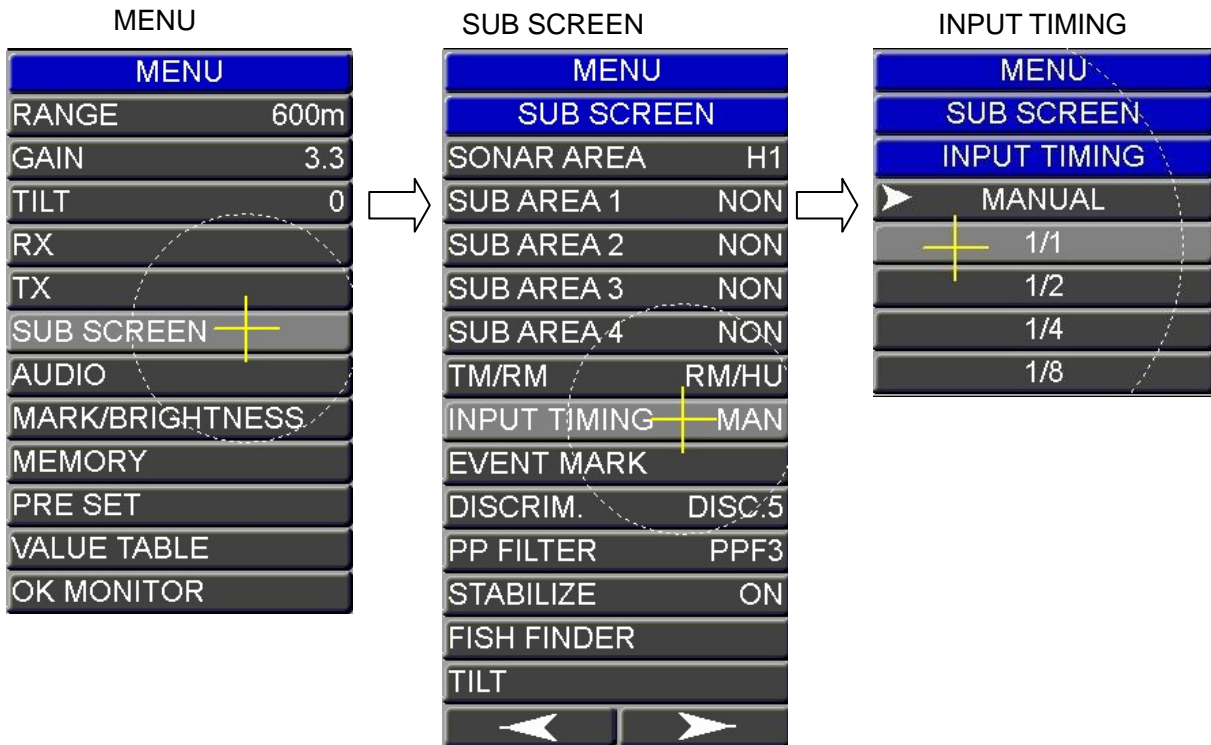
- (1) Ekran modunu, çoklu ekran moduna ayarlayın
- (2) Artı (+) İmleci ekranda bir alt ekranı görüntülemek istediğiniz konuma taşıyın ve ardından kumandanın "SET" ayar () tuşuna basın, ekranda "☉" işareti belirir ve alt ekranlı çoklu ekran modu başlatılır.

6.5.3 Alt ekran girişi ayarı

Alt ekran giriş ayarı, çoklu ekran modu ekranlarının yenilenme zamanlaması değiştirilebilir. Zamanlama beş tip arasında seçilebilir: MANUAL, AUTO, 2, 4, ve 8.

İşlem prosedürü:

- (1) Menüyü açmak için () tuşuna basın.
- (2) "SUB SCREEN" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "SUB SCREEN" öğesi üzerine getirin ve ardından menü () tuşuna basın.
- (3) Artı (+) İmleci "INPUT TIMING" öğesi üzerine getirin ve ardından () tuşuna basın. İmleci "INPUT TIMING" menüsünde bir giriş zamanlaması ayarının üzerine getirin ve sonra giriş zamanlamasını yeni ayara değiştirmek için menü () tuşuna basın.



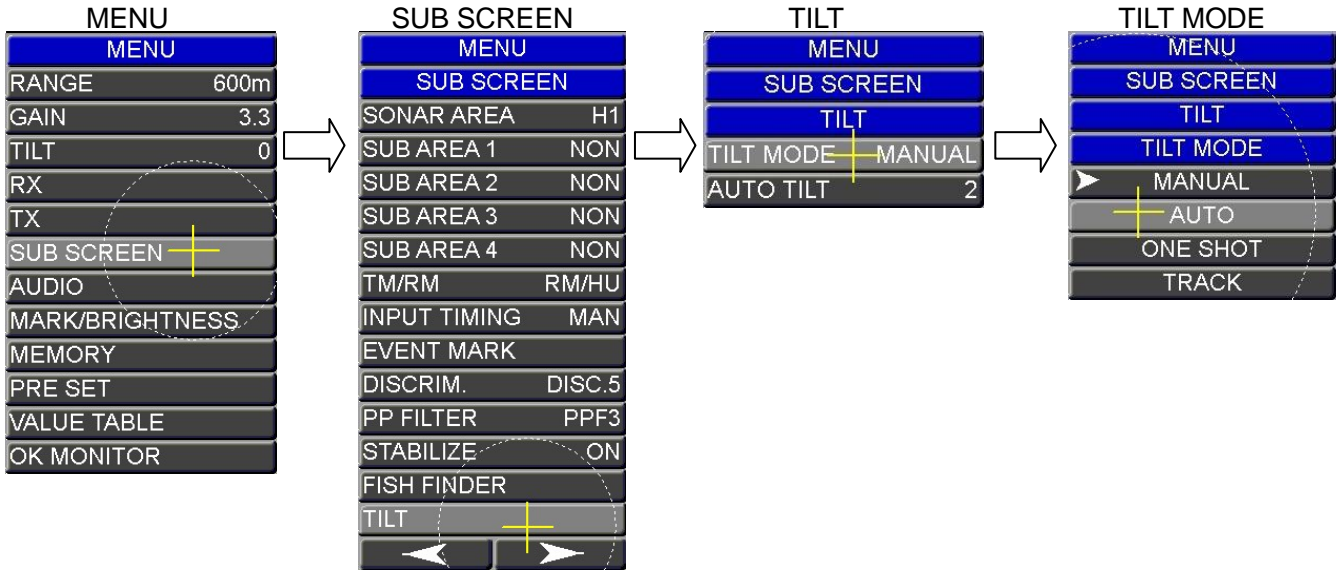
INPUT TIMING (Giriş Zamanı)	Açıklama
Manual	"SET" ayar (SET) tuşuna basıldığında, ekranda artı (+) imleç konumunda "⊙" işareti görüntülenir ve aynı zamanda birden çok ekran üzerinde görüntülenir. "SET" ayar (SET) tuşuna her basıldığında birden çok ekran görüntüleri yenilenir.
1/1	Ekranın ayar "⊙" işareti olan alanında, birden çok ekranların görüntüleri her iletimde yenilenir
1/2 1/4 1/8	Bunlar, çoklu ekran alanlarını yenilerken "⊙" işaretli alanın sürelerini belirlemektedir. Örneğin, "1/2" ayarlıysa "⊙" işaretli alanın alt ekranı görüntüsü her iki iletimde bir kez yenilenir

6.5.4 Tilt seçimi/otomatik tilt modu

Tilt seçimi ve otomatik tilt modunu birleştirerek, bir balık sürüsünün genişliğini veya dikey dağılımını bulmak için çoklu ekran modu kullanılabilir.

Tilt seçimini değiştirmek için yöntem

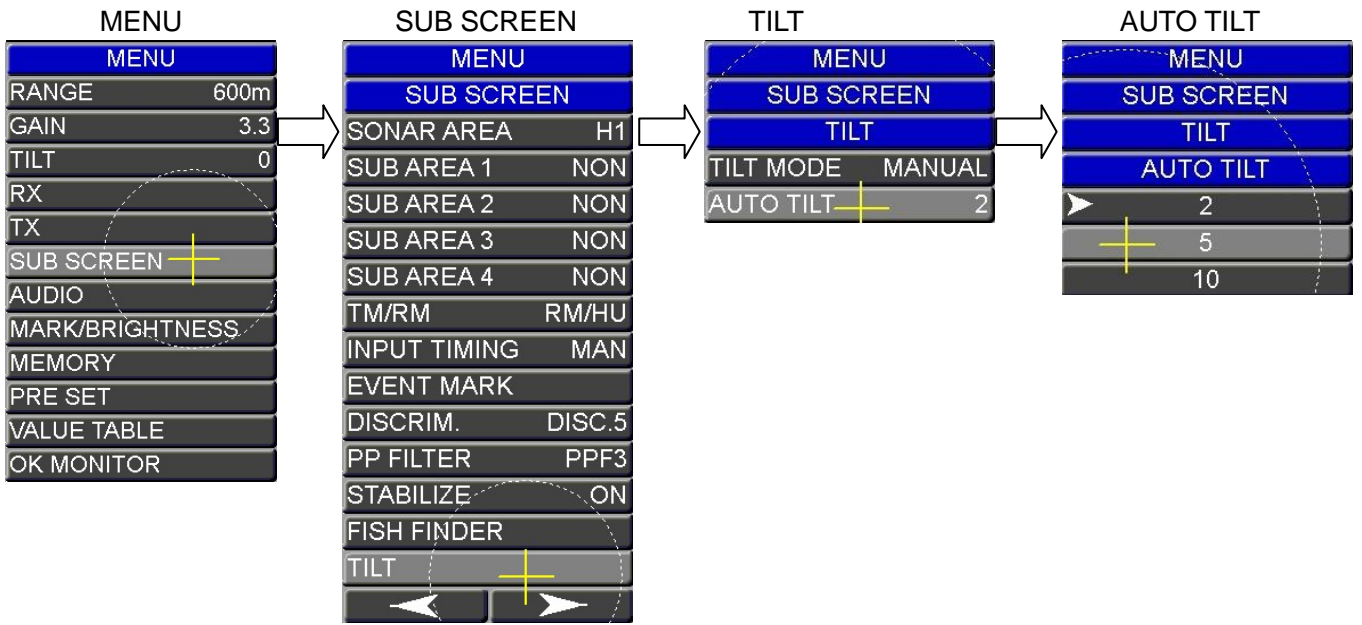
- (1) Menüü açmak için (MENU) tuşuna basın.
- (2) "SUB SCREEN" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "SUB SCREEN" ögesi üzerine getirin ve ardından menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) "TILT" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "TILT" ögesi üzerine getirin ve ardından (MENU) tuşuna basın.
- (4) "TILT MODE" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "TILT MODE" ögesi üzerine getirin ve ardından (MENU) tuşuna basın.
- (5) İmleci kullanılacak olan tilt ayarı ögesi üzerine getirin ve daha sonra tilt modunu yeni ayara değiştirmek için (MENU) tuşuna basın.



TILT MODE (TILT MODU)	Açıklama
Manual	Bu, tilti manüel olarak ayarlamak içindir.
Auto (Otomatik)	Bu, otomatik tilt modunu kullanarak ayarlanmış bir açıyla iletim gerçekleştirildiğinde, tilti otomatik olarak değiştirmek içindir. Örneğin, tilt 0° olduğunda ve otomatik tilt modu için 2° ayarlandığında, tilt her iletim sırasında $-2^{\circ} \rightarrow -4^{\circ} \rightarrow -2^{\circ} \rightarrow 0^{\circ} \rightarrow +2^{\circ} \rightarrow 0^{\circ}$ sırayla sürekli değişir.
Oneshot (Tek Atım)	Otomatik tilt modundaki sürekli değişikliğin aksine, tek atım modu otomatik tilt modunun yalnızca bir döngüsünü gerçekleştirmek içindir. Örneğin tilt 0° olduğunda ve otomatik tilt modu 2° ayarlandığında, tek atım modu, her iletim için tilt değişikliklerinin bir döngüsünü gerçekleştirir $-2^{\circ} \rightarrow -4^{\circ} \rightarrow -2^{\circ} \rightarrow 0^{\circ} \rightarrow +2^{\circ} \rightarrow 0^{\circ}$ yapar ve işlem sona erer.
Track (İzleme)	Bu, olay <input type="checkbox"/> işaretinin derinliğini izlemek için tilt açısını otomatik değiştirmek için olay <input type="checkbox"/> işaretiyle birlikte kullanılır. Tilt açısı, izleme sırasında değiştirilemez.

Otomatik tilt modunu deęiřtirme için yöntem

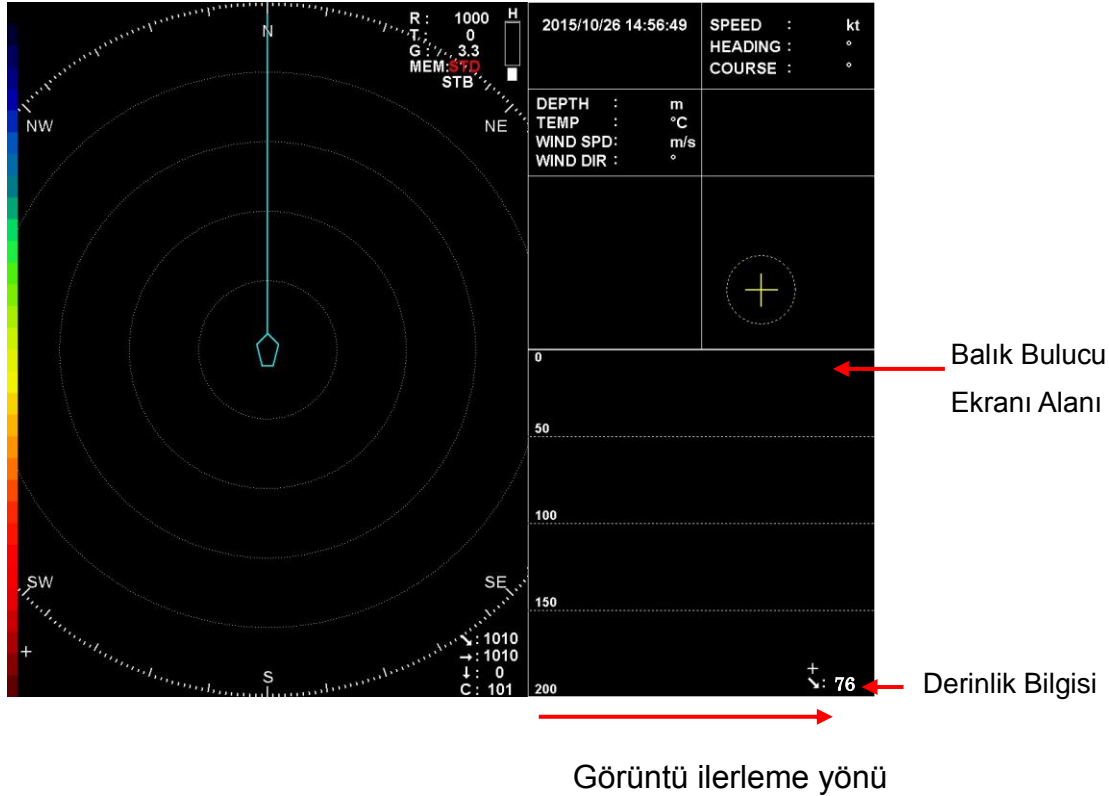
- (1) Menüyü açmak için (MENU) tuřuna basın.
- (2) "SUB SCREEN" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "SUB SCREEN" öęesi üzerine getirin ve ardından menü (MENU) tuřuna basın.
- (3) "TILT" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "TILT" öęesi üzerine getirin ve ardından (MENU) tuřuna basın.
- (4) "AUTO TILT" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "AUTO TILT" öęesi üzerine getirin ve ardından (MENU) tuřuna basın.
- (5) İmleci kullanılacak olan tilt adeęeri öęesi üzerine getirin ve daha sonra tilt modunu yeni ayara deęiřtirmek için (MENU) tuřuna basın.



6.6 Balık bulucu ekranı

6.6.1 Balık bulucu modu

Balık bulucu ekran modunun işlevi, hem sonar hemde balık bulucu takmak için yeterli alan bulunmayan yerlerde, sonar ve balık bulucu görüntülerini aynı anda görmek için kullanılır. Bu işlevi kullanabilmek için harici bir balık bulucudan sinyal girişi yapılması gerekmektedir. Balık bulucu sinyal girişi hakkında bilgi için lütfen servis teknisyenlerinden biriyle iletişime geçin.



Balık Bulucu Ekranı

6.6.2 Gain (Kazanç) ayarı

Balık bulucu ekran modundaki gain (kazanç) ayarı, kumandanın "GAIN" kazanç (▲) ve (▼) tuşlarıyla veya artı imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir.

Gain (kazanç) tuşlarıyla gain (kazanç) ayarı yapma

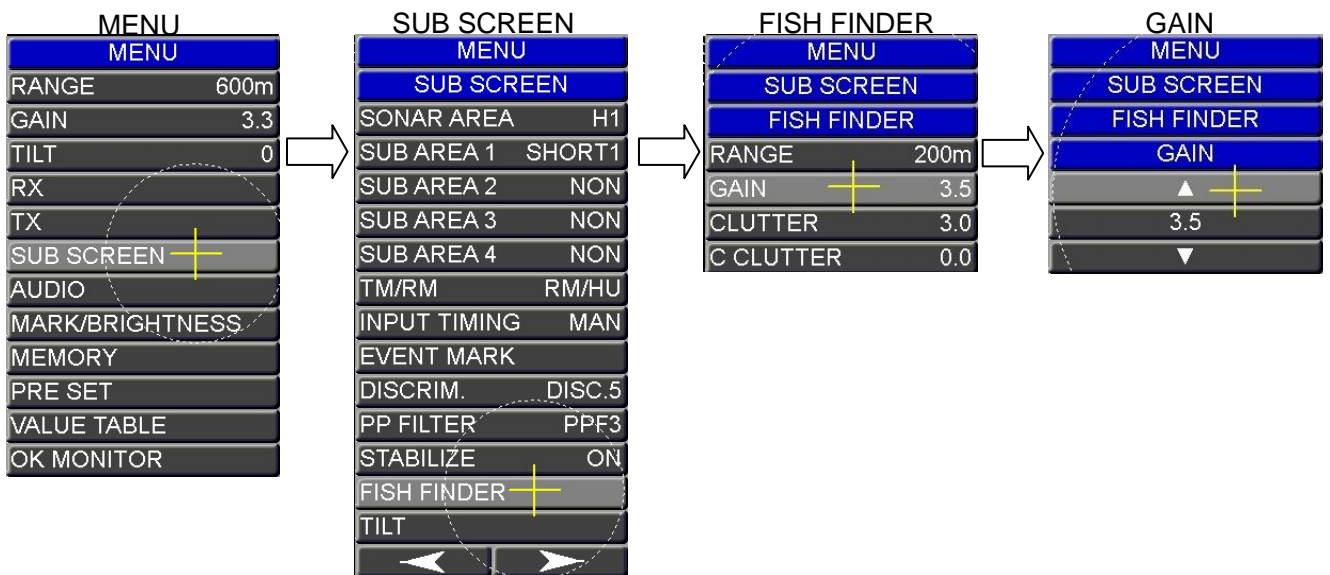
Balık bulucu ekran modundaki gain (kazanç), artı İmleci balık bulucu ekranı alanı üstüne getirerek ve gain (kazanç) (▲) ve (▼) tuşlarına basarak ayarlanabilir.

Menü işlemleriyle gain (kazanç) ayarlama

Gain (kazanç), artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir.

İşlem prosedürü :

- (1) Menüyü açmak için menü (MENU) tuşuna basın.
- (2) "SUB SCREEN" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "SUB SCREEN" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) "FISH FINDER" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "FISH FINDER" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (4) Kazanç "GAIN" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "GAIN" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (5) Kazançı artırmak için artı (+) İmleci "▲," üzerine getirin ve ardından menü (MENU) tuşuna basın. Kazançı düşürmek için artı (+) İmleci "▼," üzerine getirin ve ardından menü (MENU) tuşuna basın.



6.6.3 Mesafe ayarı

Balık bulucu ekran modun'da mesafe ayarı, kumandanın "RANGE" mesafe (RANGE) ve (RANGE) tuşlarını kullanarak veya artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşunu kullanarak menü işlemi ile ayarlanabilir.

Mesafe "RANGE" tuşlarını kullanarak mesafe ayarı

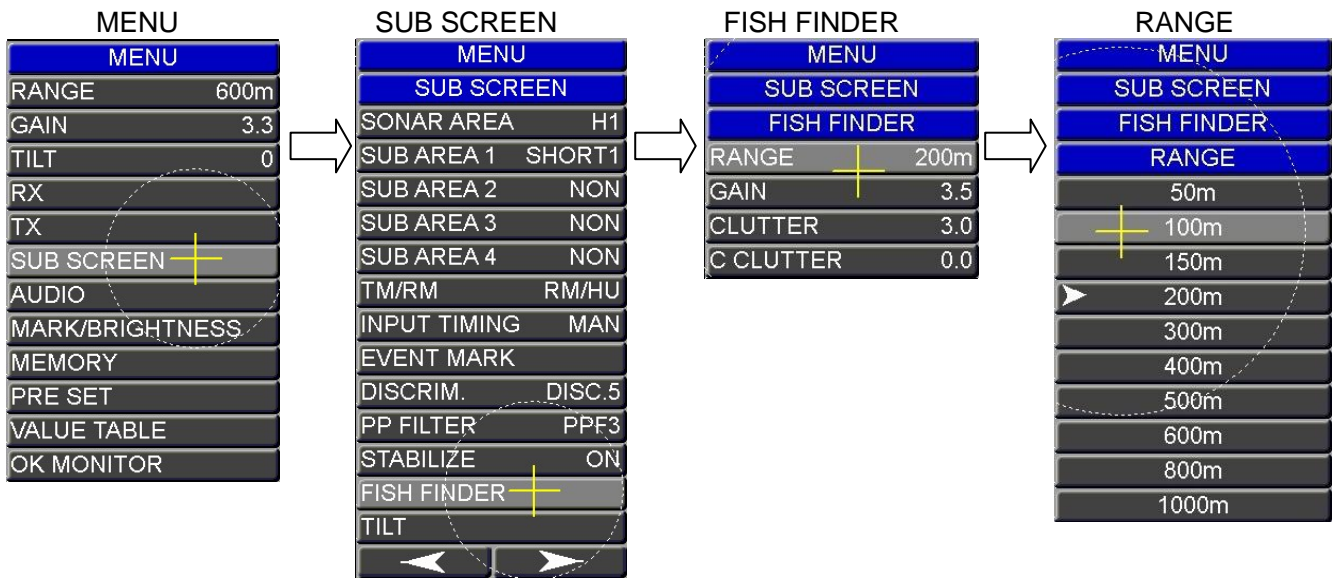
Balık bulucu ekran modunda mesafe, artı (+) İmleci balık bulucu ekranının üzerine getirerek kumandadaki "RANGE" mesafe (RANGE) veya (RANGE) tuşundan birine basarak ayarlanabilir.

Menü işlemleriyle "RANGE" mesafe ayarlama

Mesafe (RANGE), artı (+) imleç ve menü (MENU) tuşu kullanılarak menü işlemi ile ayarlanabilir.

İşlem prosedürü:

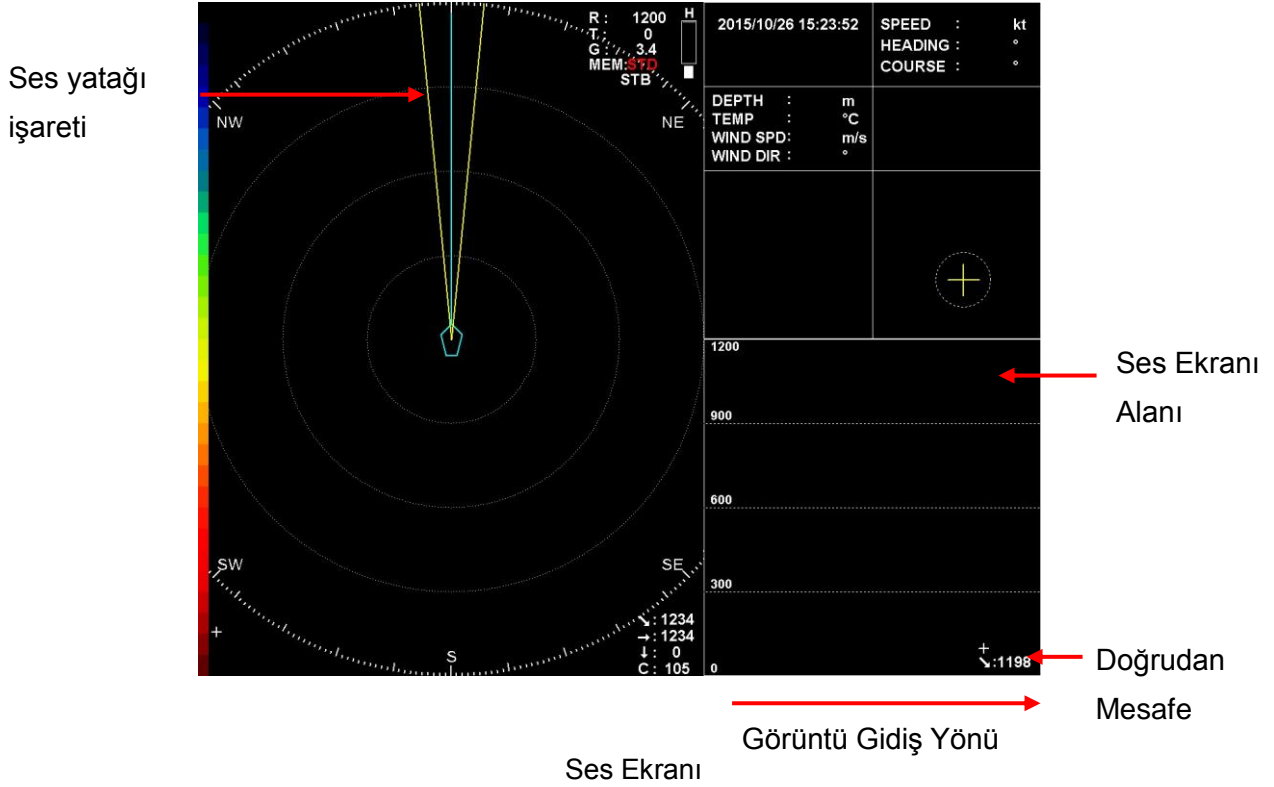
- (1) Menüyı açmak için menü (MENU) tuşuna basın.
- (2) "SUB SCREEN" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "SUB SCREEN" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) "FISH FINDER" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "FISH FINDER" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (4) Mesafe "RANGE" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "RANGE" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (5) Artı (+) İmleci değiştirmek istediğiniz mesafe üzerine getirin ve ardından mesafeyi, yeni ayara değiştirmek için menü (MENU) tuşuna basın.





6.7 Ses Ekranı

6.7.1 Ses Ekranı modu

Ses ekranı modu ses işaretiyle birlikte ses ekranı görüntüleme alanını saran bir sonar görüntüsü çıkarır. Bu mod balık hareketinin geçmişini görüntülemek için kullanılır.



6.7.2 Ses yatağı değişimi

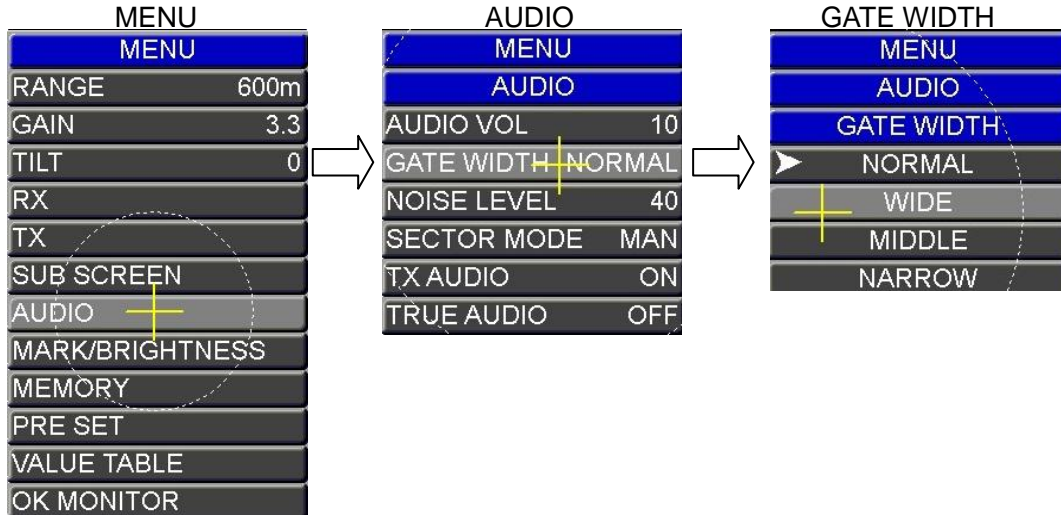
Ses yatağı, kumanda ünitesinin karteriz "BEARING" işareti ( ve ) tuşlarına basarak 360° yönde değiştirilebilir. Ses yatağı işareti değişen yönde hareket eder.

6.7.3 Geçit genişliği değişimi

Dört çeşit ses geçiti genişliği vardır: dar (11°), geniş (180°), orta (90°), ve en dar (11°; ses işareti göstergesi: 0°). Ses ekranının bir kesit aralığını seçebilirsiniz.

İşlem prosedürü:

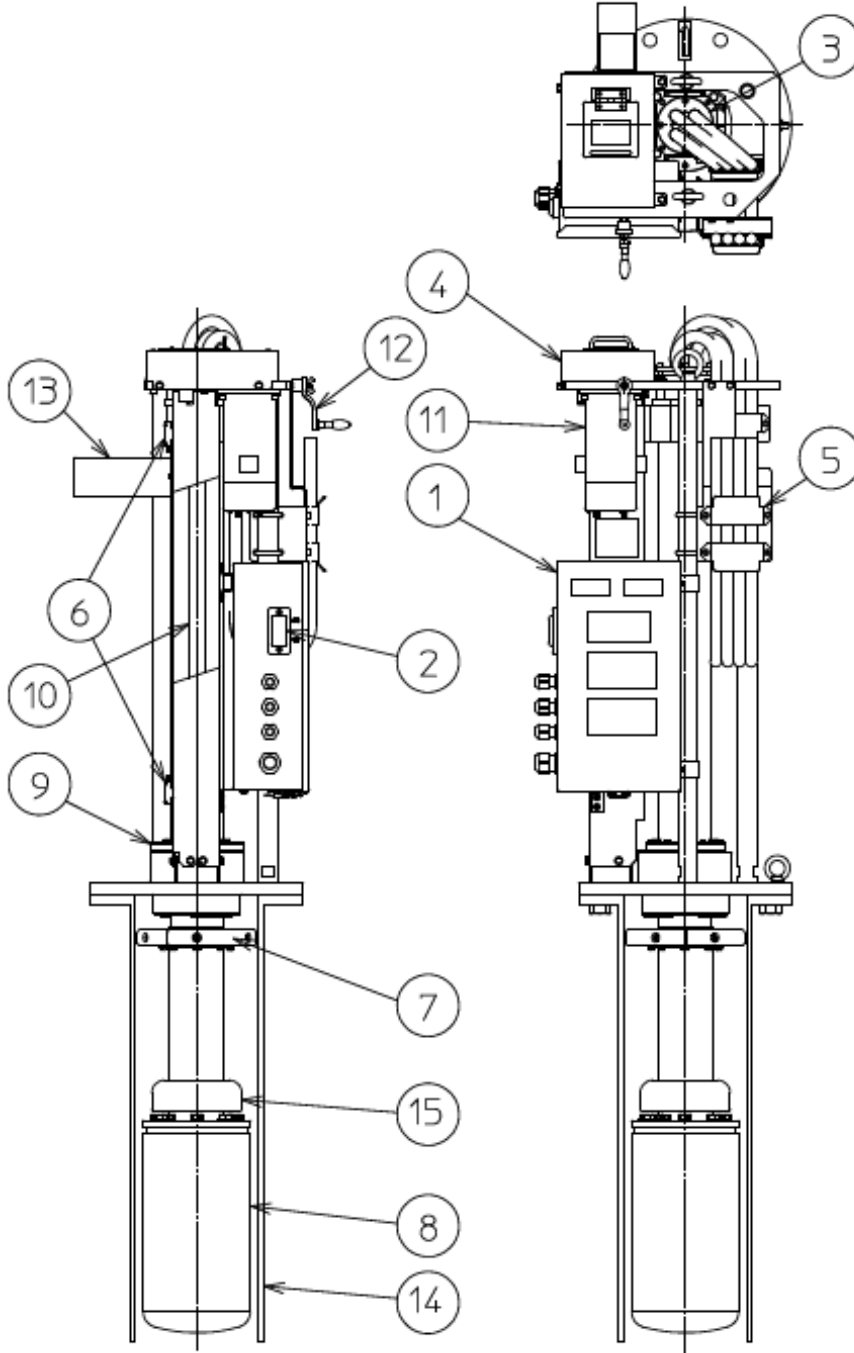
- (1) Menüyı açmak için menü (MENU) tuşuna basın.
- (2) "AUDIO" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "AUDIO" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (3) "GATE WIDTH" menüsünü açmak için, artı (+) İmleci "GATE WIDTH" üzerine getirin ve menü (MENU) tuşuna basın.
- (4) Artı (+) İmleci, kullanılacak geçit genişliği "GATE WIDTH" öğesinin üzerine getirin ve ardından yeni ayara değiştirmek için menü (MENU) tuşuna basın.



<MEMO>

Chapter 7. Kaldırma Sisteminin Çalıştırılması ve Bakımı

7.1 M-120 kaldırma sisteminin her bir bölümünün tanımı



- | | |
|------|--------------------------------------|
| (1) | Kaldırma düzeni kontrol kutusu(C-93) |
| (2) | Asansör güç anahtarı |
| (3) | Kablo rakoru |
| (4) | Dişli kutusu |
| (5) | Kablo sabitleme köşebentleri |
| (6) | Limit anahtarları |
| (7) | Kılavuz halkası |
| (8) | Transduser |
| (9) | Salmastra tutacağı |
| (10) | Taşıma vidası |
| (11) | Asansör motoru |
| (12) | Manüel el kolu |
| (13) | Düşme durdurucu |
| (14) | Bom borusu |

(1) Kaldırma düzeni kontrol kutusu(C-93)

Elektro manyetik şalter, kumanda panosu ve klinometre bulunan kontrol kutusu.

(2) Asansör güç anahtarı

Dahili bir devre korumalı (10A) asansör sisteminin güç kaynağını AÇMA/KAPAMA anahtarı.

(3) Kablo rakoru

Bununla transduserin 8 adet kablosunu kaldırma borusunun çıkışında tutarak kablolar sabitlenir.

(4) Dişli kutusu

Bu, tahrik dişlilerini barındırıyor. Üst kapak açıldığında, kaldırma işlemi durdurulur.

(5) Kablo sabitleme köşebentleri

Transduser kablolarını sabitlemek için

(6) Limit anahtarı

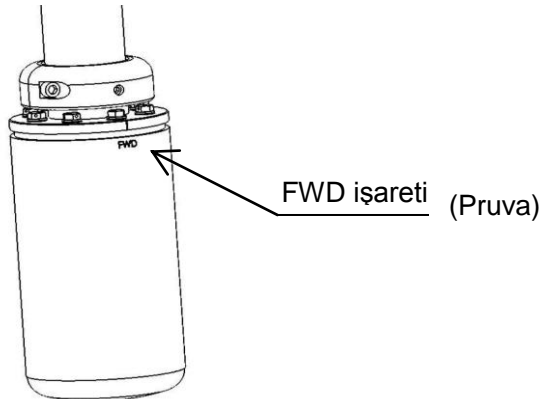
Kaldırma ve indirme operasyonu tamamlandığında durdurmak için anahtar, kaldırma operasyonunu alt ve üst limitlerde sınırlar.

(7) Kılavuz halkası

Bunun sayesinde, transduser kaldırma borusunun sürtünme direnci ve titreşim yükleri azaltılır.

(8) Transduser

Transduserin içinde yerleşik ultra sonik bir yapı vardır . Transduserin "FWD" pruva işareti kurulum sırasında, klinometrenin "FWD" pruva işaretiyle hizalanmalıdır.



(9) Salmastira (Conta) tutaçađı

Salmastira (V conta) su sızdırmazlığını sađlamak için (M8) civatalar kullanılarak bastırılır.

(10) Taşıma vidası

Asansör (11) motorunun dönüşünü kaldırma operasyonuna dönüştüren vida.

(11) Asansör motoru

Asansör tahrik motoru (özellikleri: 24 V DC; 100W; frenli)

(12) Manüel el kolu

Bu el kolu, güç KAPALI olduğunda kaldırma sisteminin kaldırma ve indirme operasyonunu elle gerçekleştirmek için kullanılır. (Detaylar için, bakınız 7.3 *Manüel elle kaldırma/indirme prosedürü.*)

(13) Düşme durdurucu

Asansör sisteminin gücü KAPALI olduğunda, transduserin aşağı iniş yapmasını önler.

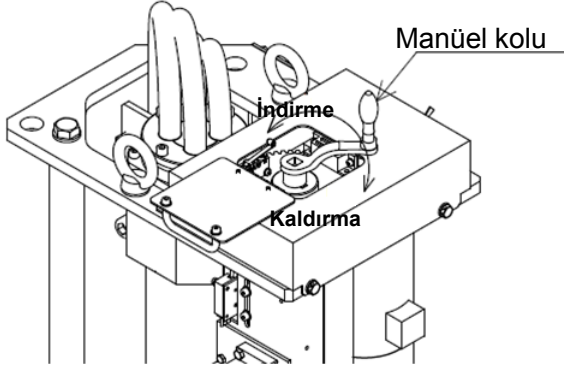
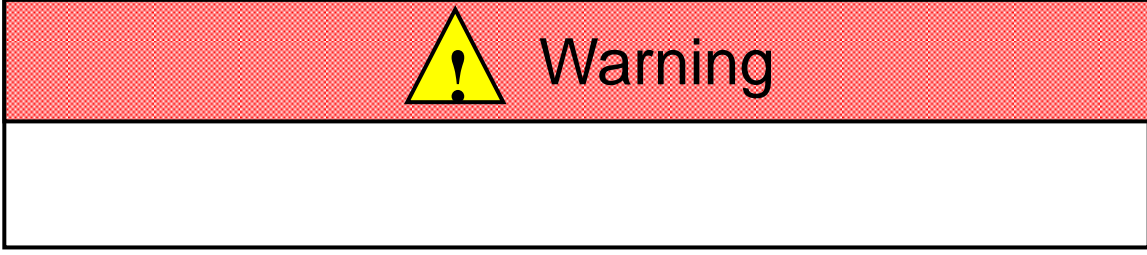
(14) Bom borusu

Kaldırma sisteminin yerleştirildiđi ve transduseri korumak (barındırmak) için gemi tabanına kaynak yapılmış parça

(15) Çinko (tutya) halkası

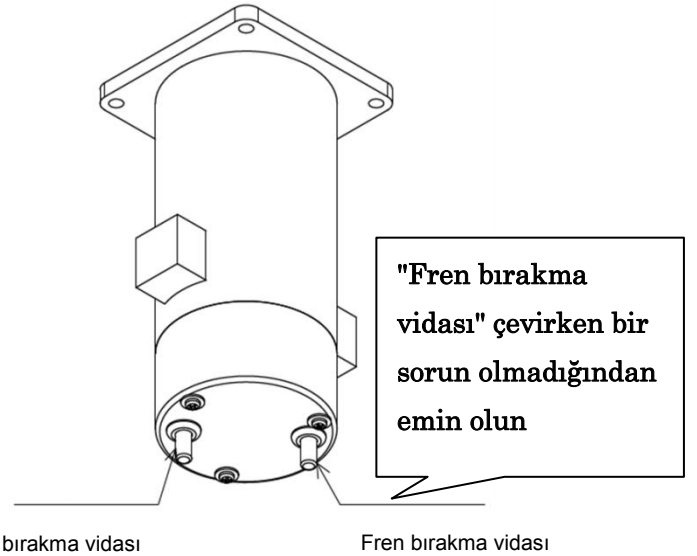
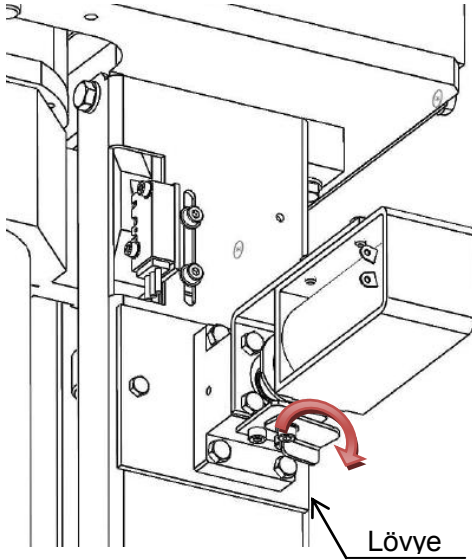
Periyodik olarak deđiştirilmesi gereken korozyon önleyici tutya halkası (Detaylar için, bakınız 7.4 *Kaldırma sisteminin bakımı.*)

7.3 Elle çalıştırma işlem prosedürü



- 1) Manüel kolu sabitleyen kelebek civatayı çıkarın ve kolu resimde gösterildiği gibi taşıma vidası miline yerleştirin. Çıkarılmış kelebek civatayı yerine takın.

- 2) Manivelanın elle döndürülebildiğini teyit etmek için, kaldırma motorunun alt kısmındaki iki somunu gevşetin ve altıgen civataları sıkın (ancak çok sıkılmamalıdır).



- 3) Düşme durdurucunun kapağını çıkarın ve kolu alt kısımda çevirin.

- 4) Manüel kolunu çevirin ve kaldırma sistemini istediğiniz konuma kaldırın / indirin.

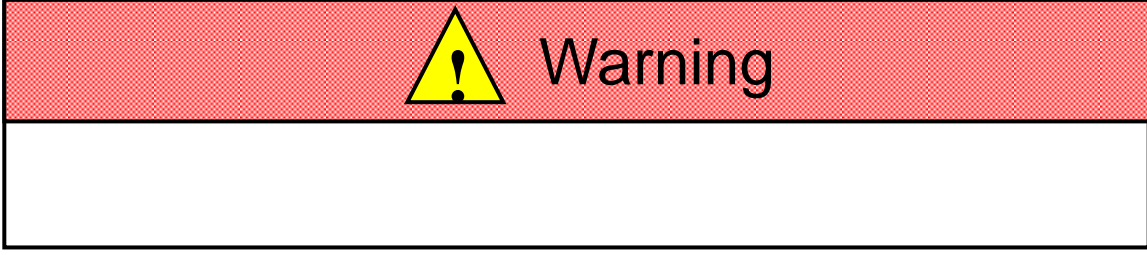
5) İş tamamlandığında kaldırma sistemini maüel elle kaldırma kolunu kullanarak kaldırma yönünde son konuma getirin

6) Kaldırma motorunun alt kısmındaki altıgen civataları (bir tur) gevşetin. Manüel kaldırma kolunun çevrilemediğini doğrularak altıgen somunları sıkın.

7) Manüel kaldırma kolunu çıkarın ve eski yerine kelebek civatayla sabitleyin. Ardından dişli kapağını kapatın.

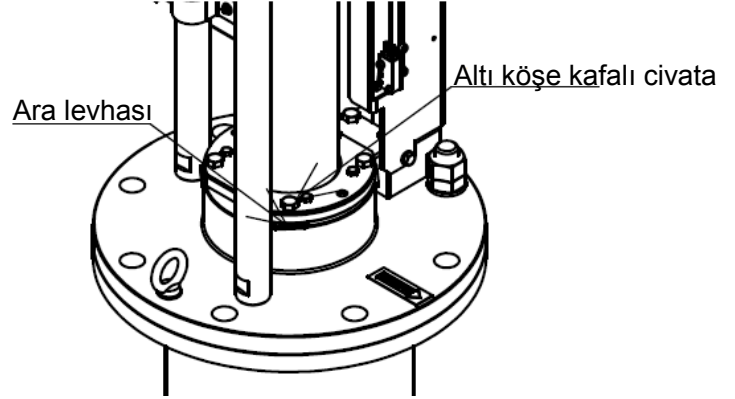
8) Düşme durdurucunun altındaki kolu orjinal konuma getirin ve kapağı takın.

7.4 Kaldırma sisteminin bakımı ve onarımı



(1) Su geçirmez conta sıkıştırılması

Kaldırma sistemi conta tutamacından su sızarsa, dört M8 civatasını gevşetin, her bir ara parçasını çıkarın ve M8 altıgen civatalarını tekrar sıkıştırın. Her bir civata, aynı kalınlıktaki dört ara parçanın çıkarıldığı üç ara parçası (1mm kalınlık: 2; 0,5mm kalınlık) içerir.



(2) Kaldırma sisteminin yağlanması

Temiz olmayan gresleri silin. Ayda bir kez bölgelere gres uygulayın.

① Kaldırma borusunun kaydırma alanı

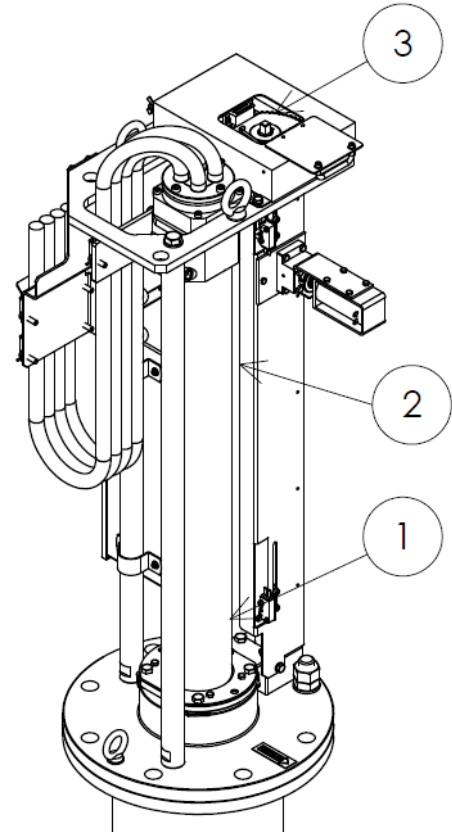
Conta tutacağıın üst çevresinin tamamına gres uygulayın.

② Taşıma vidası (Sonsuz Dişli)

Kapağın açıklığından taşıma vidasına gres uygulayın.

③ Tahrik dişlisi

Dişli kutusunun kapağını açın ve dişlinin dış yüzeyine gres uygulayın.



Herbir parçadaki yağlama işlemi bittikten sonra, artan ve azalan işlemi iki kez gerçekleştirin.

(3) inko (tutya) halkasının deęiřtirilmesi

Elektrolitik ařınmayı önlemek için transduser kubbesinin üst bölümüne bir inko (tutya) halkası baęlanır Halkayı periyodik olarak deęiřtirin.

inko halka iki paralı bir yapıya sahiptir.

inko halkasını ıkarmak için iki altıgen soket bařı civatasını sökün.

Deęiřtirildikten sonra, inko halkayı sabitleme vidaları ile sıkın.

