

 **SONIC CORPORATION**
SINCE 1948 KAIJO DENKI

Model KSE-300

Balık Boyu Ölçer

Echo Sounder

Kullanım Kılavuzu



TORKAR
MARİN
Elektronik Servis ve Ticaret A.Ş.

Ortaklar Cad. Nur Apt. No.:11 D:3
34394 Mecidiyeköy - İSTANBUL
Tel.: 90(212) 217 97 47-217 97 48
Fax.:90(212) 217 97 45
e-mail: torkarmarin@dposta.net
Web : www.torkarmarin.com

Genel Bakış

Bu bölümde çalışma yöntemi anlatılmaktadır.

2-1 Kumanda ünitesinin açıklaması

Şekil 2-1 Kumanda üzerindeki tuşların açıklaması

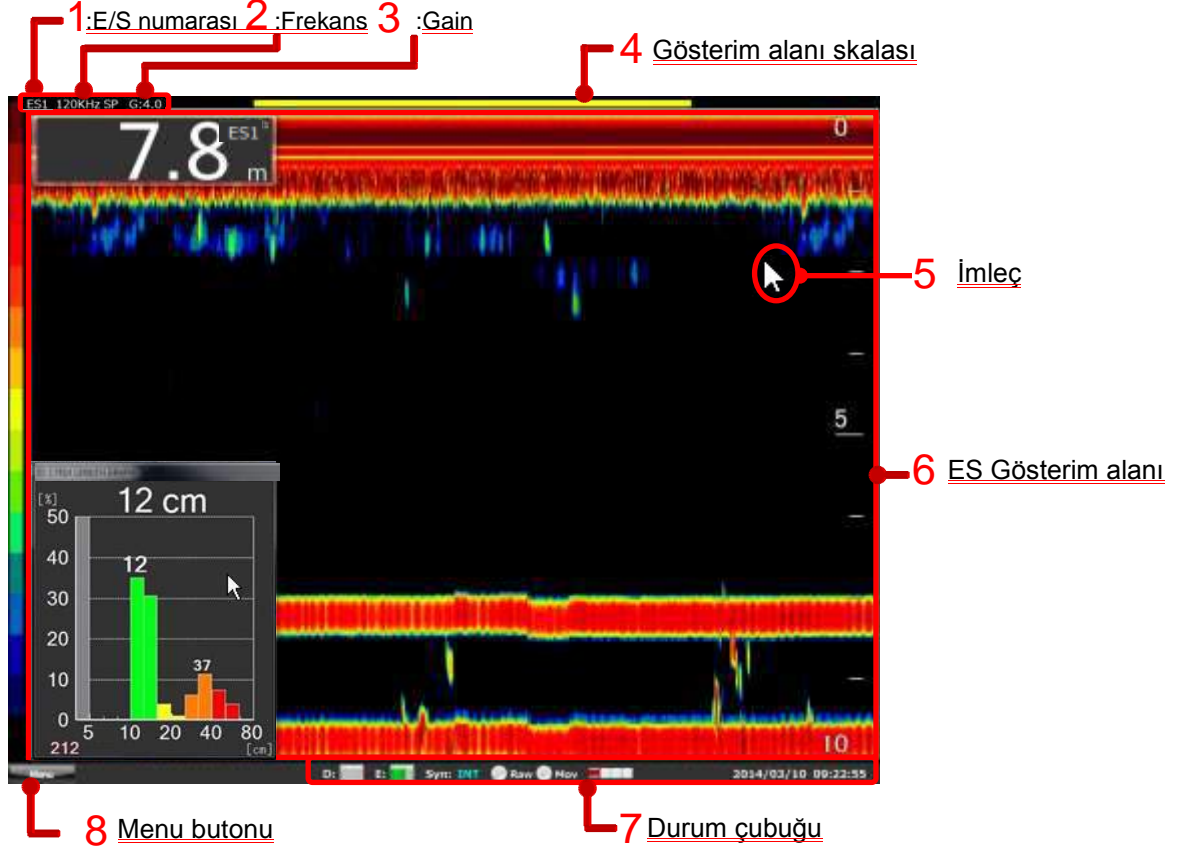


Şekil. 2-1 Kontrol ünitesi çizimi

- | | |
|--------------------------|--|
| 1 <u>Güç Tuşu</u> | : Cihazı AÇMA ve KAPATMA işlevi yapar. |
| 2 <u>Kısayol Tuşları</u> | : Kullanıcı tarafından belirlenen işlevleri yürütür. |
| 3 <u>GAIN Tuşu</u> | : GAIN (Kazanç) değerini değiştirir. |
| 4 <u>Kaydırma Tuşu</u> | : Kaydırma değerini değiştirir. |
| 5 <u>Mesafe Tuşu</u> | : Mesafe değerini değiştirir. |
| 6 <u>L (Sol) tuş</u> | : Öğeleri seçmek için kullanılır.
Normal mouse'un sol tuşu gibi görev yapar. |
| 7 <u>R (Sağ) tuş</u> | : İmleç E/S ekranı alanında olduğunda bu tuşa basınca kısayol menüsünü gösterir. |
| 8 <u>İz Topu (Mouse)</u> | : İmleci ekranda gösterir. Operasyon için hareket ettirin. |

2-2 Ekranların Açıklaması

Şekil 2-2 Varsayılan ekranını gösterir.




Şekil 2-2 Varsayılan Ekran

- 1 E/S numarası : Ekranda atanan E/S numarasını gösterir.
- 2 Frekans : İlgili E/S frekansını gösterir.
- 3 Gain (Kazanç) : GAIN tuşu tarafından belirlenen değeri gösterir.
- 4 Gösterim alanı skalası : Menü ayarından zaman, dakika ve mesafe uzunluğunu gösterir.
- 5 İşaretleyici (İmlec) : İz topu işaretleyiciyi (imleci) hareket ettirir.
- 6 E/S Gösterim alanı : E/S görüntüler. Bu alan seçili ekran ayarını, normal ekran, genişletilmiş ekran ve su derinliği değeri gibi öğeleri gösterir.
- 7 Durum çubuğu : Çeşitli bilgileri görüntüler.
- 8 Menu butonu : Menü'yü gösterir.

✘E/S: Echo Sounder



2-3 Güç AÇMA ve KAPATMA

2-3-1 Güc'ü Açma

1. Güç tuşu  üzerindeki lambanın kırmızı olup olmadığını kontrol edin.






Şekil 2-3 Şimdi Güç KAPALI

2. Yaklaşık bir saniye boyunca güç  tuşüne basın.
3. Bu güç  tuşü yeşil yanar ve güç AÇIK olur.



Şekil 2-4 Güç KAPALI iken AÇIK olur

2-3-2 Gücü Kapatma

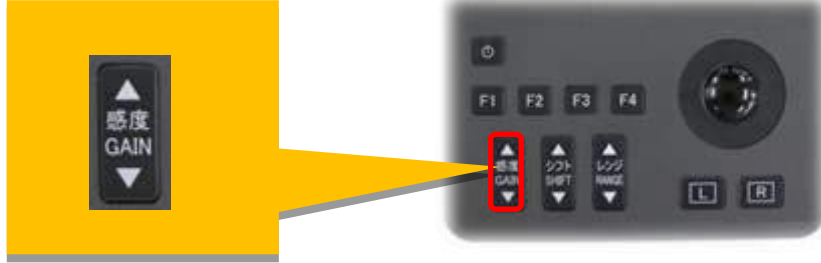
1. Yaklaşık iki saniye boyunca güç  tuşüne basın.
2. Güç  anahtarının yeşil ışığı KAPANIR.
3. Güç  tuşü üzerindeki lamba 10 saniye içinde kırmızıya döner ve güç KAPALI hale gelir.



Şekil 2-5 Güç AÇIK iken KAPALI olur

※Eğer güç tuşunun ışığı yoksa kontrol paneli RC-21'in kablosunun PRC-59 üzerindeki konnektörüne takılı olduğunu kontrol edin.

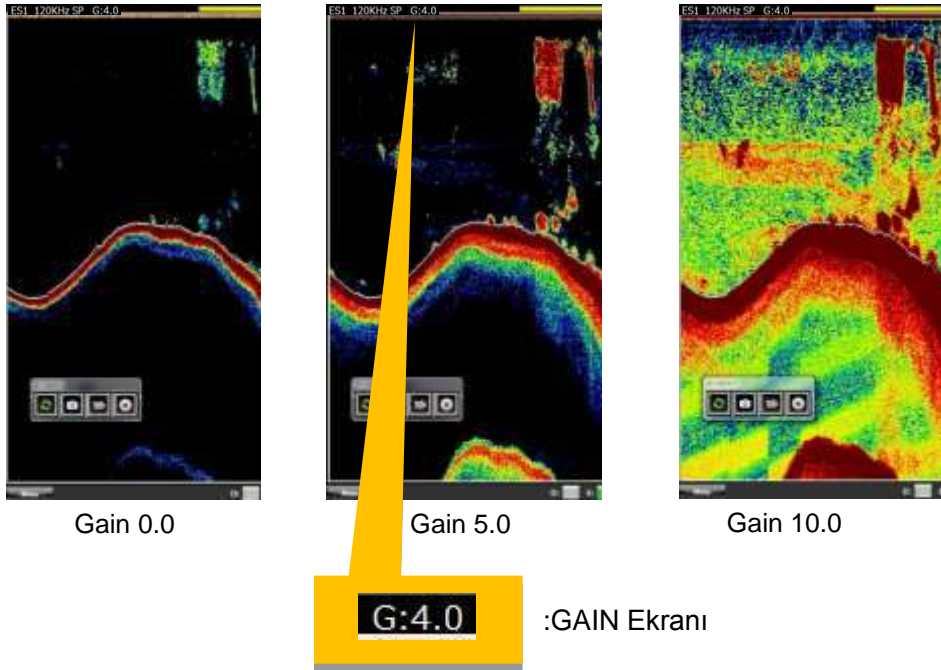
2-4 Gain (Kazanç) Deęiřtirme



Şekil. 2-6 Kontrol ünitesi üzerinde GAIN tuşları

İmleç (işaretleyici) E/S alanında olduğunda, Şekil 2-6'da gösterilen GAIN tuşları ile deęiřtirilebilir.

GAIN deęiřtirmek; artırmak için Δ tuşuna (maksimum. 10.0), ve azaltmak için ∇ tuşuna basın (Şekil. 2-7)



Şekil. 2-7 E/S görüntüsünde GAIN deęiřiklięi görünümleri.

GAIN 0,1'lik artıřlarla deęiřtirilebilir, GAIN'i ihtiyacınız kadar artırıp azaltabilirsiniz.

2-5 MESAFE ve KAYDIRMA'yı deęiřtirme



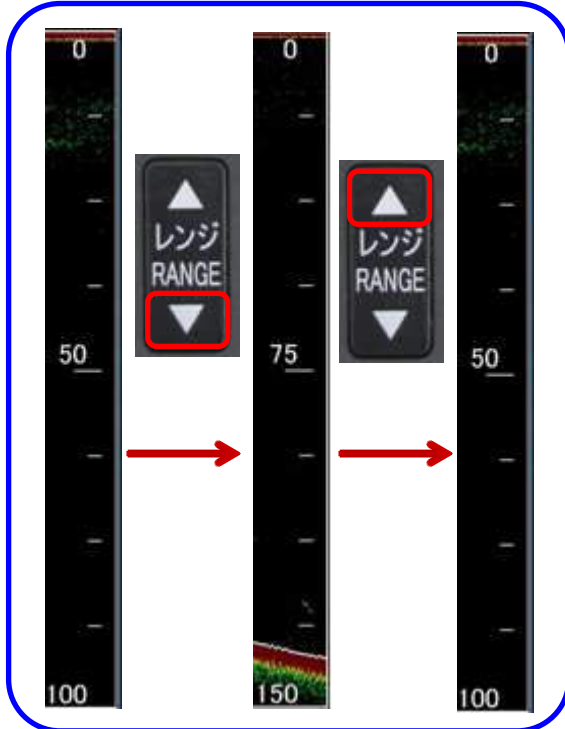
Şekil 2-8 MESAFE ve KAYDIRMA tuřları

ES görüntüleme alanında görüntülenen MESAFE noktaları aktiftir. MESAFE ve KAYDIRMA aralıęını deęiřtirmek için RANGE ve SHIFT tuřları kullanılır. Şekil. 2-8.

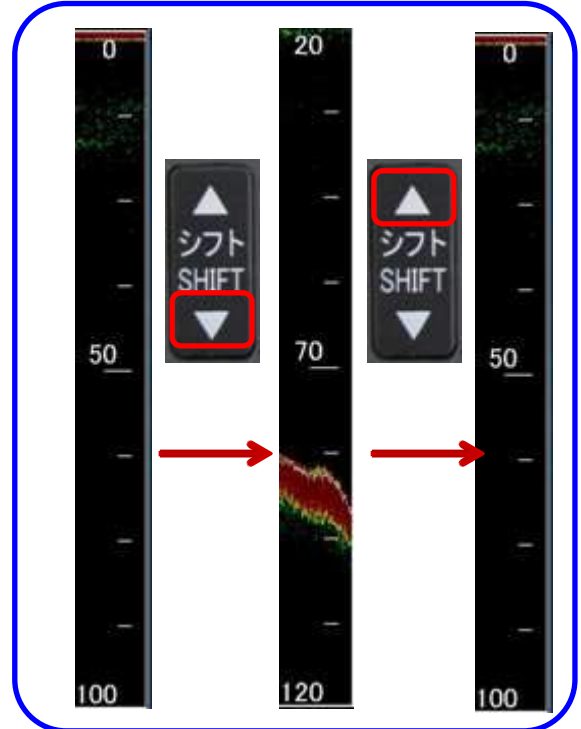
Mesafe deęiřtirmek için RANGE Δ tuřu mesafeyi azaltır, RANGE ∇ tuřu mesafeyi artırır. (Şekil. 2-9)

Mesafe bařlangıcını deęiřtirmek için SHIFT tuřu kullanılır. Derinlik bařlangıç deęerini azaltmak için SHIFT Δ tuřuna basılır. Derinlik bařlangıç deęerini artırmak için SHIFT ∇ tuřuna basılır. (Şekil. 2-10)

Mesafe ve Kaydırma ayarlarının nasıl deęiřtirileceęi bölüm 3'te açıklanmıřtır.



Şekil. 2-9 Mesafe deęiřim örneęi



Şekil. 2-10 Kaydırma deęiřim örneęi

* İřaretleyici (kürsör) E/S alanında deęilse Mesafe ve Kaydırma deęiřtirilemez. Bu nedenle iřaretleyiciyi E/S alanına tařımalısınız.

2-6 GENİŞLETME EKRANI görünümü

“GENİŞLETME EKRANI” görüntüleri, normal ekrandan farklıdır Mesafe ve Kaydırma değerleri değişir.

Geniştirme ekranını görüntülemek için, aşağıda Şekil 2-11'e kadar olan prosedürü takip edin.

1 Kısayol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.

2 EKRAN AYARLARI seçin.



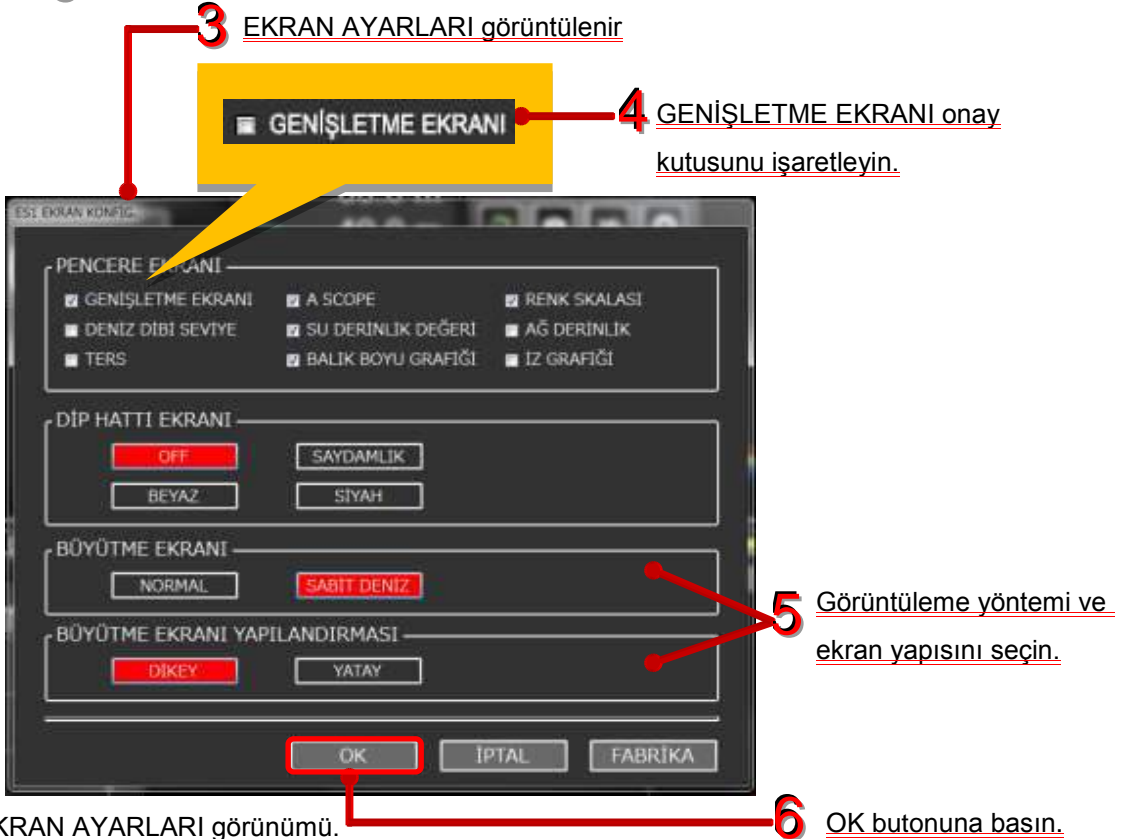
Kısayol Menü

3 EKRAN AYARLARI (EKRAN KONFIG. penceresi) görüntülenir.

4 PENCERE EKRANI seçeneklerinin GENİŞLETME EKRANI onay kutusununu işaretleyin.

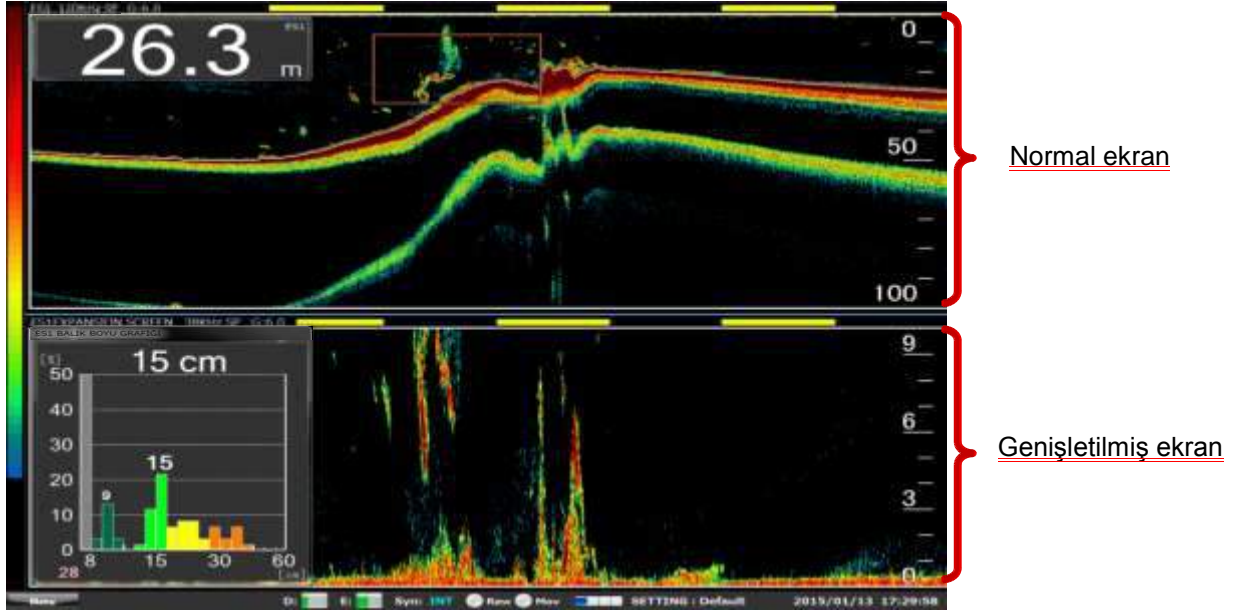
5 "BÜYÜTME EKRANI" ve "BÜYÜTME EKRAN YAPISI", GENİŞLETME EKRANI'nı seçtikten sonra aktif hale gelir. Görüntülenecek öğeyi (detaylar için bir sonraki sayfaya bakınız) seçin.

6 OK butonuna basınız.



EKRAN AYARLARI görünümü.

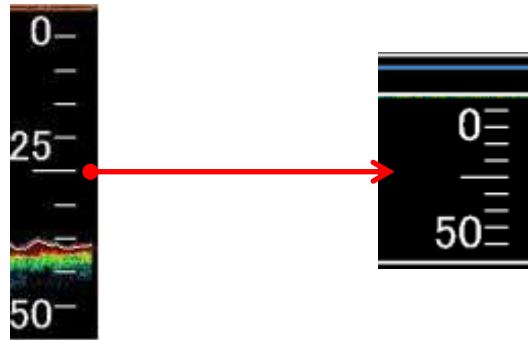
7 ES görüntüleme alanında GENİŞLETME EKRANI görünümü



Şekil. 2-11 GENİŞLETME EKRANI görünüm prosedürü

GENİŞLETME EKRAN'ı mesafe ve kayması değiştirilebilir. Ancak, mesafe normal ekran mesafesi değerinin yarı değeri içinde değiştirilebilir.

Genişletme ekranının göstergesi ve normal ekranın, ekran yüksekliği azaltıldığında zaman gösterge numarası aşağıdaki gibi azalır.



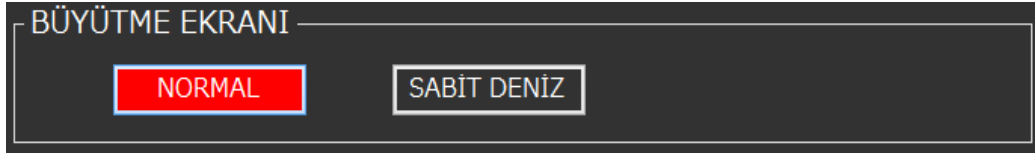
Şekil. 2-11-2 Numara azaltma göstergesinin azaltılmış görünümü.

2-6-1 GENİŞLETME EKRAN GÖRÜNTÜSÜ

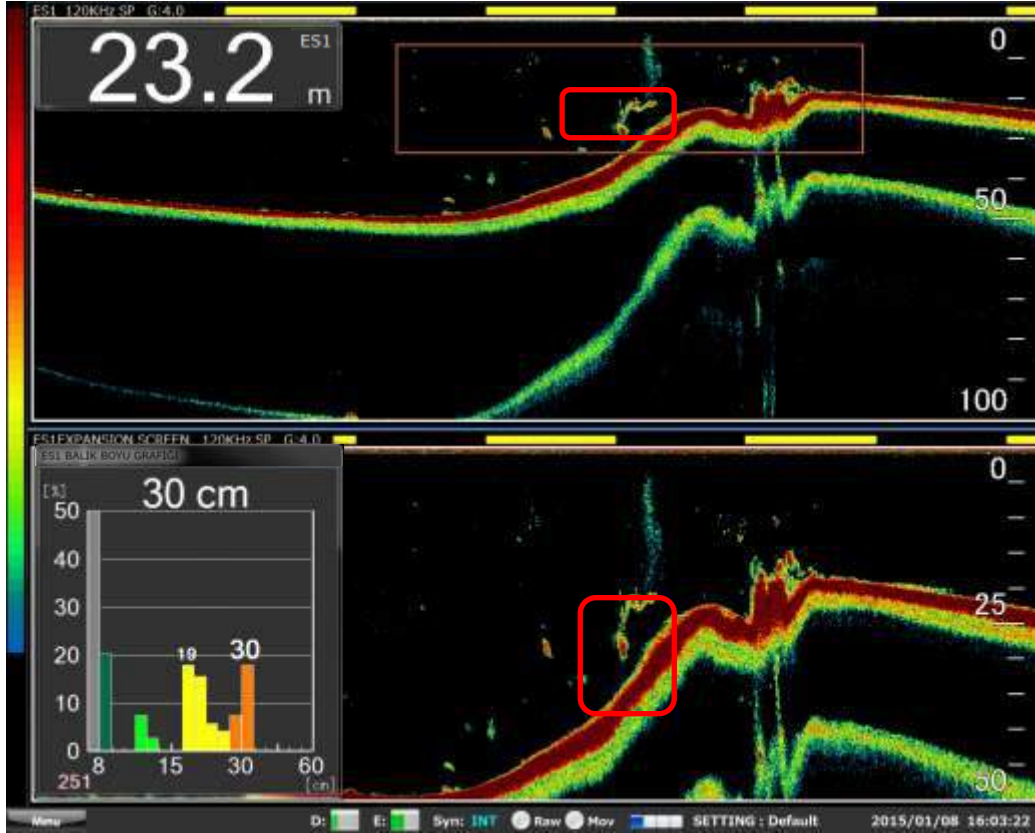
"GENİŞLETME EKRAN" görünümü "NORMAL" veya "SABİT DENİZ" seçilebilir. Fabrika ayarında "SABİT DENİZ" seçilidir.

(1) BÜYÜTME EKRANI "NORMAL" seçildiğinde;

Normal E/S ekranı görüntüsünü Şekil 2-12' de gösterildiği gibi oluşturulan görüntüyü genişletmek için BÜYÜTME EKRANI'nda NORMAL butonunu seçin. Şekil 2-13 de örnek olarak gösterildiği gibi kırmızı kutu ile gösterilen alan ayrıntılı olarak hedef balık guruplarını genişletilmiş görmek için izin verilmiş olacaktır.

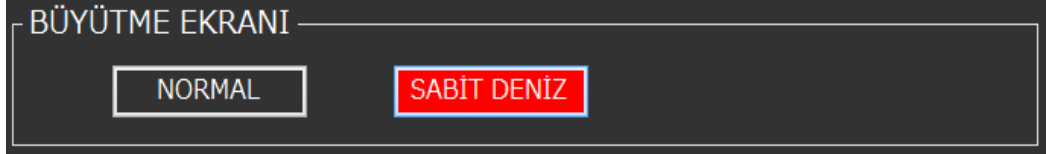


Şekil. 2-12 BÜYÜTME EKRANI normal seçildiğinde.

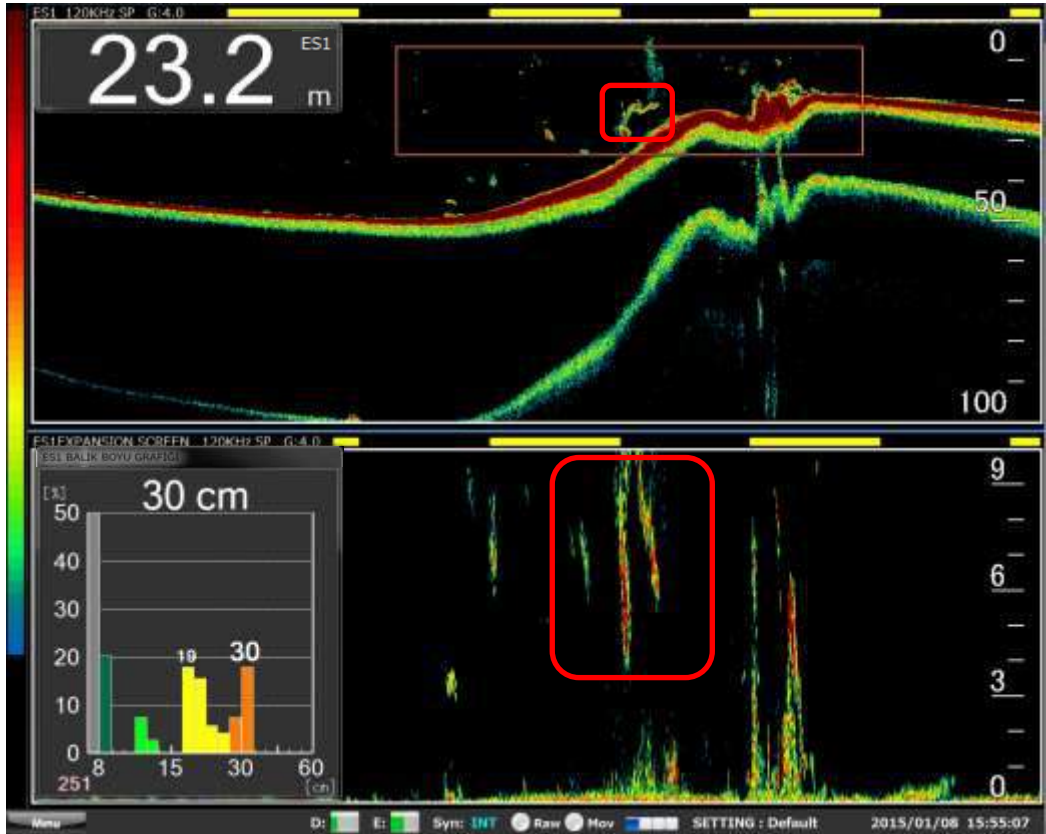


Şekil. 2-13 NORMAL ve GENİŞLETME EKRAN örneği.

(2) BÜYÜTME EKRANI "SABİT DENİZ" seçildiğinde;
Şekil 2-14 de gösterilen BÜYÜTME EKRANI'nda "SABİT DENİZ" butonunu seçin. Ardından, tespit edilen deniz tabanı pozisyonuna dayalı E/S görüntüsü gösterilir. Şekil 2-15'de gösterilen örnekteki gibi deniz tabanına mesafe 15m ayarlı ise kırmızı kutu ile gösterilen bölümdeki deniz dibine yakın balık gruplarını detaylı görmek için genişletmeye izin verilmiş olacaktır.



Şekil. 2-14 BÜYÜTME EKRANI " SABİT DENİZ " seçildiğinde.



Şekil. 2-15 Örnek GENİŞLETME EKRANI ve SABİT DENİZ

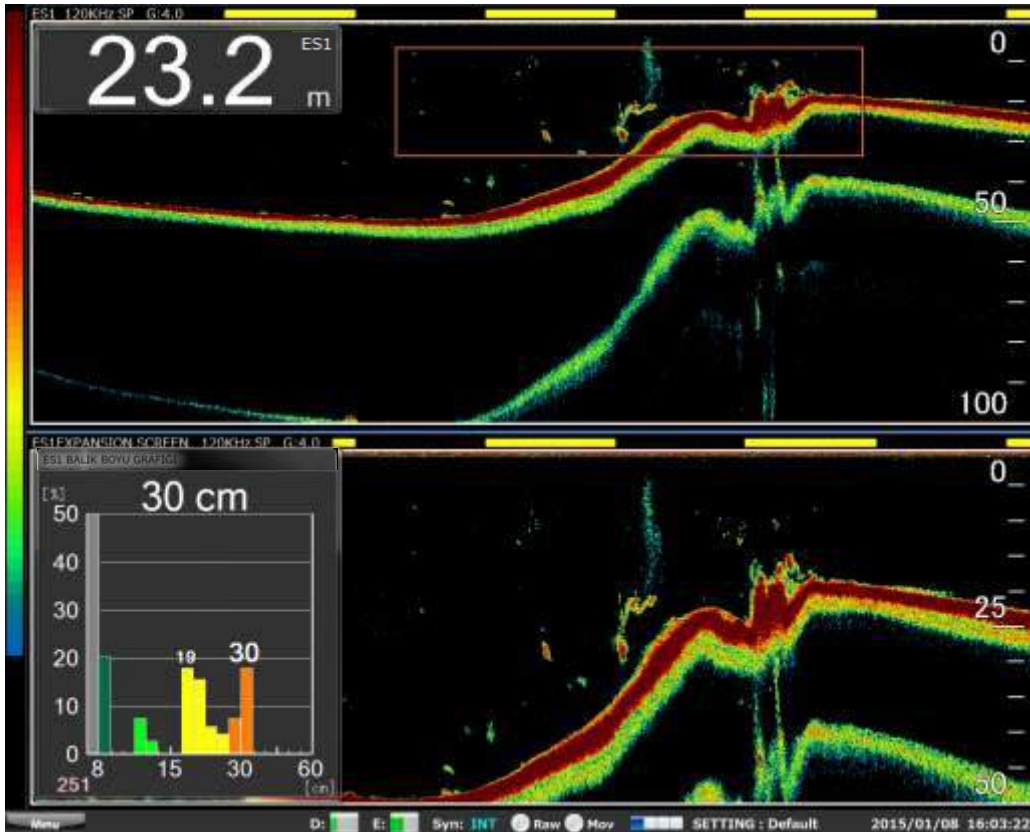
2-6-2 GENİŞLETME EKRANI YAPILANDIRMASI

BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI olarak, GENİŞLETME EKRAN pozisyonu normal ekrana dayanan "DİKEY" ve "YATAY" seçilebilir. FABRİKA ayarında "DİKEY" seçilidir.

(1) Şekil 2-16'da gösterildiği gibi normal E/S görüntüsünü ve genişletme ekranını birlikte dikey görüntülemek için Şekil 2-17'deki BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI'ndan "DİKEY" butonunu seçin.



Şekil. 2-16 BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI "DİKEY" seçildiğinde.

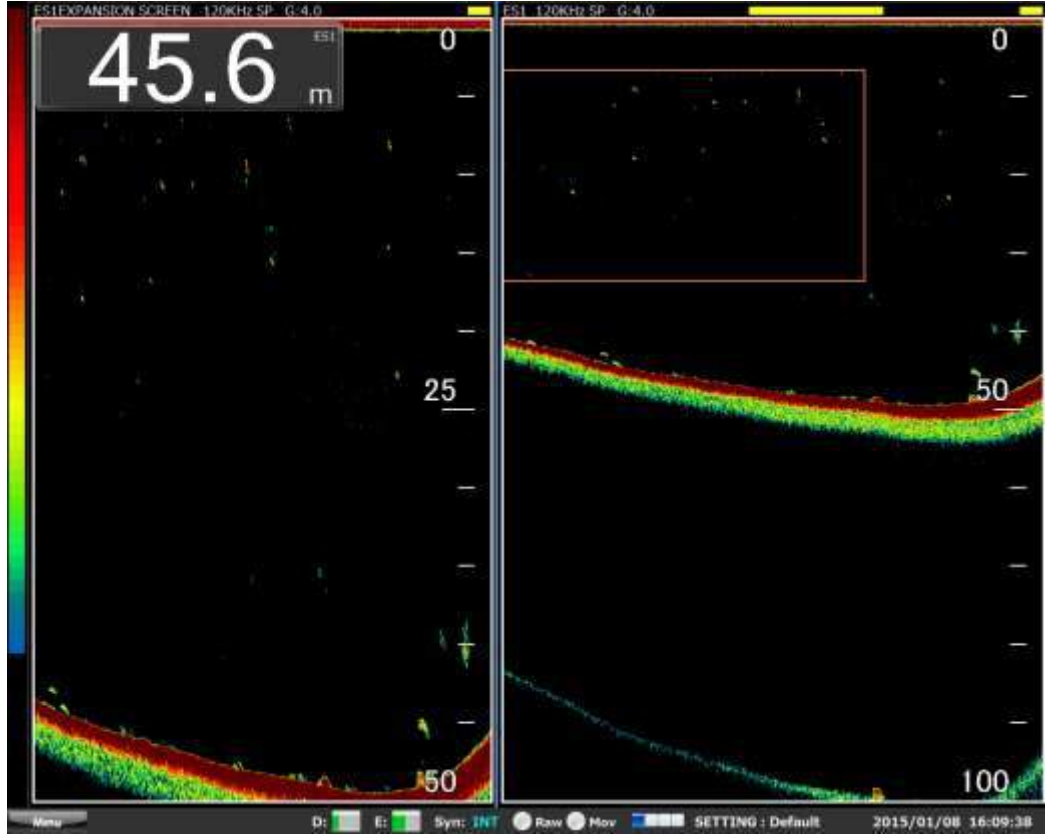


Şekil. 2-17 BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI'nın "DİKEY" bir örneği.

(2) Şekil 2-18'de gösterildiği gibi hem normal ekran ve genişletme ekranını yatay olarak birlikte görüntülemek için Şekil 2-19'daki BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI' ndan "YATAY" butonunu seçin.



Şekil. 2-18 BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI "DİKEY" seçildiğinde.



Şekil. 2-19 BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI nın "YATAY" bir örneği.

2-6 A SCOPE Görünümü

Derinlik yönünde gerçek zamanlı eko yoğunluğu kapsamı (A SCOPE) görünümü.

A SCOPE görünümü için şekil 2-20'e kadar olan aşağıdaki prosedürü izleyin.

1 Kısayol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.

2 EKRAN AYARLARI seçin.



Kısayol Menüsü

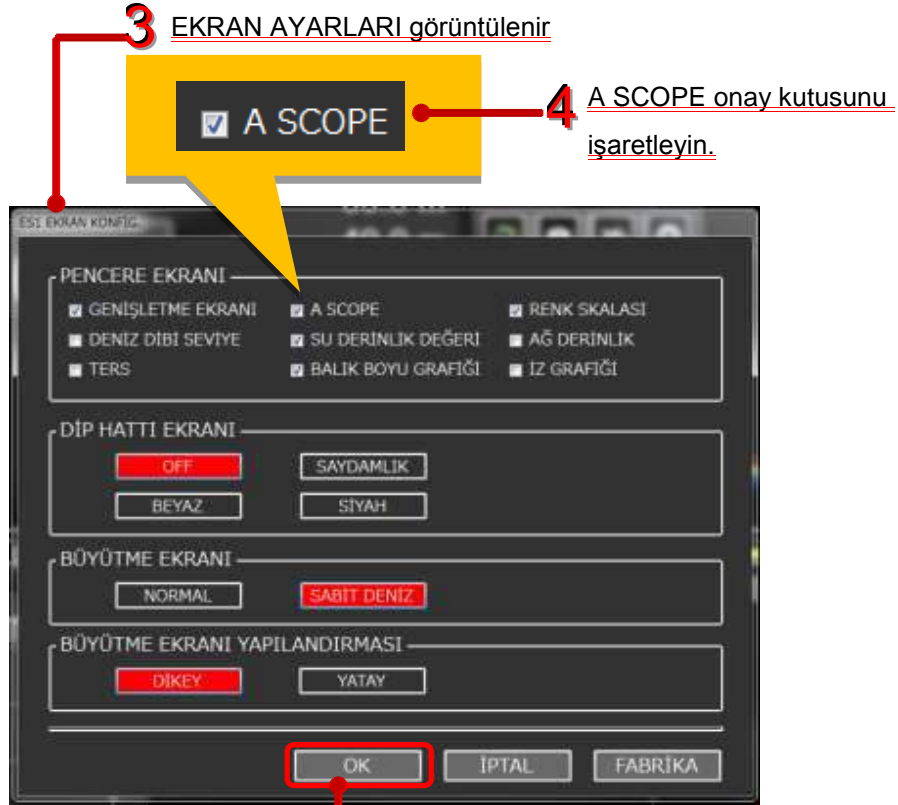
1 Kısayol menüsünü görüntülemek için ES alanında R tuşuna basın.

2 EKRAN AYARLARI üstüne R veya L tuşuyla basın.

3 EKRAN AYARLARI (EKRAN KONFIG. penceresi) görüntülenir.

4 PENCERE EKRANI seçeneklerinin A SCOPE onay kutusunu işaretleyin.

5 OK butonuna basın.

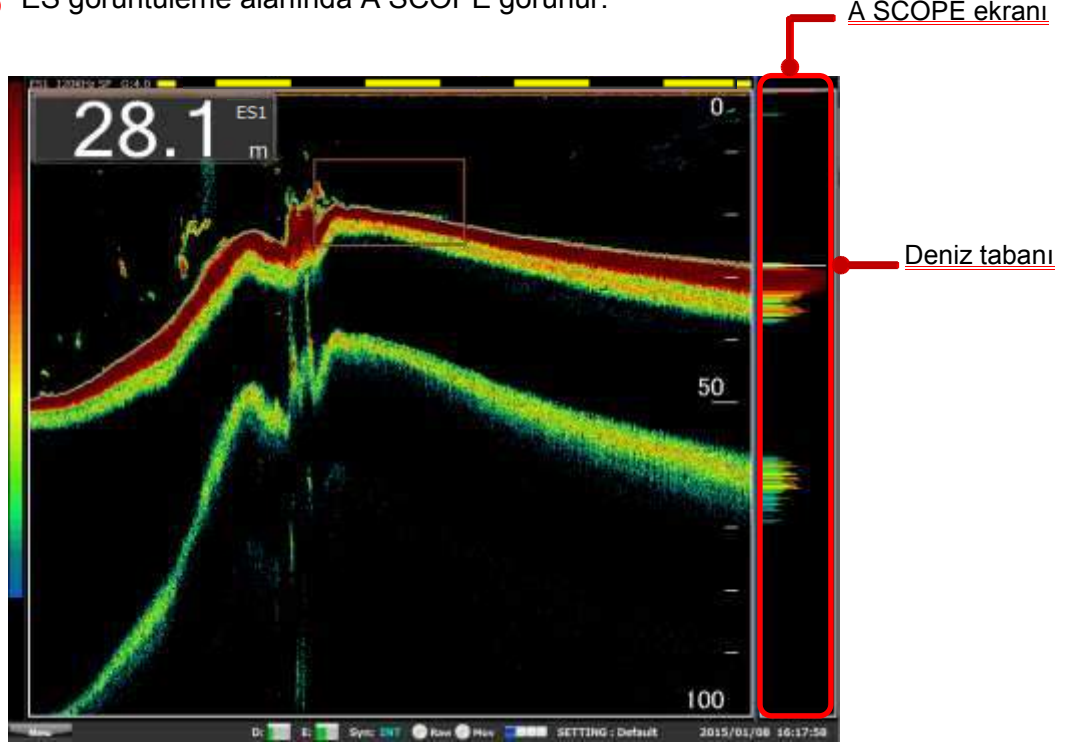


3 EKRAN AYARLARI görüntülenir

4 A SCOPE onay kutusunu işaretleyin.

EKRAN AYARLARI görünümü. **5** OK Butonuna basın.

6 ES görüntüleme alanında A SCOPE görünür.



Şekil. 2-20 A SCOPE için görüntüleme prosedürü.

2-8 DİP HATTI görünümü

Tespit edilen deniz derinlik değerine dayanarak, DİP HATTI ÇİZGİSİ E/S görüntüsüne ve hemde A SCOPE görüntüsüne çizilir.

DİP HATTI görünümü için şekil 2-19'a kadar olan aşağıdaki prosedürü izleyin.

1 Kısayol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.

2 EKCRAN AYARLARI'nı seçin.



Kısayol Menüsü

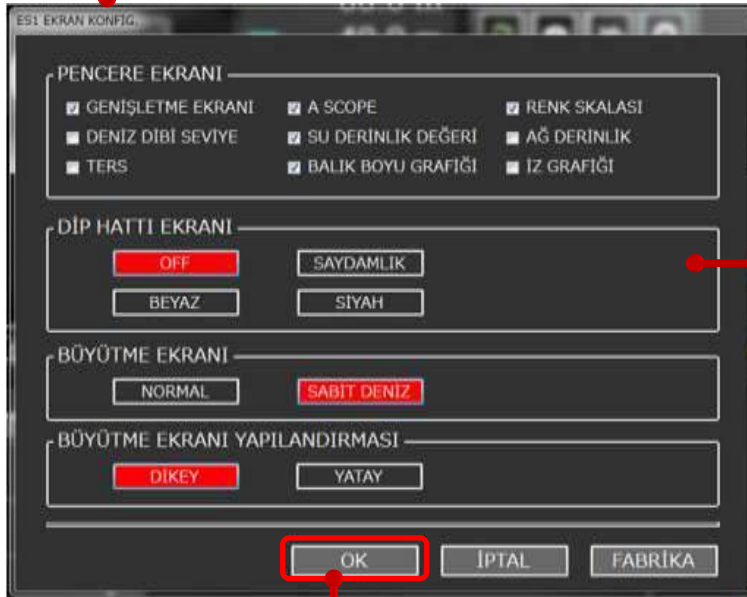
1 Kısayol menüsünü görüntülemek için ES alanında R tuşuna basın.

2 EKCRAN AYARLARI üstüne R veya L tuşuyla basın.

3 EKCRAN AYARLARI (EKCRAN KONFIG. penceresi) görüntülenir.

DİP HATTI EKCRANI'ndan ES ekranı ve A SCOPE ekranı ile birlikte dip hattının nasıl çizdirileceğini seçin

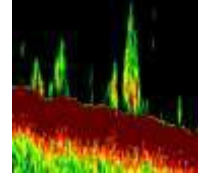
3 EKCRAN AYARLARI görüntülenir.



4 DİP HATTI EKCRANI'ndan dip hattının ne şekilde çizdirileceğini seçin.

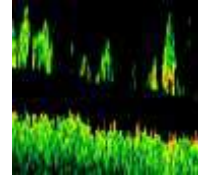
5 OK Butonuna basın.

5-1 DİP HATTI EKRANI "KAPALI" seçilirse E/S ekranında dip hattı, resim (A)'daki gibi görünür.



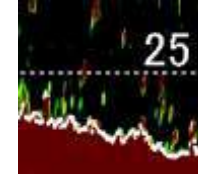
(A)

5-2 Eğer DİP HATTI EKRANI "SAYDAMLIK" seçilirse ES ekranında dip hattı, resim (B)'deki gibi görünür.



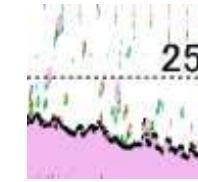
(B)

5-3 Eğer DİP HATTI EKRANI "BEYAZ" seçilirse ES ekranında dip hattı resim (C)'deki gibi dip hattının üstünde beyaz çizgi çıkar.



(C)

5-4 Eğer DİP HATTI EKRANI "SİYAH" seçilirse ES ekranında dip hattı resim (D)'deki gibi dip hattının üstünde siyah çizgi çıkar.



(D)

Şekil. 2-21 DİP HATTI çizgisi ekran görünümü prosedürü.

* Deniz dibi tespit edilemezse, dip hattı çizgisi yürütülmez.

2-9 İmleçler nasıl kullanılır

İki tür imleç vardır; H İMLEÇ ve V İMLEÇ.

H İMLEÇ seçilen derinlik değerini gösterir.

V İMLEÇ'in iki türü vardır; bir serbest V İMLEÇ ve bir V SABİT İMLEÇ. Bu serbest V İMLEÇ E/S görüntüleri ile bağlantılıdır. Böylece bu imleç balık sürüsünü işaretleme yanıtı olarak kullanılabilir. Bu V SABİT İMLEÇ balık boyu ölçümü için mesafenin seçiminde ağırlıklı olarak kullanılır.

İMLEÇ KONTROL ekranını görüntülemek için şekil 2-22'e kadar olan aşağıdaki prosedürleri takip edin.

1 Kısayol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.

2 İMLEÇ KONTROL seçin.



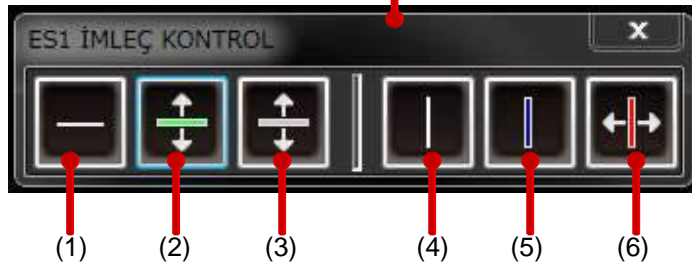
1 Kısayol menüsünü görüntülemek için E/S alanında R tuşuna basın.

2 İMLEÇ KONTROL üstüne R veya L tuşuyla basın.

Kısayol Menüsü

3 İMLEÇ KONTROL görüntülenir.

3 İMLEÇ KONTROL ekranda görüntülenir.



İMLEÇ KONTROL ekranı.

(1) : H İMLEÇ görüntüleme butonu

(2) : H İMLEÇ 1 seçme butonu

(3) : H İMLEÇ 2 seçme butonu

(4) : V İMLEÇ görüntüleme butonu

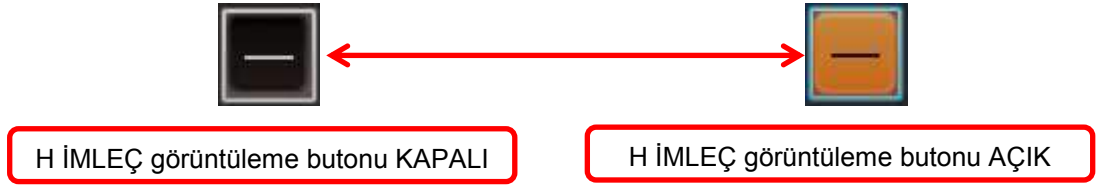
(5) : V SERBEST İMLEÇ 1 seçme butonu

(6) : V SABİT İMLEÇ 1 seçme butonu

Şekil 2-22 İMLEÇ KONTROL ekranı görüntüleme prosedürü

※ H: Yatay V: Dikey

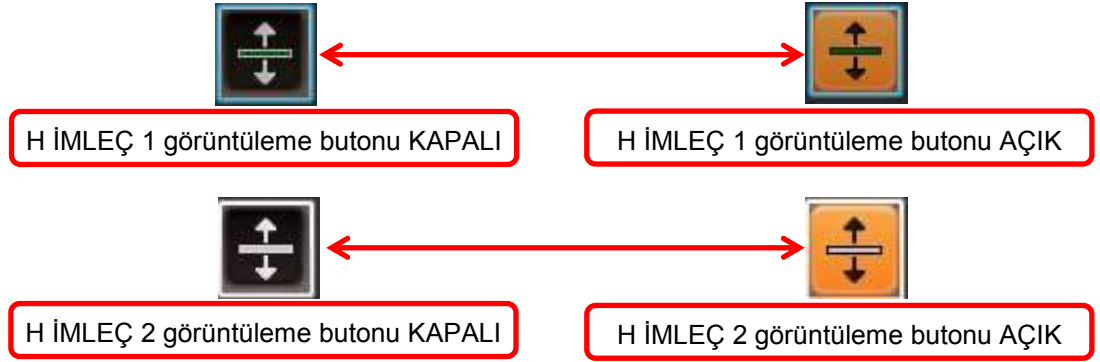
2-9-1 H İMLEÇ (YATAY İMLEÇ)



Şekil 2-23 H İMLEÇ AÇMA / KAPATMA butonu

Şekil 2-23'de gösterildiği gibi H İMLEÇ butonuna basıldığında butonun rengi değişir.

Turuncu renk H İMLEÇ'in AÇIK olduğunu gösterir. (Fabrika ayarında H İMLEÇ KAPALI, butonun rengi siyahdır)



Şekil 2-24 H İMLEÇ 1 ve 2 butonları AÇMA / KAPATMA

Şekil 2-23 H İMLEÇ butonu AÇIK olduğunda H İMLEÇ görüntülenir ve H İMLEÇ butonu 1 veya 2 Şekil 2-24'deki gibi etkinleştirin.

ES görüntüleme alanında L tuşuna basın, ardından H İMLEÇ çizgisi bu pozisyona taşınacaktır.

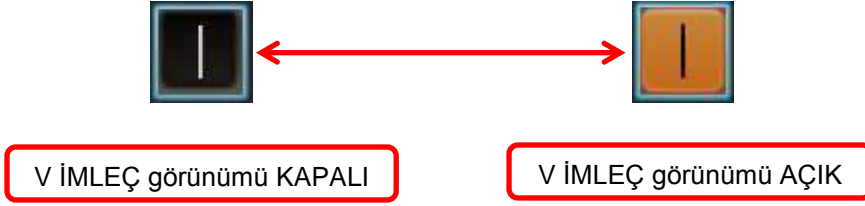
Şekil 2-25 İMLEÇ DERİNLİĞİ ekranda görüntülenir. Yeşil çizgi H İMLEÇ 1 derinliğini gösterir ve gri çizgi H İMLEÇ 2 derinliğini gösterir.



Şekil 2-25 Yatay İMLEÇ DERİNLİĞİ ekranı

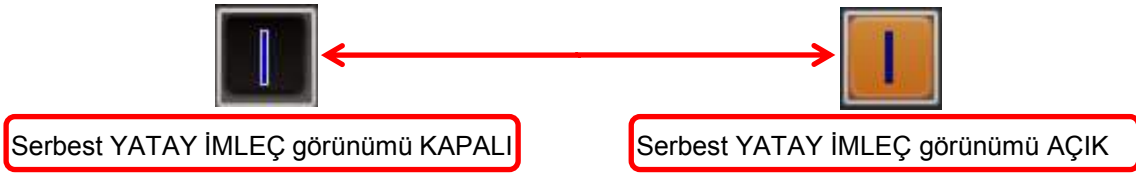
* H İMLEÇ 1 butonu açık olduğunda, H İMLEÇ 2 butonu kapanır. H İMLEÇ 2 butonu açıldığında, H İMLEÇ 1 butonu kapanır.
V İMLEÇ açık olduğunda H İMLEÇ 1 ve 2 butonunu kapatın.
H İMLEÇ açma butonu kapatıldığında, H İMLEÇ 1 ve 2 çizgileri ekrandan kaybolur.

2-9-2 V İMLEÇ (DİKEY İMLEÇ)



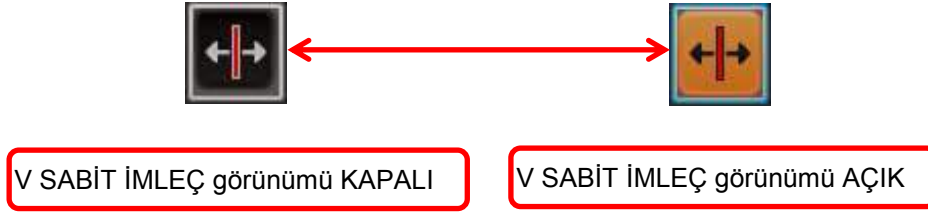
Şekil 2-26 V İMLEÇ AÇMA / KAPATMA butonu.

Şekil 2-24'de gösterildiği gibi V İMLEÇ butonuna basıldığında butonun rengi değişir.
Turuncu renk V İMLEÇ'in AÇIK olduğunu gösterir. (Fabrika ayarında H İMLEÇ KAPALI butonun rengi siyahdır)



Şekil. 2-27 SERBEST V İMLEÇ, AÇMA / KAPATMA butonu.

Şekil. 2-26'de gösterildiği gibi V İMLEÇ butonu açık olduğunda, şekil 2-27'de V SERBEST İMLEÇ butonu etkindir.
Çizmeye başlamak için E/S alanında işareyetlecinin pozisyonunda L tuşuna basın. V SERBEST İMLEÇ E/S görüntüsü üzerinde olarak görüntü ile birlikte yatay bir yönde hareket eder.
V SERBEST İMLEÇ ekranın sonuna sola ulaştığında (kaydırma normal olduğunda) veya (kaydırma tersine ekran) sağ sonuna ulaştığında V SERBEST İMLEÇ ekrandan kaybolur.



Şekil. 2-28 V SABİT İMLEÇ AÇMA / KAPATMA butonu.

Şekil 2-26 V İMLEÇ butonu açık olduğunda, ne zaman şekil 2-28 butonuna basıldığında V SABİT İMLEÇ etkin olur.

Çizmeye başlamak için E/S alanında işareyetlecinin pozisyonunda L tuşuna basın.

V SABİT İMLEÇ E/S görüntüsü ile birlikte hareket etmez ekranda sabittir.

L tuşuna basarak V SABİT İMLEÇ ekranın herhangi bir yerine taşınabilir.

* Serbest V İMLEÇ AÇIK olduğunda V SABİT İMLEÇ butonu kapanır. V SABİT İMLEÇ açık olduğunda, serbest V İMLEÇ butonu kapanır.

H İMLEÇ görünümü AÇIK olduğunda, V İMLEÇ butonu kapanır.

V İMLEÇ görünümü KAPALI'ya döndüğünde, V SABİT İMLEÇ çizgisi kaybolacaktır.

Ancak çizimi tamamlanmış serbest V İMLEÇ görüntülenmeye devam eder.

2-10 BALIK BOYU GRAFİK nasıl kullanılır.

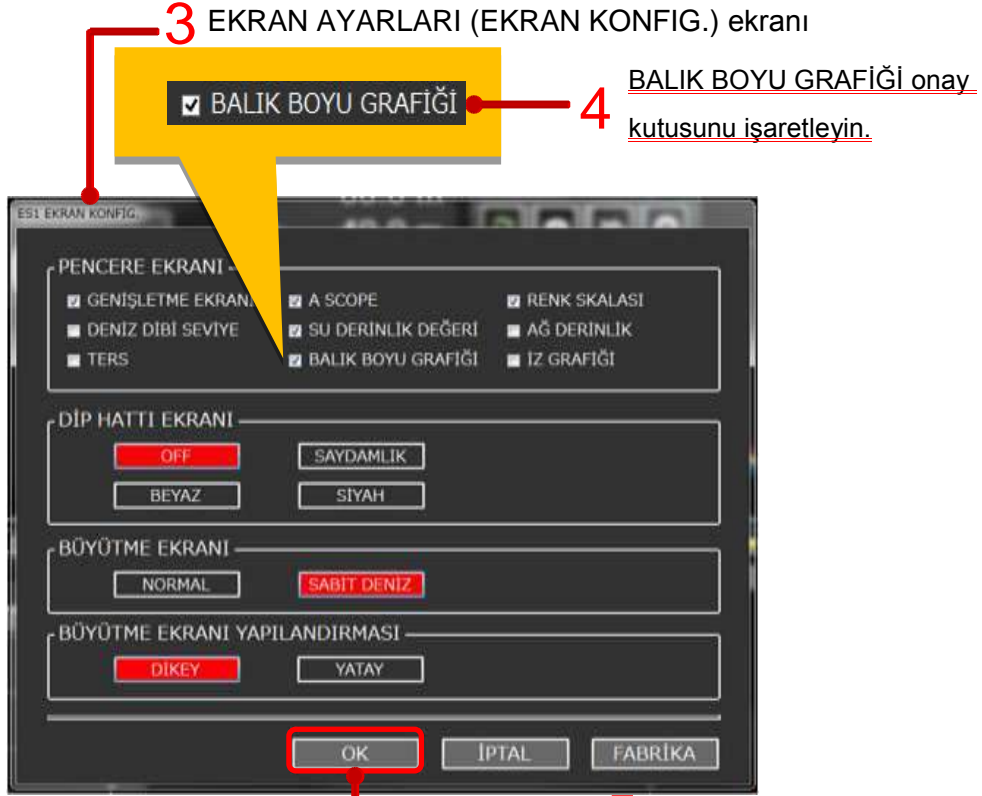
BALIK BOYU GRAFİĞİ, belirtilen aralıktaki balık boyutları ve yüzdesini her ikisini de görüntülemek için çubuklu grafik kullanılır. Bu grafik, balıkçılık esnasında balık boyu grafiğinin bir göstergesidir. "BALIK BOYU GRAFİĞİ" ni görüntülemek için aşağıda verilen şekil 2-29-1'de ki prosedürü takip edin. (Grafiklerin büyüklüğü koşulsuz değiştirilebilir.)

- 1 Kısayol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.
- 2 EKRAN AYARLARI'nı seçin.

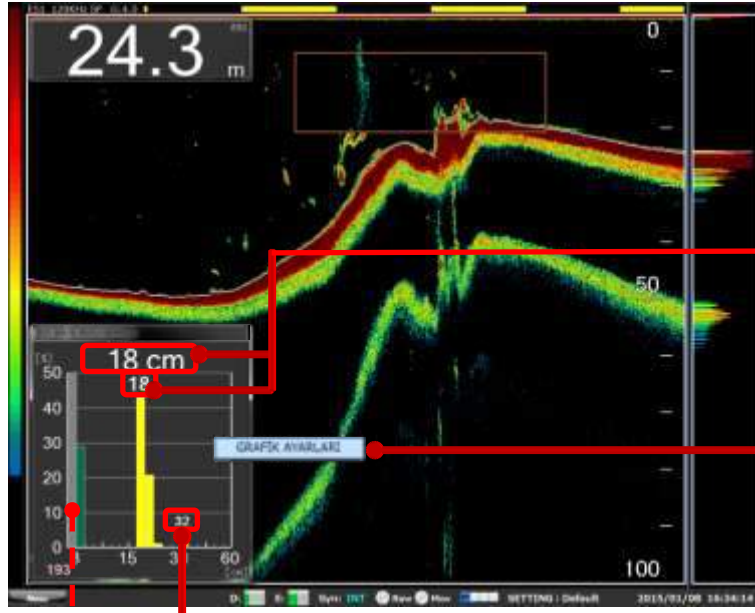


- 1 Kısayol menüsünü görüntülemek için E/S alanında R tuşuna basın.
- 2 EKRAN AYARLARI üstüne R veya L tuşuyla basın.

- 3 EKRAN AYARLARI (EKAN KONFIG.) ekranı görüntülenir.
- 4 PENCERE EKRANI seçeneklerinin "BALIK BOYU GRAFİĞİ" onay kutusunu işaretleyin.
- 5 OK butonuna basın.



- 5 OK Butonuna basın.
- 6 ES ekranında BALIK BOYU GRAFİĞİ görüntülenir. (aşağıdaki şekilde seçim metodu'nun PENCERE seçili olduğunu gösterir.)



En yüksek balık boyu sıklığı (ölçüsü) görüntülenir.

7 GRAFİK AYARLARI kontrol

İkinci en yüksek balık boyu sıklığı (ölçüsü) görüntülenir.

- Grafik ayarları dışında ki ayarlanan bir balığın görüntülenen grafiği.

7 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ayarlarını görüntülemek için GRAFİK AYARLARI butonuna basınız.



ÇÖZÜNÜRLÜK: BALIK BOYU GRAFİĞİ otomatik çözünürlük seviyesinin bir işlevini ayarlamak için

SEÇİM METODU: Balık boyu tespiti aralığını seçmek için. (Ayrıntılar bölüm 2-10-1'de tarif edilmiştir.)

TESPİT ARALIĞI BÖLÜŞTÜRMEK: Balık boyu aralığı bölme için. (Ayrıntılar bölüm 2-10-3'de tarif edilmiştir.)

GRAFİK GAIN, MAKSİMUM BOY SKALASI, DETAY EKRANI: BALIK BOYU GRAFİĞİ'ni ayarlamak için. (Ayrıntılar bölüm 2-10-2'de tarif edilmiştir.)

Şekil. 2-29-1 BALIK BOYU GRAFİĞİ görüntüleme prosedürü.

Grafik ayarları dışında ki ayarlanan bir balığın görüntülenen grafiği.



Şekil.2-29-2 Sayı azaltılması ile grafik azalma şekli

2-10-1 Balık grupları nasıl seçilir.

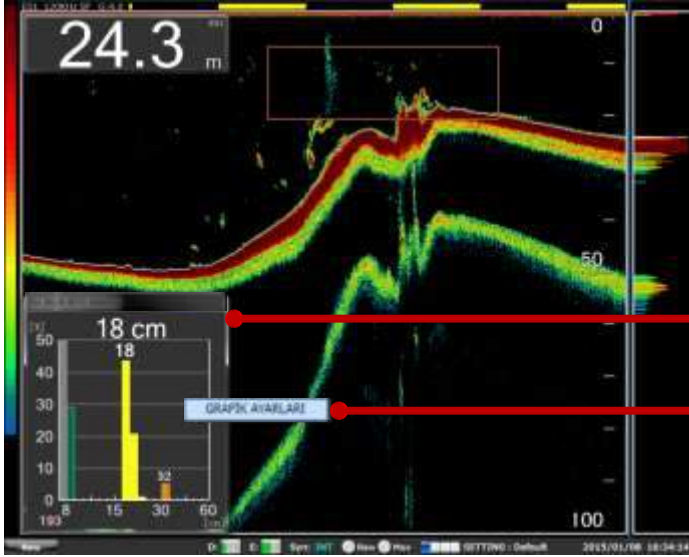
BALIK BOYU AYARI ekranı'nın seçim yöntemini değiştirerek, hedef balık sürüsü için uygun olan bir balık boyu grafiği ayarlanabilir. Bu sistemin 4 fonksiyonu vardır; PENCERE, SABİT DENİZ DİBİ, DERİNLİK ve TAM EKRAN.

2-10-1-1 PENCERE

Hedef balık sürüsü olduğunda PENCERE işlevini kullanın.

PENCERE işlevini kullanmak için aşağıda verilen şekil 2-30 prosedürünü takip edin.

- 1 BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı.
(BALIK BOYU GRAFİĞİ'nin görüntülenmesi için bölüm 2-10'a bakın.)
- 2 GRAFİK AYARLARI için BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı üstünde L tuşuna basınız.



Balık boyu ekranı görünümü

BALIK BOYU GRAFİĞİ
ekranı üzerinde R tuşuna
basın.
GRAFİK AYARLARI
penceresi görünür.

- 3 GRAFİK AYARLARI penceresi üstüne imleci getirerek
L tuşuna basınız.
- 4 SEÇİM METODU'ndan PENCERE seçin ve OK
butonuna basınız.

BALIK BOYU
GRAFİĞİ AYARLARI
(KONFIG) ekranı

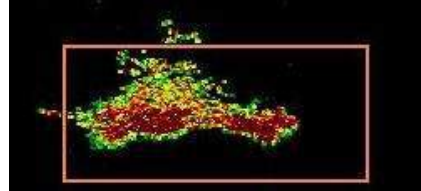
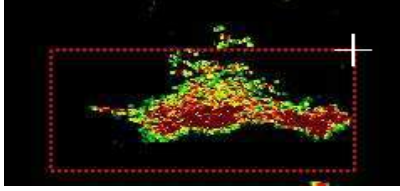


4-1 PENCERE seçin.



4-2 OK butonuna basın.

- 5 E/S alanında herhangi bir noktada L tuşuna basılı tutarak imleci hareket ettirin, alan seçimi yaparken çerçeve kesik çizgili halde olacaktır. Alan seçimi tamamlandıktan sonra L tuşunu bırakın ve kesik çizgili çerçeve düz çizgili çerçeveye dönüşür. BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranında, E/S alanında PENCERE seçiminin içindeki balık sürüsünün ölçüleri görünür.

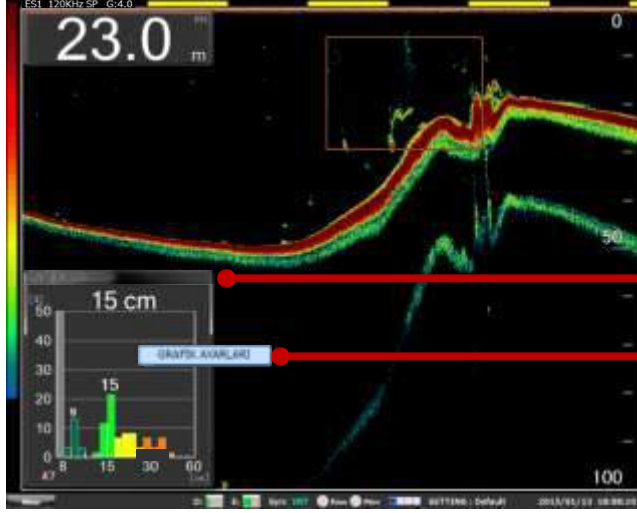


Şekil. 2-30 BALIK BOYU GRAFİĞİ'nin ekranda PENCERE gösterimi prosedürü.

2-10-1-2 SABİT DENİZ DİBİ

Deniz dibine yakın balıkların ölçümü için "SABİT DENİZ DİBİ" işlevini kullanılır. "SABİT DENİZ DİBİ" işlevini kullanmak için aşağıdaki şekil 2-31'e kadar olan prosedürü izleyin.

- 1 BALIK BOYU GRAFİĞİ görünümü. (BALIK BOYU GRAFİĞİ'nin görüntülenmesi için bölüm 2-10'a bakın.)
- 2 GRAFİK AYARLARI için BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı üstünde L tuşuna basınız.

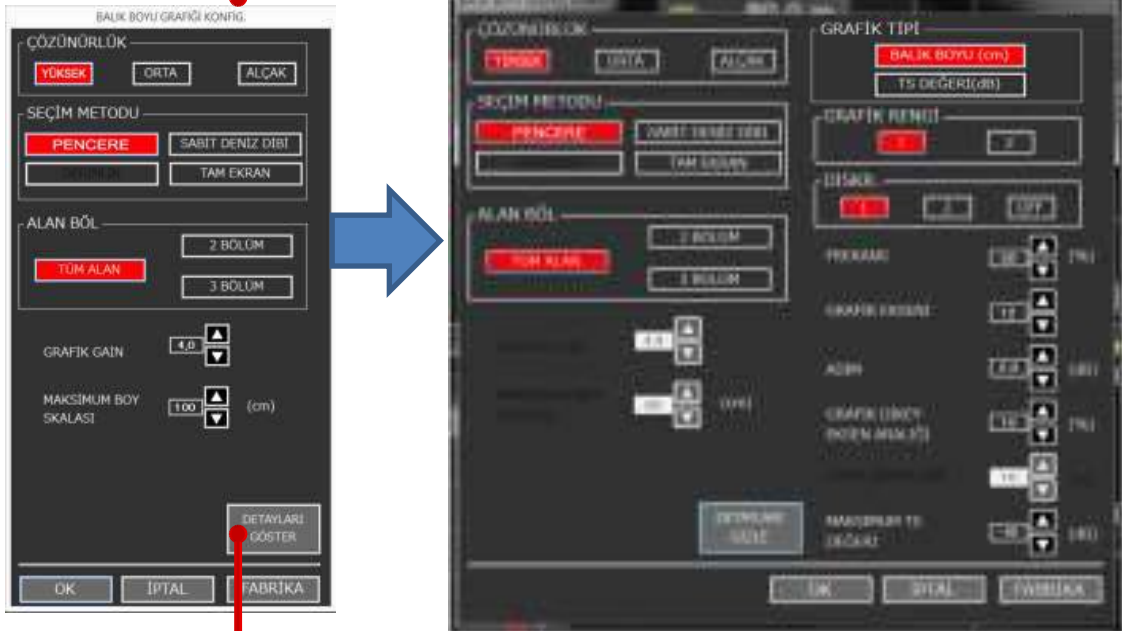


1 BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı üzerinde R tuşuna basın.

2 GRAFİK AYARLARI üstüne L tuşuyla basın.

- 3 BALIK BOYU GRAFİĞİ (KONFIG.) ekranı görüntülenir ve DETAYLARI GÖSTER butonu seçilir.

3-1 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ekranı görünür.

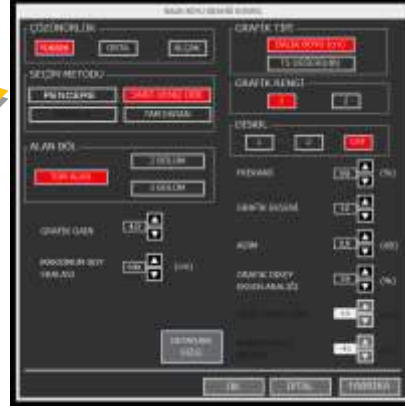


3-2 DETAYLARI GÖSTER seçilir.

4 SEÇİM METODU'n dan SABİT DENİZ DİBİ seç.



4 SABİT DENİZ DİBİ seçin.



5 BALIK BOYU GRAFIĞI (KONFIG) ekranında SABİT DENİZ DİBİ mesafe ayarı aktif hale gelir. Deniz dibinden ne kadar üstünde bir alanın ölçüm mesafesini ayarlayın ve OK butonuna basın. Ardından BALIK BOYU GRAFIĞI'nde balık boyları görüntülenir.

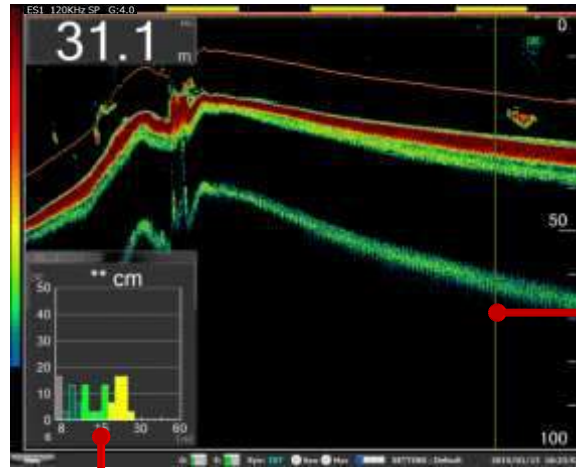


5-1 L tuşunu kullanarak (5 den 100'e) deniz dibinden derinliği ayarlayın.



5-2

OK Butonuna basın.



Deniz dibinden ayarladığınız mesafe.

Balık boyu grafiği'nin ekranda ki ölçüm mesafesi aralığı sınırı.

SABİT DENİZ DİBİ ve ekrandaki mesafe aralığı sınırı içindeki balık boyu grafiği

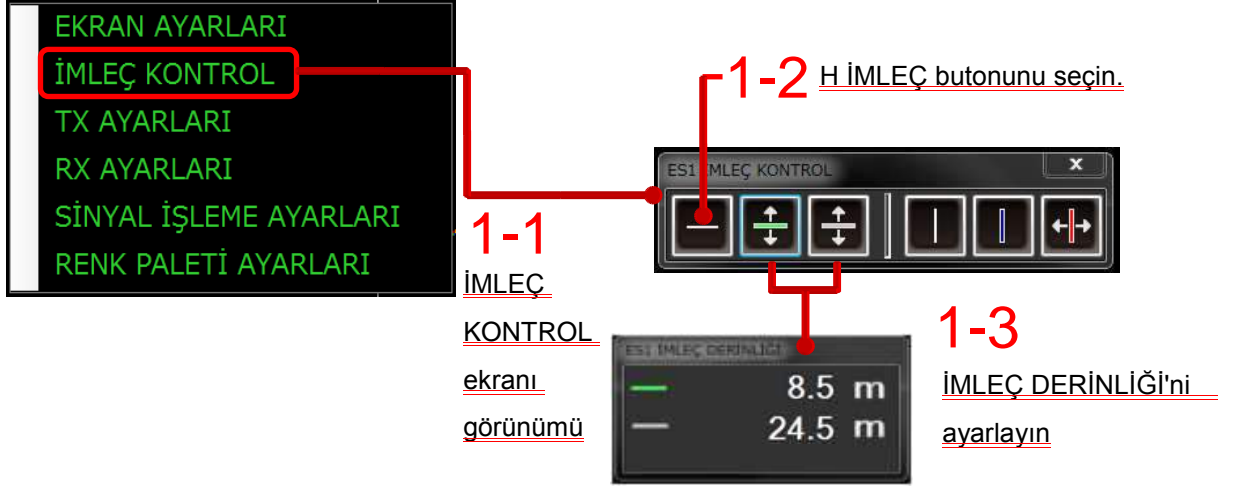
Şekil. 2-31 SABİT DENİZ DİBİ, BALIK BOYU GRAFIĞI görüntüleme prosedürü.

* Deniz dibi algılama imkansız olduğunda bu işlev kullanılmaz.

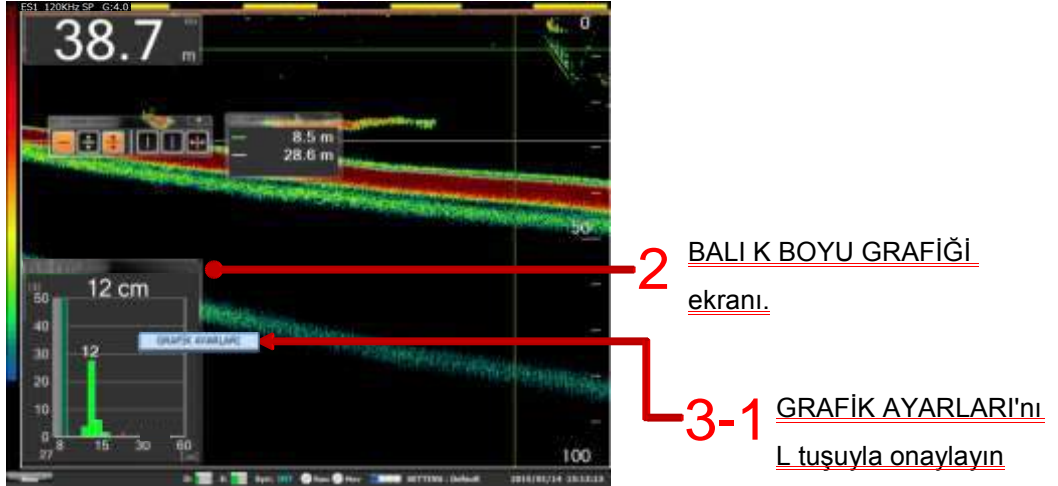
2-10-1-3 DERİNLİK

DERİNLİK, Doğrusal bir formda balık ölçülerini toplamak için yararlı bir işlemdir. DERİNLİK işlevini kullanmak için, aşağıda şekil 2-32 prosedürünü izleyin.

- 1 Kısayol menüsünden İMLEÇ KONTROL ardından H İMLEÇ butonunu AÇIK konuma al ve İMLEÇ DERİNLİĞİ ayarını görüntüleyin.



- 2 BALIK BOYU GRAFİĞİ'nde görüntülenir. (BALIK BOYU GRAFİĞİ görüntülenmesi prosedürü için bölüm 2-10'a bakın).
- 3 İmleç BALIK BOYU GRAFİĞİ üstünde L tuşuna basın.



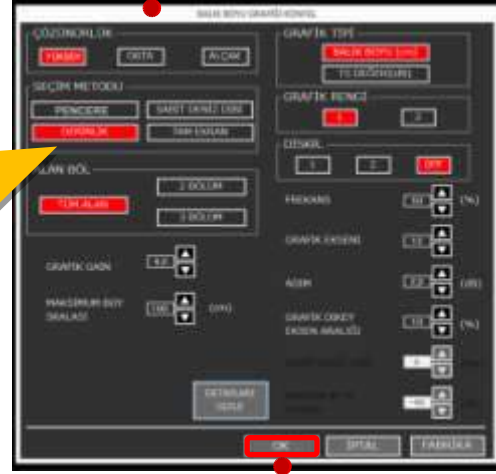
- 4 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ekranı görünür.

5 SEÇİM METODU'ndan DERİNLİK seçin ve OK butonuna basın. Ardından, H İMLEÇ tarafından ayarlanan derinlikteki balık sürülerinin boyları BALIK BOYU GRAFİĞİ'nde görüntülenir.

4 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. görünüm ekranı.

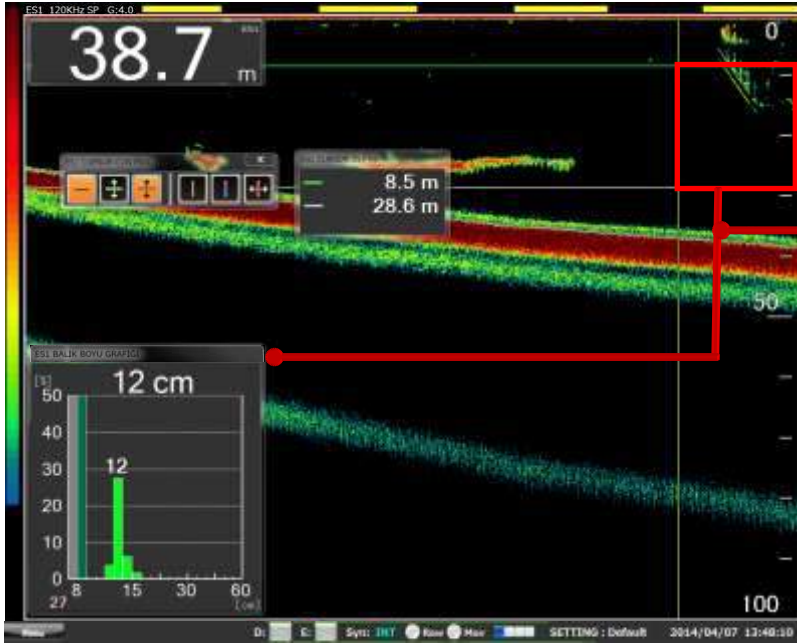


5-1 DERİNLİK butonuna basın.



5-2 OK butonuna basın.

* H İMLEÇ (1), butonu açıldığında SEÇİM METODU'nda DERİNLİK aktif ve seçilebilir hale gelir.



Kırmızı kutu ile çevrelendiği alan içindeki balık sürülerinin ölçüleri BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranında gösterilir

Şekil. 2-32 DERİNLİK, BALIK BOYU GRAFİĞİ görüntüleme prosedürü.

2-10-1-4 TAM EKRAN

Tüm E/S alanında ölçülecek balık sürüleri görüntüsü olduğunda TAM EKRAN işlevi yararlıdır.

TAM EKRAN işlevini kullanmak için, aşağıda verilen şekil 2-23 prosedürünü takip edin.

- 1 BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı.
(BALIK BOYU GRAFİĞİ'nin görüntülenmesi için bölüm 2-10'a bakın.)
- 2 GRAFİK AYARLARI için BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı üstünde L tuşuna basınız.



1 BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı.

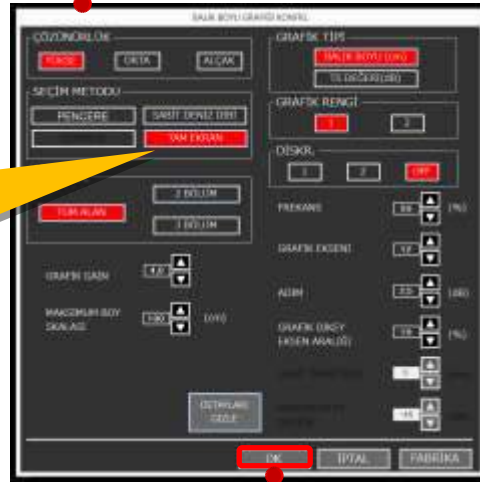
2 GRAFİK AYARLARI'nı L tuşuyla onaylayın.

- 3 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ekranı görünür.
- 4 BALIK BOYU GRAFİĞİ'nde TAM EKRAN ölçülerini görüntülemek için SEÇİM METODU'nda TAM EKRAN seçin ve OK butonuna basın.

BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ekranı görünür.

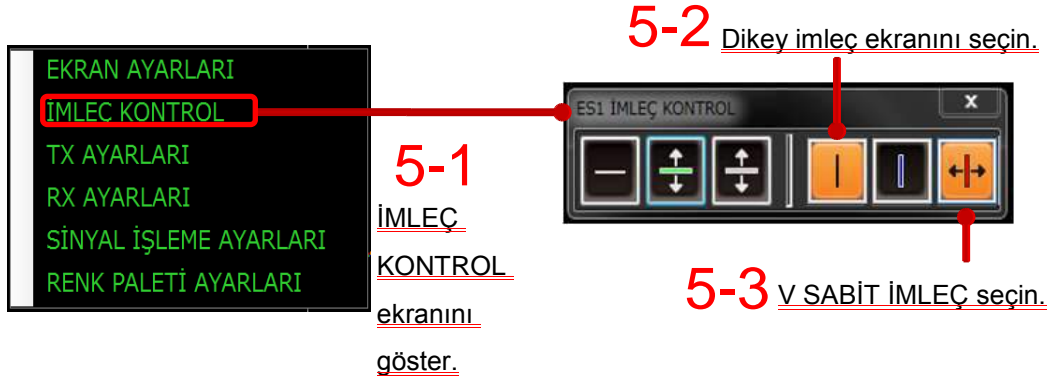


4-1 TAM EKRAN seçin.



4-2 OK butonuna basın.

5 Kısayol menüsünden İMLEÇ KONTROL'ü görüntüleyin. Dikey V İMLEÇ ekran butonunu AÇIK olarak ayarlayın ve yatay yönde V SABİT İMLEÇ aralığını belirlemek için kullanın.

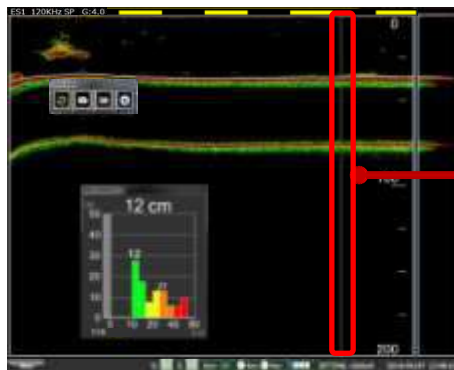


Bu 200 gönderme verisi değerini BALIK BOYU GRAFİĞİ'nde gösterir..

((5.) adım gerçekleştirilmez ise, standart ayar yelpazesi yatay yönde olacaktır.)

* (5.) adım aşaması, ilk yapılması halinde bu bir sorun teşkil etmez.

Şekil. 2-33 TAM EKRAN içinde BALIK BOYU GRAFİĞİ görüntülemek için prosedür.



Balık boyu grafiği seçim metodu PENCERE olmadığında V SABİT İMLEÇ görüntülenmiyor ise, yeşil renkli "Standart ayar hattı" çizilecektir.

Şekil. 2-34 Standart ayar hattının çizimi

2-10-2 Ölçüler grafikte nasıl daha iyi görünür hale getirilir.

Hedef balık boylarını detaylı görüntülemek için, grafik ayarı önemlidir. Bu bölümde BALIK BOYU GRAFİĞİ'nin nasıl ayarlanacağı açıklanır. BALIK BOYU GRAFİĞİ şekil 2-35'de verilen prosedürle BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ayar ekranında değiştirilebilir.

1 BALIK BOYU GRAFİĞ'ni görüntüleyin (BALIK BOYU GRAFİĞ'ni görüntülemek için bölüm 2-10'a bakın).

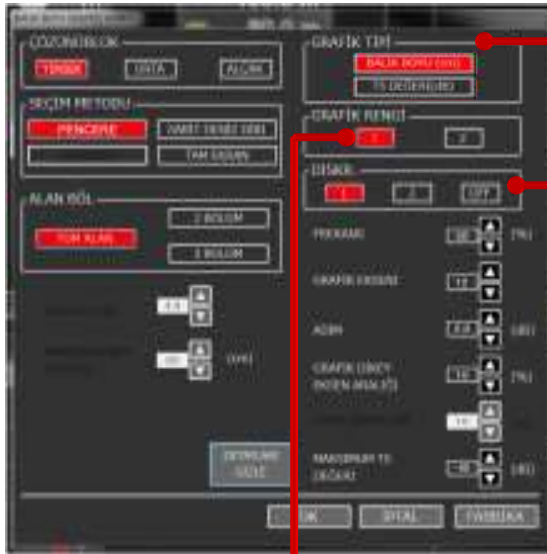
2 BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı üstünde L tuşuna basınız.



1 BALIK BOYU GRAFİĞİ ekranı.

2 GRAFİK AYARLARI'nı L tuşuyla onaylayın.

3 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ekranı görünür.



GRAFİK TİPİ:

BALIK BOYU GRAFİĞİ boyutlandırma ekranı: balık boyutlandırma ya (cm) veya TS değeri (dB) yolu seçilebilir.

DİSKR. (AYIRMA)

BALIK BOYU GRAFİĞİ'nin ayırtma sıklığını OFF ⇒ 1 ⇒ 2 seçebilirsiniz.

GRAFİK RENGİ:

Asgari balık büyüklüğü rengi değiştirilebilir.

Şekil. 2-35 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. ekranının görüntülenmesi için prosedür.

2-10-2-1 Dikey eksen aralığı deęiřtirme (%)

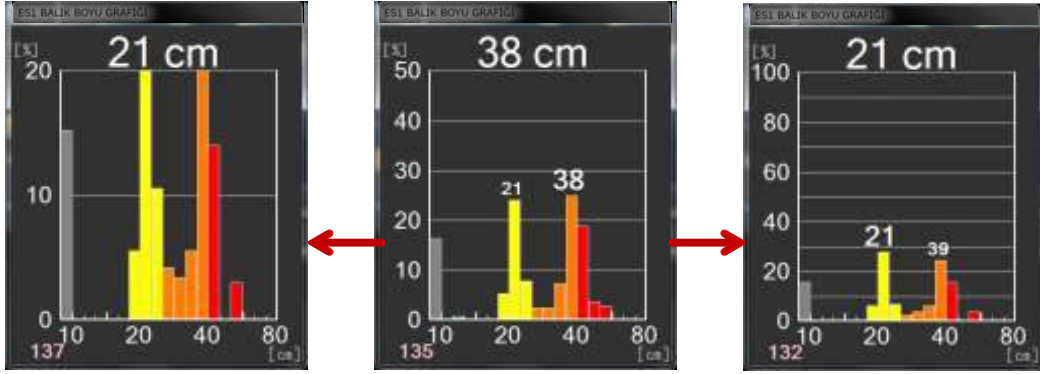
Dikey eksen sıklığı ve dikey eksen aralıkları grafięi her ikisi de deęiřtirilebilir.

Dikey eksen maksimum deęeri için, sıklık deęiřtirilebilir. Balık boyu daęılımı sıklığı eřit oranda olduęunda, sıklık deęerinin artırılması tavsiye edilir, ve daęılım dar olduęunda deęerin azaltılması tavsiye edilir.



Uzunluk daęılımı dar grntlenir.

Uzunluk daęılımı yaygın olarak grntlenir.



řekil 2-36 BALIK BOYU GRAFIęİ: sıklık yzdesi (20 ~ 100 arasında 10'luk adımlarla) deęiřtirilebilir.

Grafik dikey eksen aralıklarını deęiřtirerek, frekans (%) aralıkları deęiřtirilebilir. Frekans (%) deęerinin azaltılması, detaylı frekans (%) deęerini bilmek için tavsiye edilir. Fekans (%) deęerinin artırılması, yaklaşık frekans (%) deęerini bilmek için tavsiye edilir.

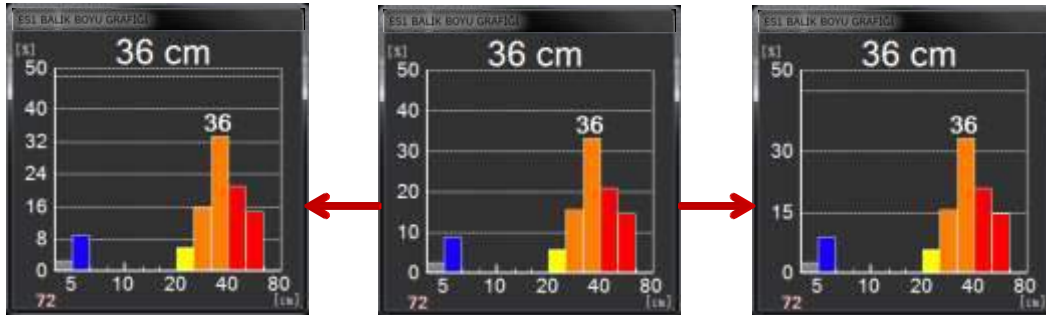


Dikey eksen aralığı: Azaltılmış

Dikey eksen aralığı: Artırılmış

Frekans (%) ayrıntılarla grntlenir

Frekans (%) yaklaşık grntlenir.

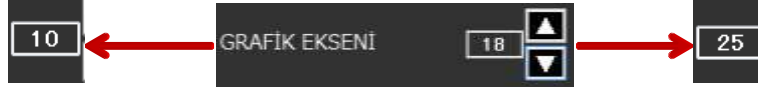


řekil 2-37 BALIK BOYU GRAFIęİ: Grafik aralıkları deęiřtirme (5 ~ 25 aralığında 1'lik adımlarla)

2-10-2-2 Yatay eksen aralığı deęiřtirme (cm)

Yatay grafik eksenini deęiřtirilirse, ölçülecek balık uzunluęu daęılımını geniş olduęu zaman veya dar olduęunda, grafięi görmek kolay olur.

GRAFİK EKSENİ olarak, yatay eksen üzerinde numaralar deęiřtirilebilir. Detaylı balık uzunluęunu bilmek için, bu deęeri artırmak tavsiye edilir. Yaklařık balık uzunluęunu bilmek için, bu deęeri azaltmak tavsiye edilir.

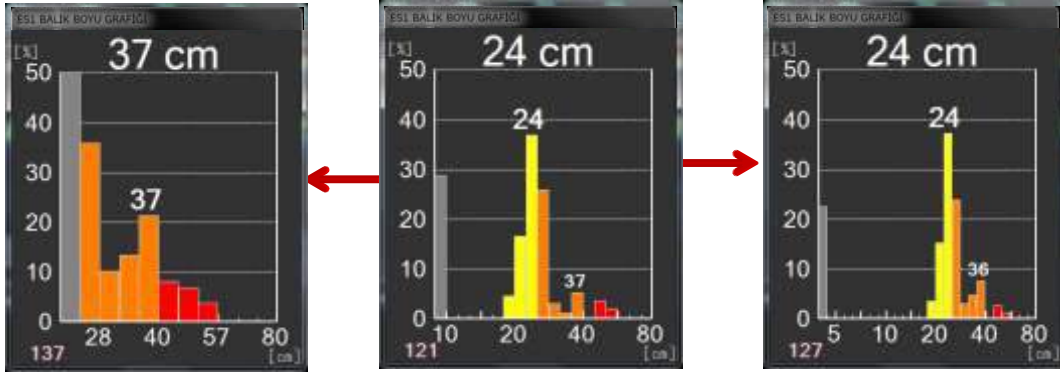


Grafik eksen: Azaltma

Grafik eksen: Artırma

Uzunluk daęılımını kabaca görüntülenir.

Uzunluk daęılımını detaylı görüntülenir.



Şekil 2-38 BALIK BOYU GRAFİęİ: Grafik aralıkları deęiřtirme (10 ~ 25 aralığında 1'lik adımlarla)

ADIM'da, bölüm başına dB deęeri deęiřtirilebilir. Hedef balık nispeten büyük olduęunda, dB deęerinin azaltılması tavsiye edilir. Hedef balıklar küçük olduęunda, deęerin artırılması tavsiye edilir.

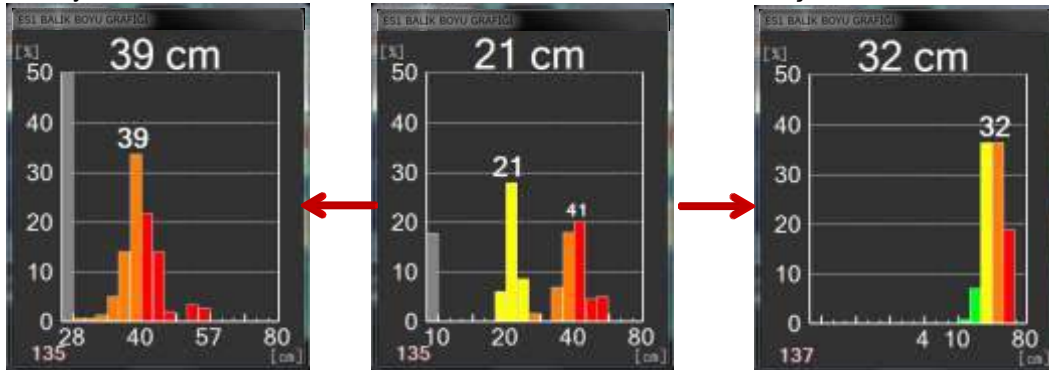


Adım: Azaltma

Adım: Artırma

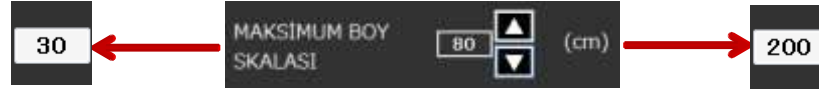
Büyük balık ekranı

Küçük balık ekranı



Şekil. 2-39 BALIK BOYU GRAFİęİ: ADIM deęiřtirilebilir (0.5 ~ 3.0 aralığında 0.5adımlarla)

MAKSİMUM BOY SKALASI, balık boyu maksimum değerini gösterir.

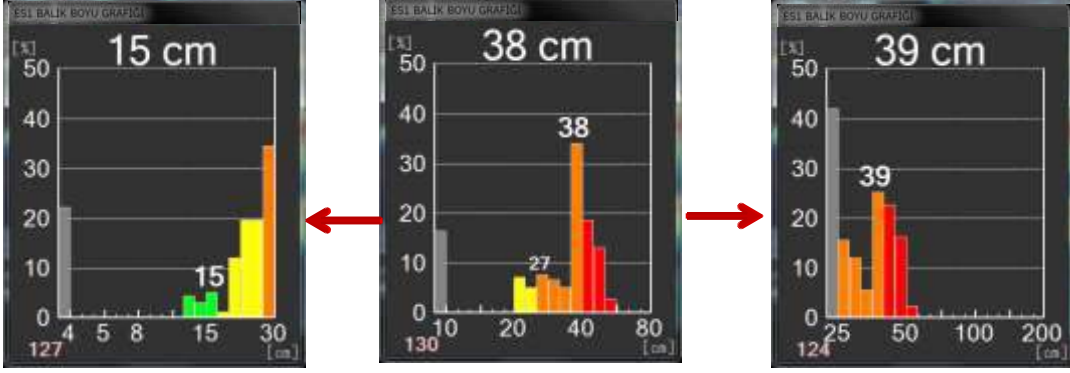


Maksimum boy skalası: Azaltılmış

Maksimum boy skalası: Artırılmış

Küçük balık görüntüleme

Büyük balık görüntüleme



Şekil 2-40 BALIK BOYU GRAFİĞİ: Maksimum balık boyu uzunluğu (40 ~ 200 arasında 10'luk adımlarla) değiştirilebilir.

2-9-2-3 BALIK BOYU GRAFİĞİ doğruluğu nasıl yapılır.

BALIK BOYU GRAFİĞİ üzerinde balık boyu bazen küçük ya da yakalanmış balık uzunluğundan daha büyük gösterilir. Bu GRAFİK KAZANÇ tarafından düzeltilir.

Tutulan balığın uzunluğu BALIK BOYU GRAFİĞİ'n den küçük ise GRAFİK KAZANÇ değerini artırın, eğer balık uzunluğu büyük ise GRAFİK KAZANÇ değerini azaltın.

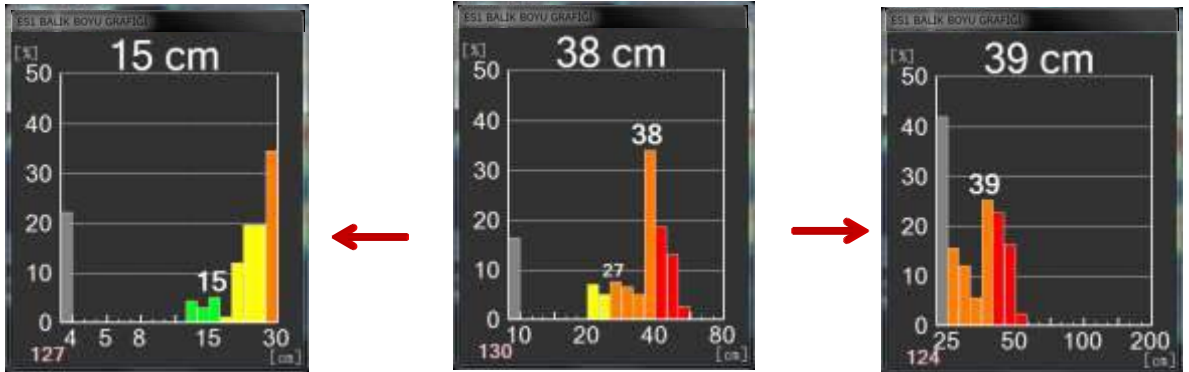


Grafik Kazanç: Azaltılmış

Grafik Kazanç: Artırılmış

Yakaladığınız balıkların uzunlukları daha büyükse GRAFİK KAZANÇ değerini artırın..

Yakaladığınız balıkların uzunlukları daha küçükse GRAFİK KAZANÇ değerini azaltın.



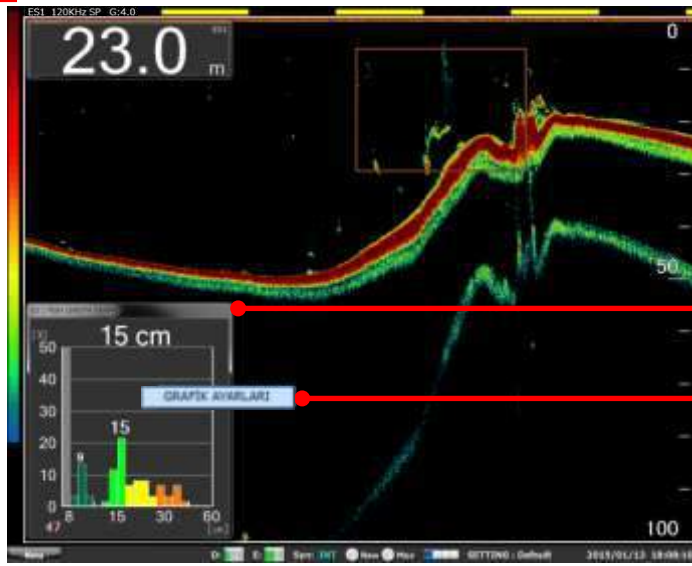
Şekil. 2-41 BALIK BOYU GRAFİĞİ: Grafik Kazanç'ını değiştirme (0-10.0 arası 0.1adımlarla)

2-10-3 Balık Boyu Tespit Alanını Bölme

“TESPİT ALANINI BÖLME” Balık gurubunun üstü, ortası ve altı olarak balık boyu tespit alanını TÜM ALAN , 2 BÖLÜM ve 3 BÖLÜM gibi SEÇİM METODU'nda belirlediğiniz tespit alanını, ALAN BÖL ayarlarından bölümlere bölebilirsiniz .

TESPİT ALANI BÖLME'yi kullanmak için, aşağıda gösterilen Şekil 2-42'deki prosedürü izleyin

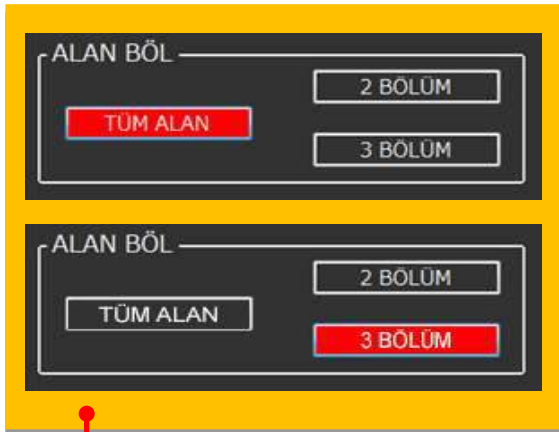
- 1 BALIK BOYU GRAFİĞİ görüntüleri (balık boyu görüntüleme prosedürü için bölüm 2-10'a bakın.)
- 2 GRAFİK AYARLARINI kontrol edin.



BALIK BOYU
GRAFİĞİ ekranı

GRAFİK AYARLARI
üstüne basın

- 3 BALIK BOYU GRAFİĞİ KONFIG. penceresi görüntülenir.
- 4 TESPİT ALANI'ni BÖLMEK için ALAN BÖL menüsünden 2 BÖLÜM veya 3 BÖLÜM seçin ve OK butonuna basın.

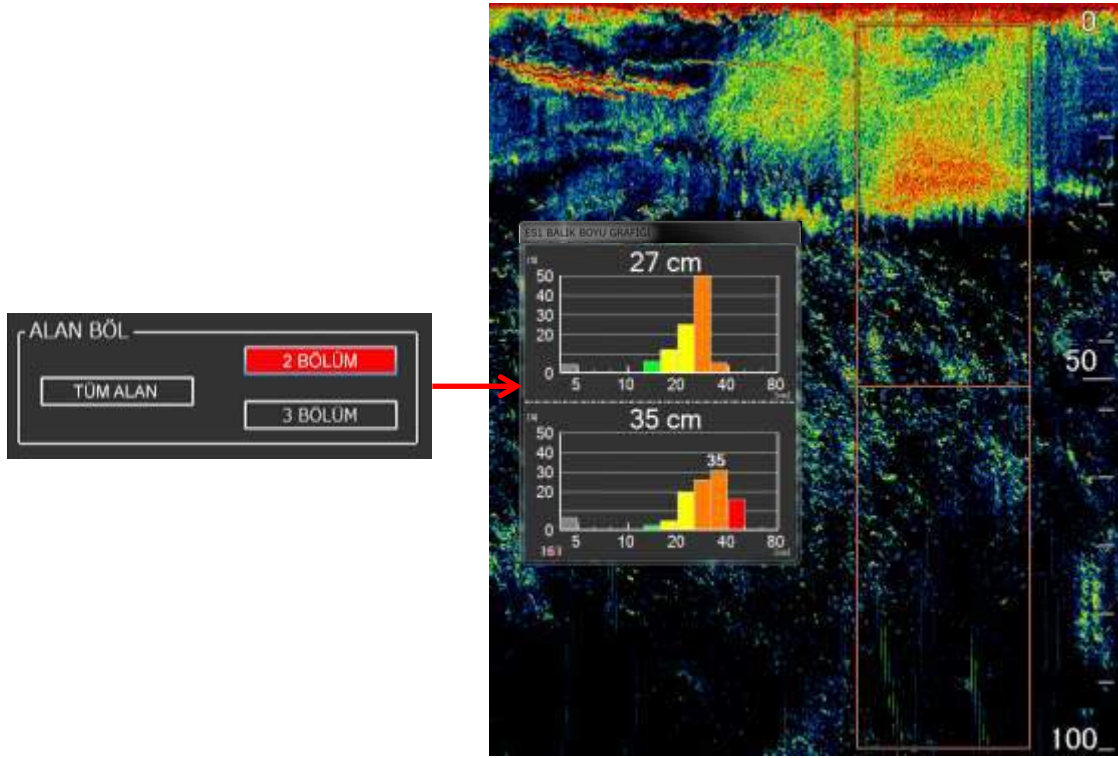


BALIK BOYU GRAFİĞİ
KONFIG. ekranı
görüntülenir

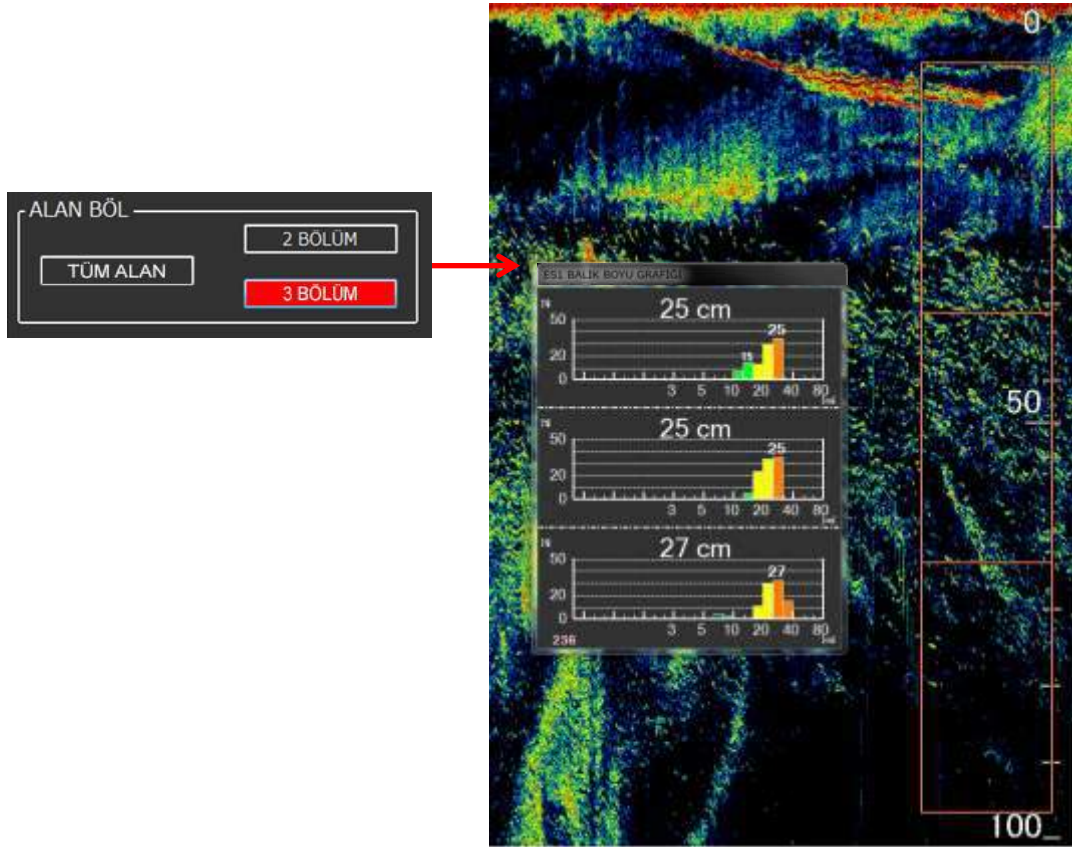
4- 1 ALAN BÖL menüsünden bir
bölüm seçin.

4-2 OK Basınız

5-1 "TESPİT ARALIĞI BÖLÜMÜ" 2 Bölüm seçildiğinde.



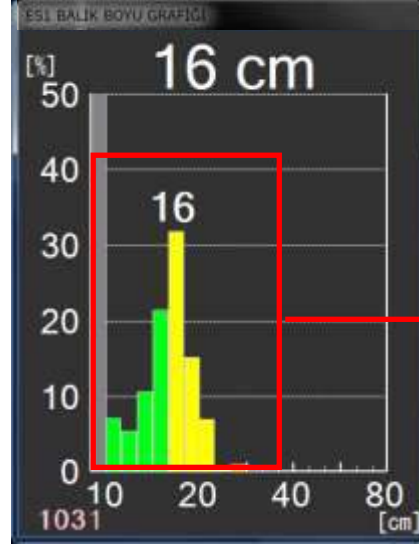
5-2 "TESPİT ARALIĞI BÖLÜMÜ" 3 Bölüm seçildiğinde.



Şekil. 2-42 Tespit alanı bölümü'nü bölme prosedürü.

2-10-4 Pratik bir örnek

Bölüm 2-10-3'de açıklanan öğeleri kullanarak belirli bir yöntem olarak, bu bölümde şekil 2-43 BALIK BOYU GRAFIĞI'nde gösterildiği gibi detaylı balık uzunluğunu ölçme yöntemi açıklanmaktadır.

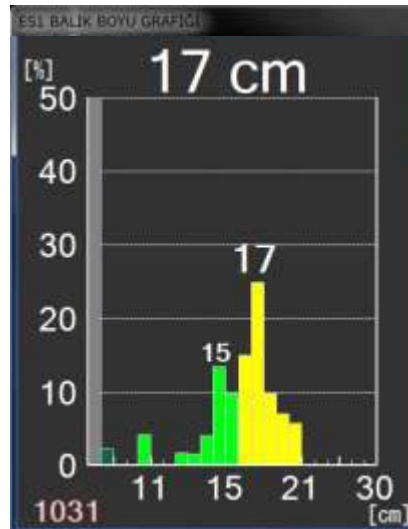


Bu bölgeyi
ayrıntılı
ölçmek için

Şekil. 2-43 Balık boyu grafiği örneği

Detaylı balık uzunluğunu ölçmek için, yatay eksenin değiştirilmesi gereklidir.

Bunu değiştirmek için, maksimum balık uzunluğu ve grafik eksenini birlikte uygun şekilde değiştirilmelidir. Ayrıntılı olarak görüntülemek için maksimum balık uzunluğu ve grafik eksenini maksimum uygun bir değerde olacak şekilde değiştirilmelidir. Şekil. 2-43'deki maksimum balık uzunluğu 80 cm → 30 cm'e değiştirilirse, grafik eksenini adım 1.0 → 0.5'e değiştirildiğinde Şekil. 2-44'de gösterildiği gibi 18 → 22 cm arasında balık boyu uzunluğu daha ayrıntılı olarak görüntülenir.



Şekil. 2-44 Yatay grafik eksenini değişiminden sonra balık boyu uzunluğu

2-11 İz Grafiği Nasıl Kullanılır.

İZ GRAFİĞİ tek bir balığın hareketini görmek için kullanılır.

2-11-1 İZ GRAFİĞİ Nasıl Görüntülenir

İZ GRAFİĞİ kullanmak için, aşağıda Şekil 2-45 prosedürü izleyin.

1 Kısayol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.

2 EKRAN AYARLARI'nı seçin.



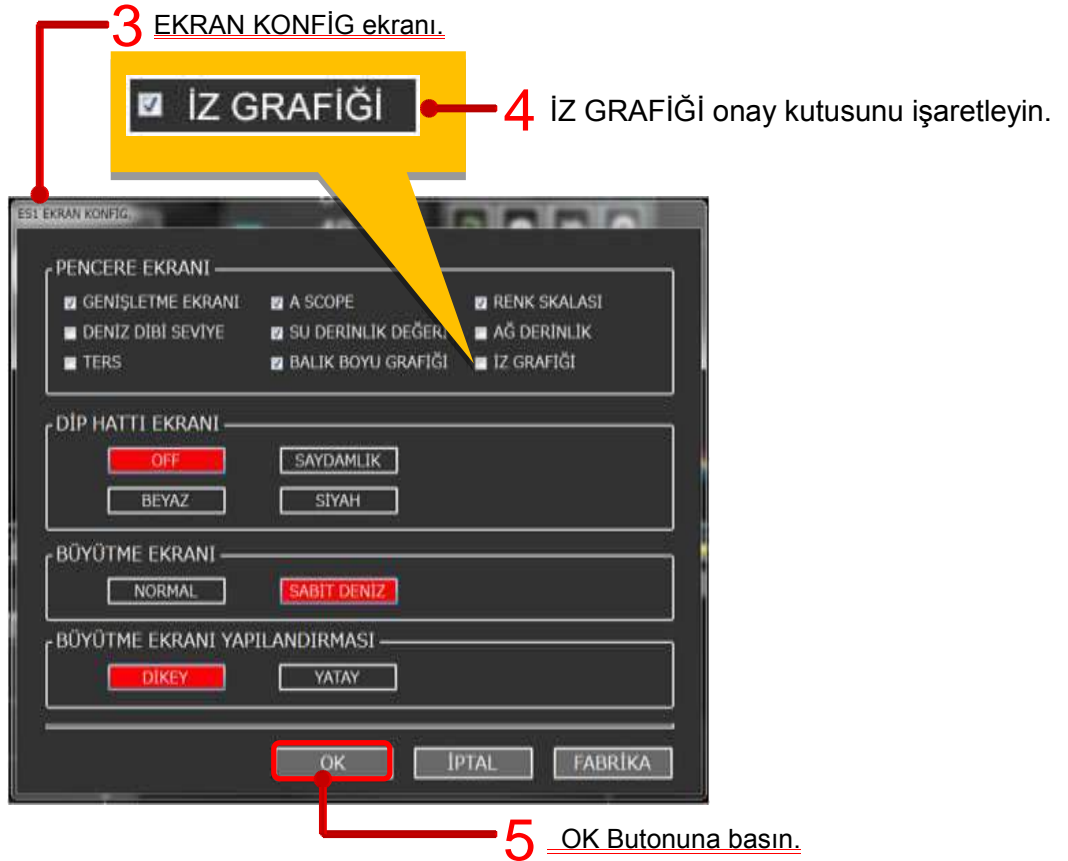
1 Kısayol menüsünü görüntülemek için ES alanında R tuşuna basın.

2 EKRAN AYARLARI üstüne R veya L tuşuyla basın.

3 EKRAN KONFİG görüntülenir.

4 PENCERE EKRANI'nda İZ GRAFİĞİ onay kutusunu işaretleyin.

5 OK butonuna basın .

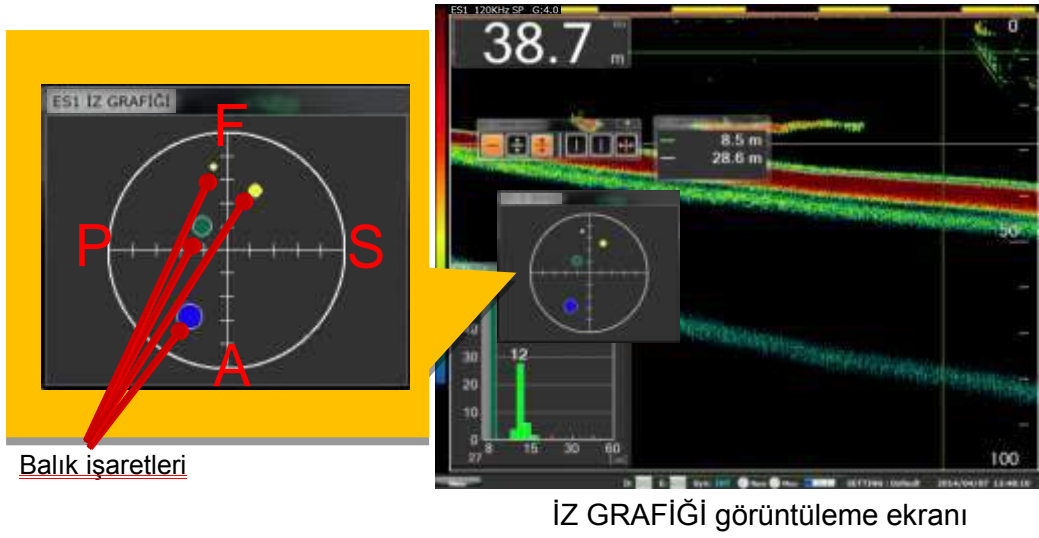


3 EKRAN KONFİG ekranı.

4 İZ GRAFİĞİ onay kutusunu işaretleyin.

5 OK Butonuna basın.

6 ES görüntüleme alanında İZ GRAFİĞİ ekranı.



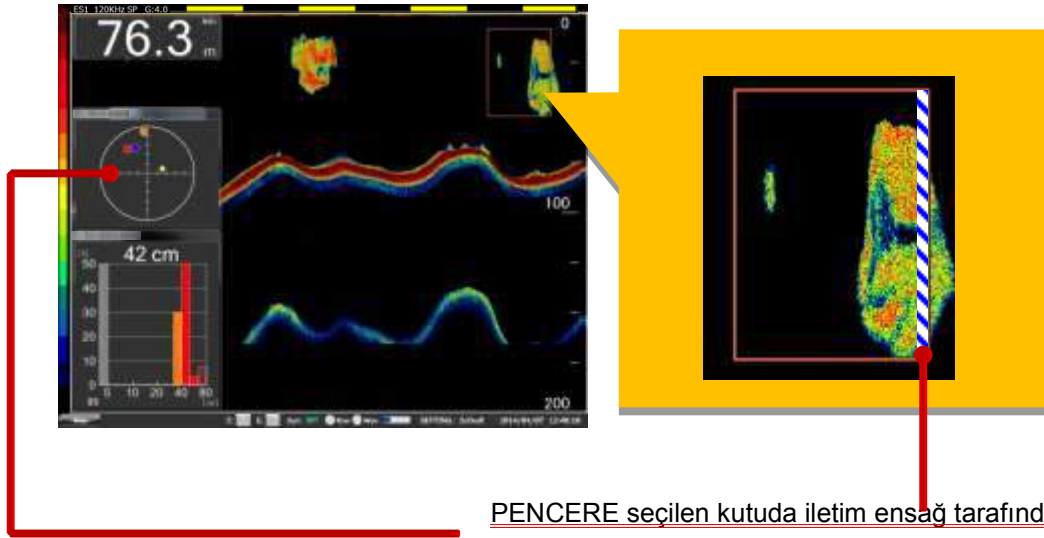
* İZ GRAFİĞİ rengi, BALIK BOYU GRAFİĞİ ile karşılıklı olarak görüntülenir. “F” pruva yönünü gösterir, “A” arka (kıç) yönünü gösterir, “P” iskele yönünü gösterir ve “S” geminin sancak yönünü gösterir. Balık işaretleri balık pozisyonlarını göstermektedir.

Şekil. 2-45 İZ GRAFİĞİ ayar prosedürü

2-11-2 İz grafiği görüntülüne alanı

İZ GRAFİĞİ tarafında görüntülenen alan BALIK BOYU GRAFİĞİ seçim yöntemine bağlıdır. Aşağıdaki şekil BALIK BOYU GRAFİĞİ seçim yöntemi ile (mavi çapraz çizgili görüntülenen) izlenebilir eko veri arasındaki ilişkiyi göstermektedir.

(1) PENCERE



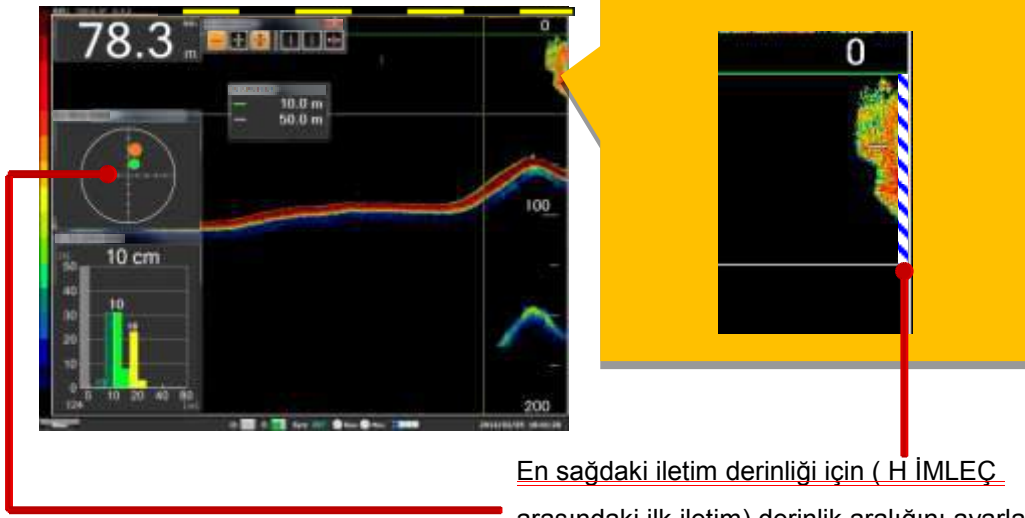
Şekil. 2-46 PENCERE iz grafiği görüntüleme alanı.

(2) SABİT DENİZ DİBİ



Şekil. 2-47 SABİT DENİZ DİBİ iz grafiği görüntüleme alanı.

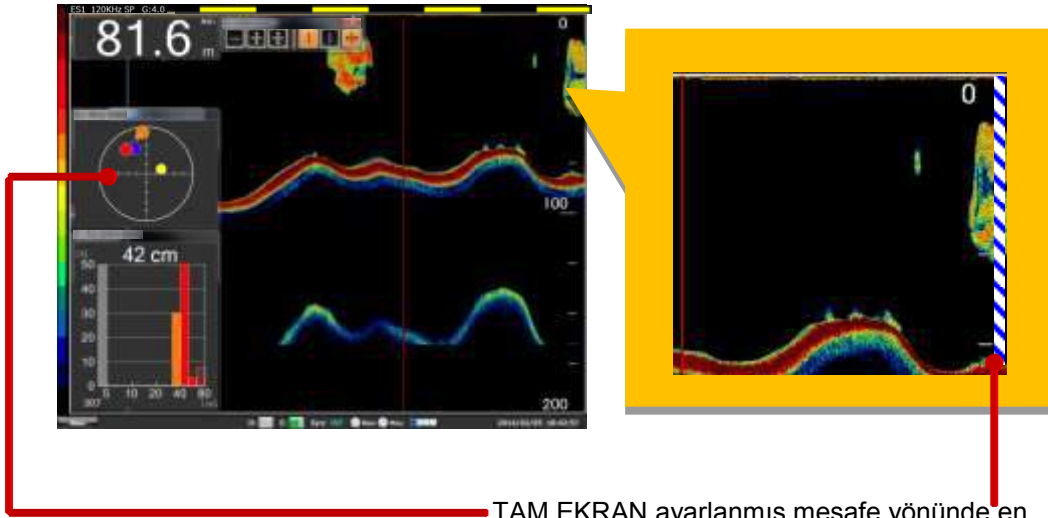
(3) DERİNLİK



En sađdaki iletim derinliđi için (H İMLEÇ arasındaki ilk iletim) derinlik aralıđını ayarlayın.

Şekil. 2-48 DERİNLİK iz grafiđi görüntüleme alanı.

(4) TAM EKRAN



TAM EKRAN ayarlanmış mesafe yönünde en sađdaki iletim.

Şekil. 2-49 TAM EKRAN iz grafiđi görüntüleme alanı.

2-12 RENK SKALASI nasıl kullanılır

RENK SKALASI E/S görüntüsü için görüntülenecek eko renk kombinasyonudur.

RENK SKALASI'ni görüntülemek için, aşağıdaki Şekil 2-50 prosedürü izleyin.

1 Kısayol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.

2 EKRAN AYARLARI'ni seçin.



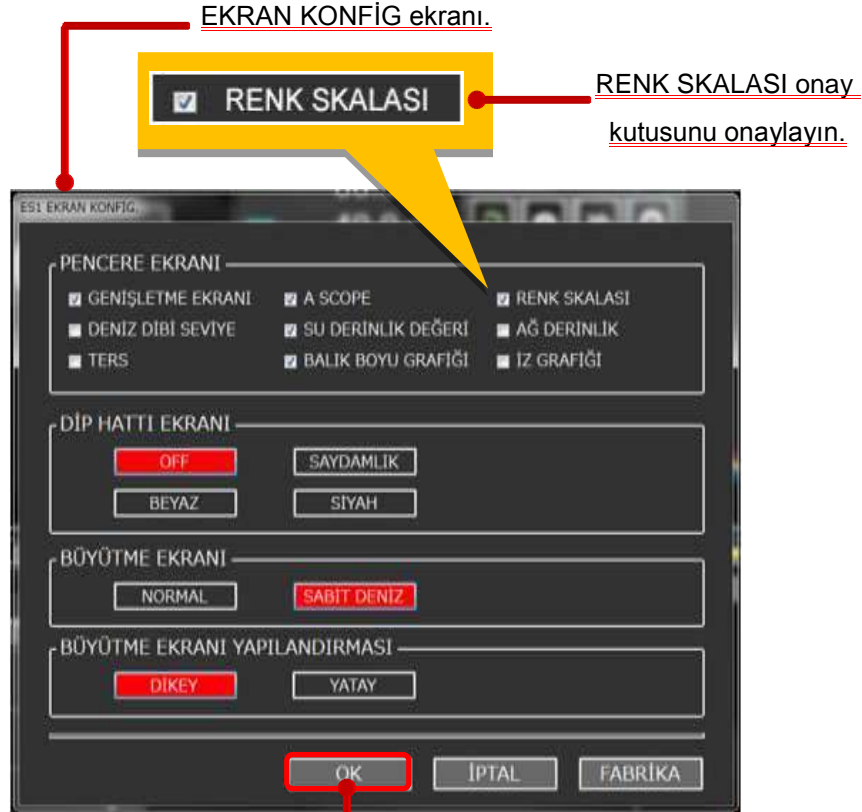
1 Kısayol menüsünü görüntülemek için E/S alanında R tuşuna basın.

2 EKRAN AYARLARI üstüne R veya L tuşuyla basın.

3 EKRAN KONFİG görüntülenir.

4 PENCERE EKRANI'nda RENK SKALASI onay kutusunu işaretleyin.

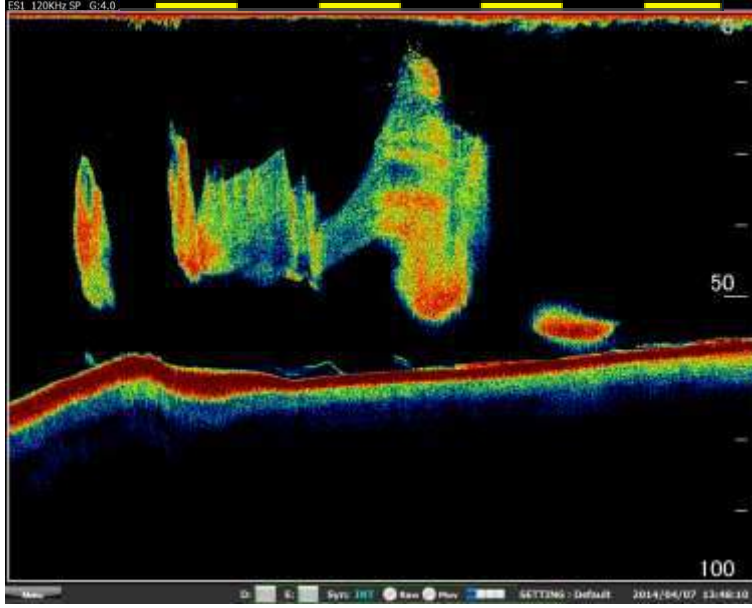
5 OK Butonuna basın.



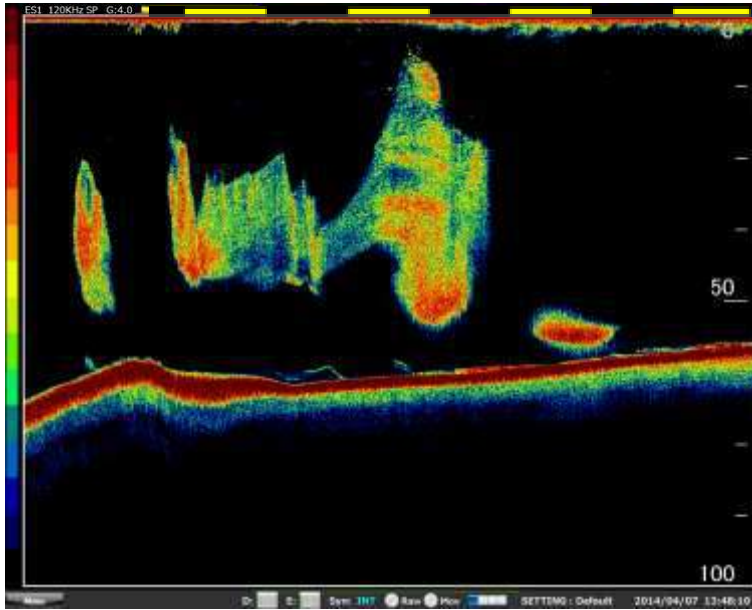
RENK SKALASI onay kutusunu onaylayın.

5 Press the OK button.

6 Ekran RENK SKALASI ekranına geer.



Sonra RENK SKALASI kurulmuştur.



Şekil. 2-50 RENK SKALASI görüntüleme prosedürü.

2-13 E/S görüntüsü nasıl daha iyi görünür yapılır.

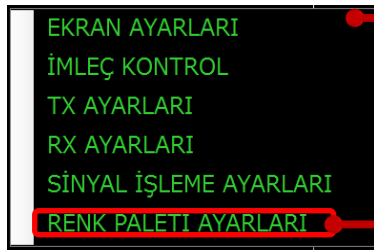
E/S görüntüsünün nasıl daha iyi görünebilir yöntemi olarak bu bölümde ekran renginin nasıl değiştirileceği RENK KARMAŞASI'nın ve PARAZİT ENGELLEME'nin nasıl kullanılacağı açıklanır.

2-13-1 Ekran Rengini Değiştirme (Renk Paleti)

E/S görüntüleme alanının ekran rengi ayarlanabilir. Renk paletini ayarlamak için aşağıdaki Şekil 2-51 prosedürünü izleyin.

1 Kısa yol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.

2 RENK PALETİ AYARLARI'nı seçin.



1 Kısayol menüsünü görüntülemek için E/S alanında R tuşuna basın.

2 RENK PALETİ AYARLARI üstüne L veya R tuşuyla basın.

3 RENK PALETİ türünü seçmek için, ekranı görünür.



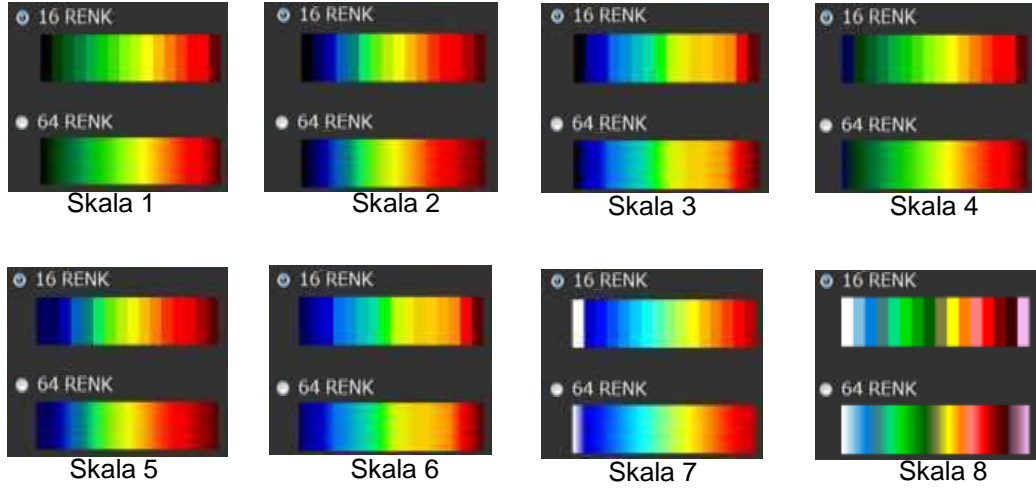
3 STANDART üzerine L tuşuyla basın.

4 STANDART RENK PALETİ KONFİGRASYONU ekranı görünür.

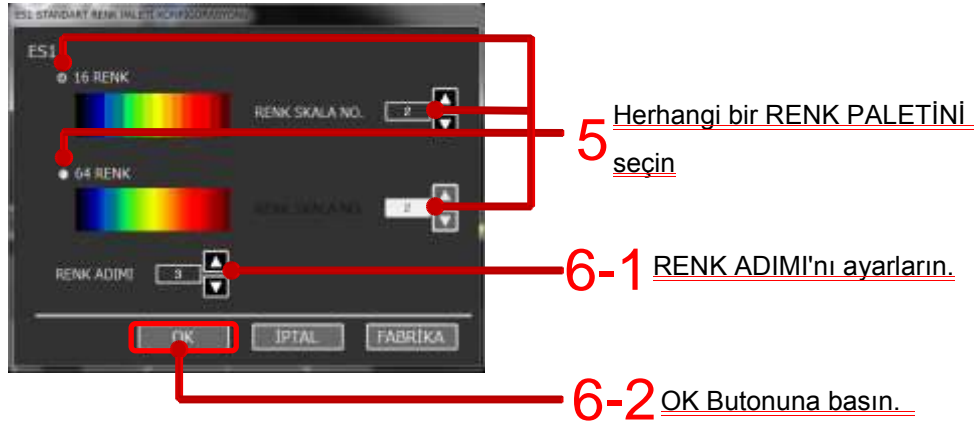


4 STANDART RENK PALETİ KONFİGRASYONU görüntülenir.

5 Aşağıdaki kalıplardan istediğiniz renk skalasını seçin.
(16 renk ve 64 renk, herbiri için 8 skala)



6 STANDART RENK PALETİ KONFİGRASYONU için RENK SKALASI'nı seçin ve OK tuşunu seçin.



* RENK ADIMI renk kombinasyonu oranını gösterir. Eğer değer büyük olursa, yoğunluk aralıkları daha pürüzlü hale gelmiştir ama görüntülenebilen yoğunluk aralığı daha geniş olur. Değer küçüldükçe tersine, yoğunluk aralıkları küçülür, fakat görüntülenebilen şiddeti aralığı daralır.

Şekil. 2-51 RENK PALETİ AYARI diyalog ekranı

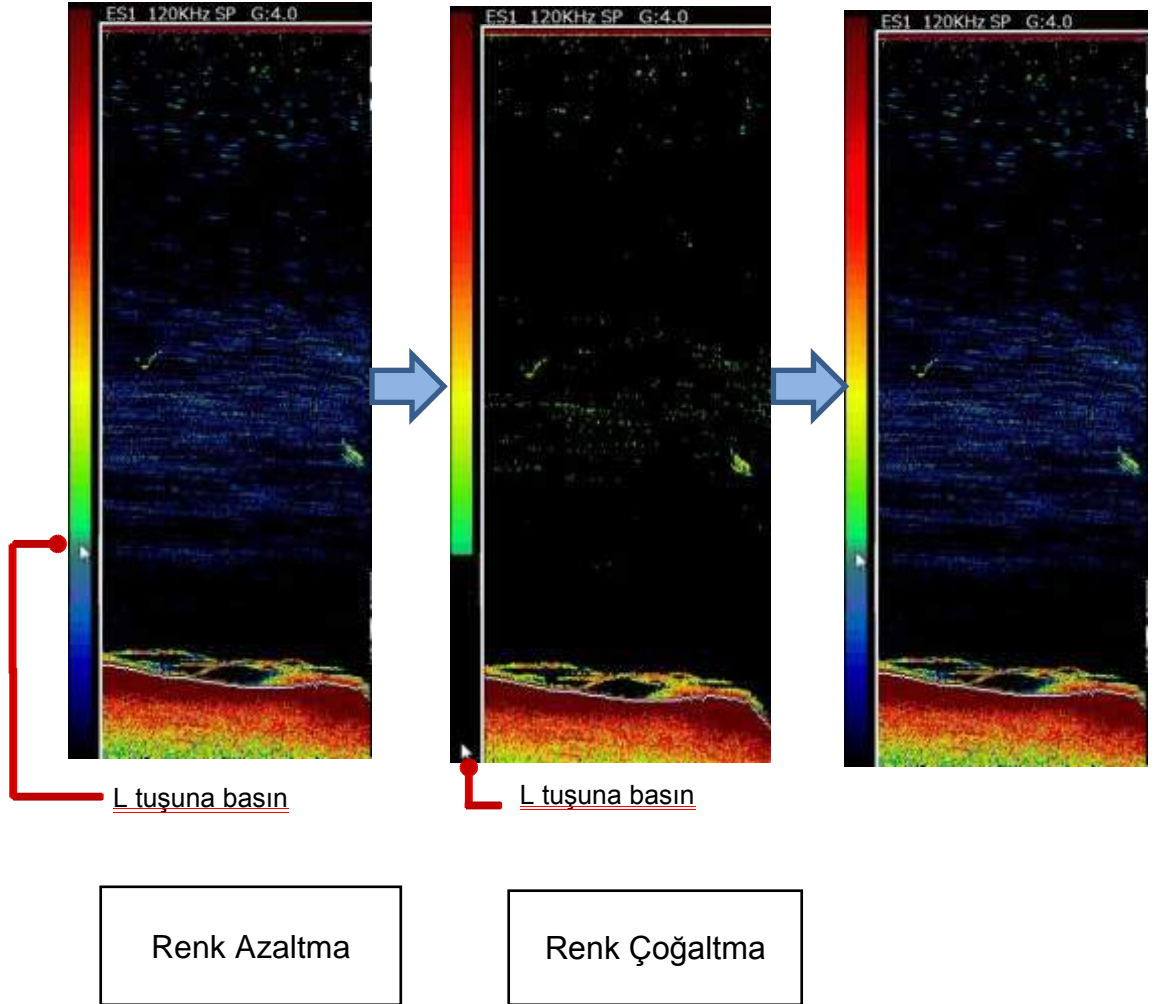
2-13-2 Renk Dağınlıklığı Nasıl Kullanılır.

Renk dağınlıklığı fonksiyonu renk paleti tarafından görüntülenen renk kombinasyonu arasında zayıf eko renklerinin görüntülenmemesi için kullanılır (renk paleti bölüm 2-12'de anlatılmıştır.)

Bu işlev E/S görüntüsünün renk çubuğundan (renk skalasından) doğrudan yürütülür.

Renk çubuğu (renk skalası) üzerinde silmek istediğimiz renk üzerine imleç ile L tuşuna basarak istediğimiz renge kadar olan zayıf eko renklerini silebiliriz. Şekil 2-52 de renk silme işlem yönteminin bir örneği gösterilmektedir.

En renkli duruma geri yüklemek için imleç araç çubuğunun en alt pozisyonuna getirerek L tuşuna basın.



Şekil. 2-52 Renk azaltma ve çoğaltmaya bir örnek

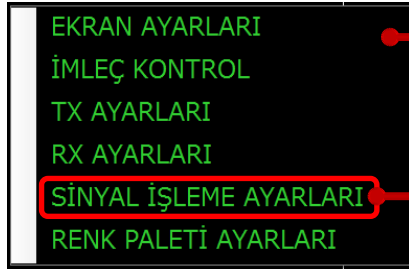
2-13-3 GİRİŞİM (PARAZİT) ENGELLEME (IR) Nasıl Kullanılır

Kendi geminizin veya diğer gemilerin ses ekipmanlarının gürültü etkisiyle oluşan parazitler bazen E/S görüntüsü üzerinde görünür.

2-13-3-1 Senkronizasyon olmayan girişim (farklı aralıklardaki ses cihazlarının vericilerinden gelen girişim)

Senkronizasyon olmayan girişim (parazit) engelleme için Şekil 2-53 prosedürü izleyin.

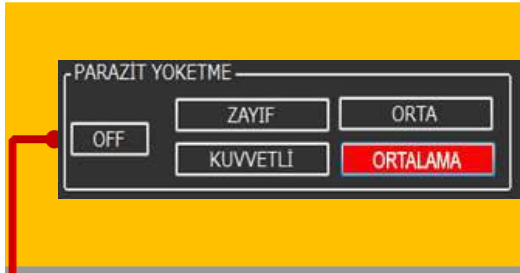
- 1 Kısa yol menüsünü görüntülemek için R tuşuna basın.
- 2 SİNYAL İŞLEME AYARLARI'nı seçin.



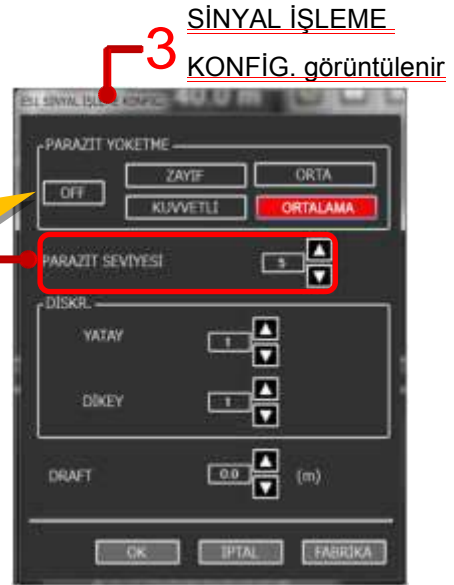
1 Kısayol menüsünü görüntülemek için ES alanında R tuşuna basın.

2 SİNYAL İŞLEME AYARLARI üstüne L veya R tuşu ile basın.

- 3 SİNYAL İŞLEME KONFIG. ekranı görüntülenir.



PARAZİT YOKETME'den parazit seviyesi için uygun olanı seçin.



PARAZİT YOKETME'den "ORTALAMA" seçildiğinde PARAZİT SEVİYESİ değiştirilebilir. (1-10)

* ORTALAMA, ZAYIF, ORTA ve KUVVETLİ sırasına göre PARAZİT YOKETME işlevini yürütün.

Şekil. 2-53 GİRİŞİM ENGELLEME (PARAZİT YOKETME) kullanma prosedürü.

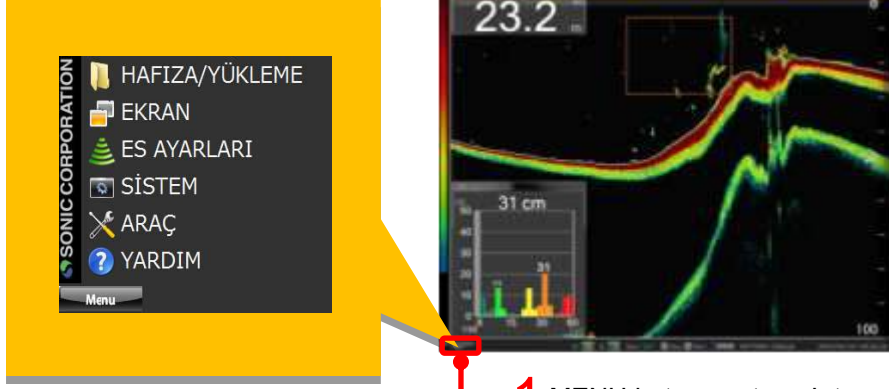
2-13-3-2 Senkronizasyon girişim (Aynı aralıkta (aynı frekansta) ki verici ses ekipmanının girişimi)

Senkronizasyon tarafından yapılan müdahalenin engellenmesi için

Şekil 2-54 prosedürünü izleyin.

Menü listesini görüntülemek için MENÜ düğmesini seçin.

1



1 MENU butonu üstüne L tuşuyla basın.

2

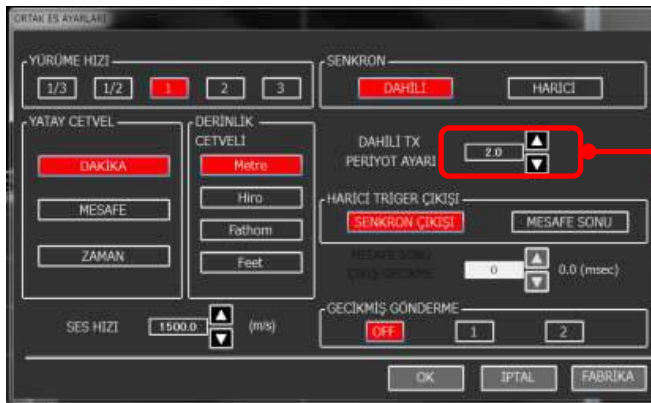
Menü listesinden E/S AYARLARI'nı seçin ve ORTAK ES AYARLARI'nı seçin.



2 ORTAK ES AYARLARI üstüne L tuşuyla basın.

3

2.0 olan DAHİLİ TX PERİYOT AYARI değiştir (2.0 dan 5.0'a kadar 0.1 adımlarla)



3 DAHİLİ TX PERİYOT AYARI için yukarı ve aşağı ok tuşunu kullanın.

Şekil. 2-54 Senkronizasyon girişim engelleme prosedürü.

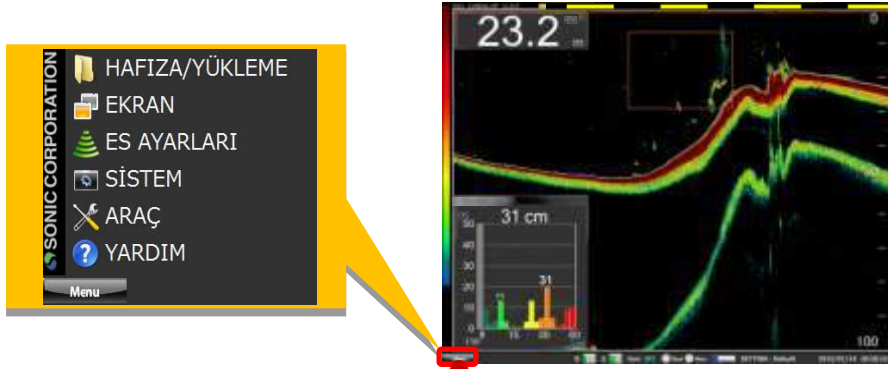
2-14 HAFIZA/YÜKLEME nasıl kullanılır

HAFIZA/YÜKLEME fonksiyonu hedef balık türlerine göre değiştirilen ekran ayarlarını saklamak ve tekrar yüklemek için kullanılır.

2-14-1 YÜKLEME AYARLARI

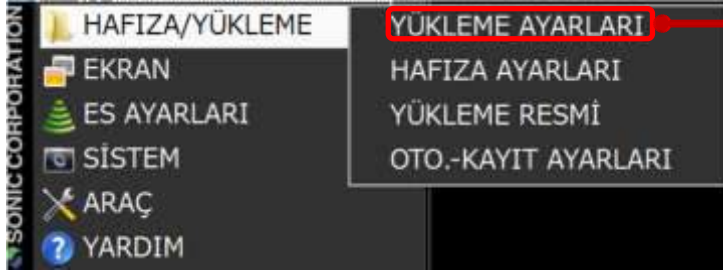
Değiştirdiğiniz bir ayar değeri kaydedilirse, bu değiştirilen ayar değeri YÜKLEME AYARLARI'ndan alınır ve tekrar yürütülebilir. YÜKLEME AYARLARI'nı kullanmak için Şekil 2-55 prosedürünü izleyin.

1 Menü listesini görüntülemek için MENÜ düğmesini seçin.



1 MENÜ butonu üstüne L tuşuyla basın.

2 Menü listesinden HAFIZA/YÜKLEME seçin ve YÜKLEME AYARLARI'nı seçin.



2 YÜKLEME AYARLARI üstüne L tuşuyla basın.

3 YÜKLEME AYARLARI penceresi AYARLARI ŞEÇ kısmında yukarı aşağı oklarını kullanarak kaydedilen numarayı seçin ve OKU düğmesini seçin.



3 OKU butonu üzerine L tuşuyla basın.

Şekil. 2-55 YÜKLEME AYARLARI kullanma prosedürü.

2-14-2 HAFIZA AYARI

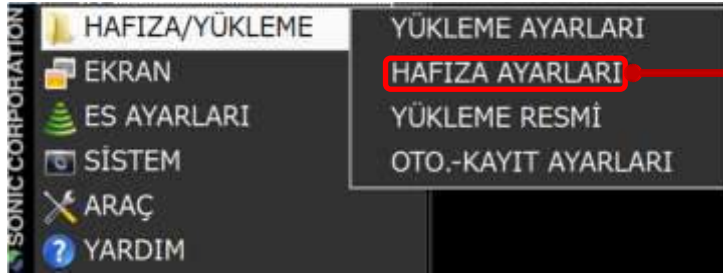
HAFIZA AYARLARI deęiřtirmiř olduęunuz ayarı saklamak için kullanılır. HAFIZA AYARLARI'nı kullanmak için Őekil 2-56 verilen prosedürü izleyin.

- 1 Menü listesini görüntölemek için MENÜ düęmesini seçin.



- 1 MENÜ butonu üstüne L tuşuyla basın.

- 2 Menü listesinden HAFIZA/YÜKLEME seçin ve HAFIZA AYARLARI'nı seçin.



- 2 HAFIZA AYARLARI üstüne L tuşuyla basın.

- 3 Yukarı ařaęı oklarını kullanarak 1 den 10'a kadar KAYIT YERİ numarasını belirleyin ve KAYDET butonuna basın.



- 3 KAYDET butonu üzerine L tuşuyla basın.

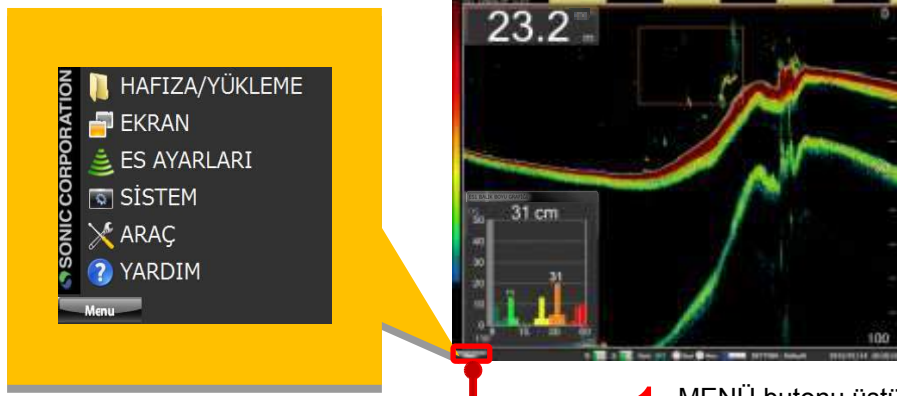
Őekil. 2-56 HAFIZA AYARLARI kullanım prosedürü.

2-14-3 RESİM YÜKLEME nasıl kullanılır.

RESİM YÜKLEME, ekran görüntüsü kaydedildiği zaman belirtilen klasörde saklanan resmi görüntülemek için kullanılır. Resim, oluşturma tarihi ve saati sırasıyla görüntülenir.

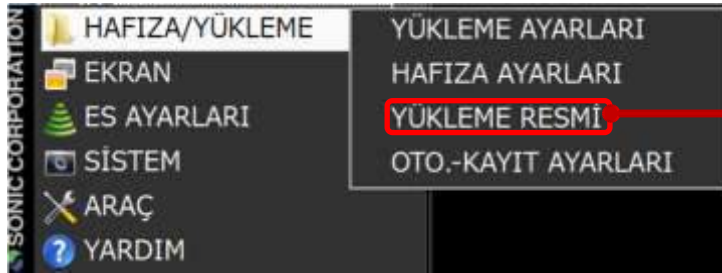
RESİM YÜKLEME'yi kullanmak için aşağıdaki Şekil 2-57 prosedürünü takip edin.

1 Menü listesini görüntülemek için MENÜ düğmesini seçin.



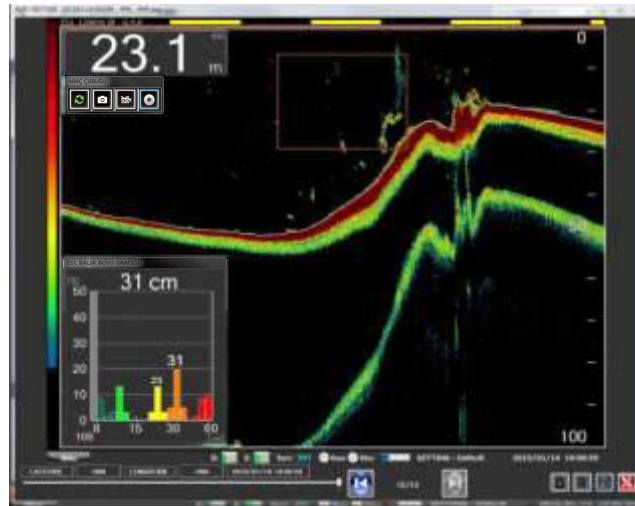
1 MENÜ butonu üstüne L tuşuyla basın.

2 Menü listesinden HAFIZA/YÜKLEME seçin ve YÜKLEME RESİM seçin.



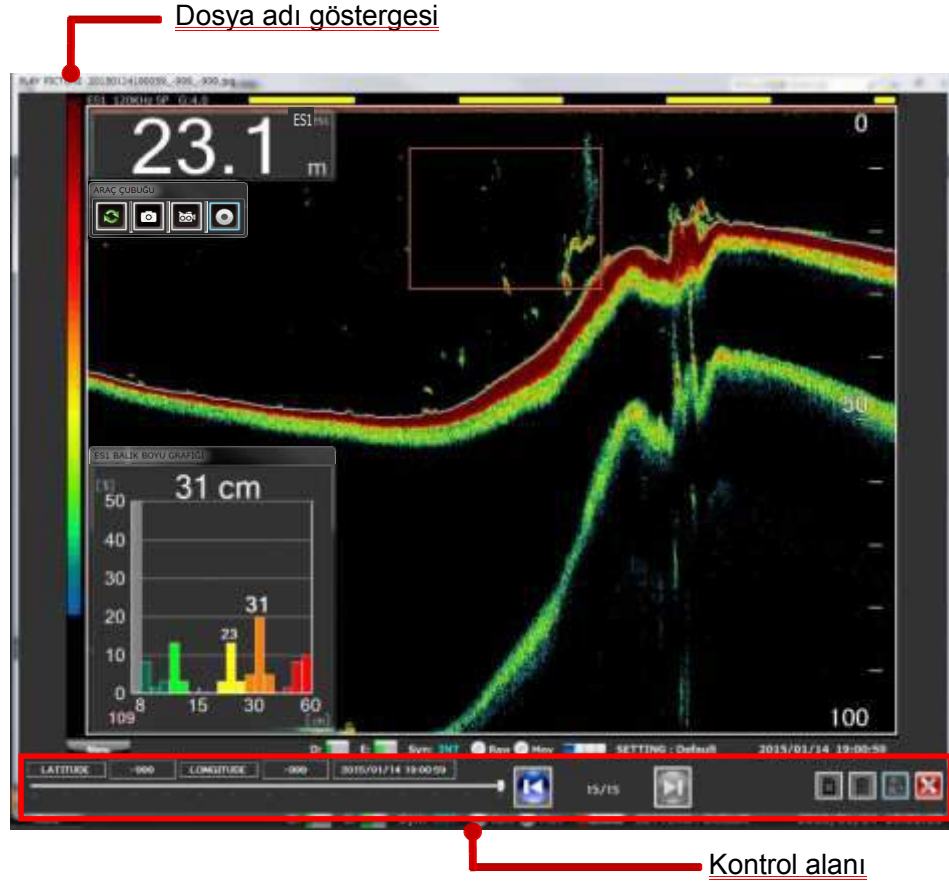
2 YÜKLEME RESMİ üzerine L tuşuyla basın.

3 Kaydedilen resim aşağıda gösterildiği gibi görüntülenir



Şekil. 2-57 RESİM YÜKLEME kullanım prosedürü.

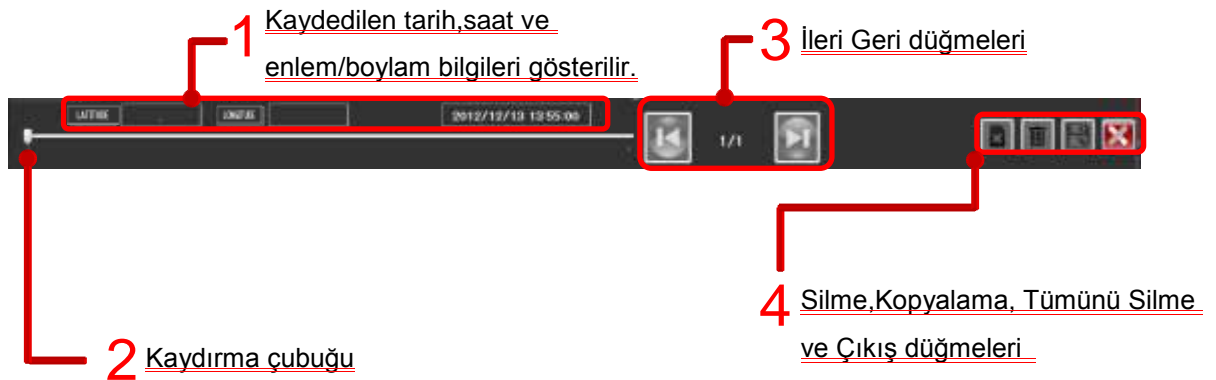
2-14-4 RESİM YÜKLEME öğeleri.



Şekil. 2-58 RESİM YÜKLEME ekranı örneği

- Dosya adı göstergesi
Şu anda görüntülenen resmin dosya adı görüntülenir.

- Kontrol alanı



Şekil. 2-59 Kontrol alanındaki öğeler

1 Kaydedilen saat ve tarih, enlem ve boylam ekranı.

Görüntüleme alanında kaydedilen resmin saat ve tarih, enlem ve boylam bilgilerinin gösterildiği görüntüleme alanı.

2 Kaydırma çubuğu

Kaydırma çubuğunu sağa sola kaydırarak ekranda görünen resmi değiştirebilirsiniz.

* Görüntülenebilir tek bir resim varsa bu işlev devre dışıdır.

3 İleri Geri Düğmeleri

Sağ tuşuna basarsanız şu anda ekranda görüntülediğiniz resimden daha sonra kaydedilen bir resmi görürsünüz.

Sol tuşuna basarsanız şu anda ekranda görüntülediğiniz resimden daha önce kaydedilen bir resmi görürsünüz.

Bu düğmelerden herhangi birine basarsak, kaydırma çubuğunun konumunda taşınır.


Bu iki düğme arasındaki boşluğa, kaydedilen resim sayısı ve o anda görüntülenen resmin konumunun bir kısmı görüntülenir. (Şekil. 2-60)

(Şu anda görüntülenen resmin numarası) / (Tüm resimlerin miktarı)



Şekil. 2-60 İleri Geri Düğmeleri

4-1 Silme Butonu


Şu anda görüntülenen resmi kayıt yerinden silmek için silme  butonuna basın .

Silerken, Şekil 2-61 dosya silme onay ekranı görüntülenir. Silmek için "EVET"i seçin.

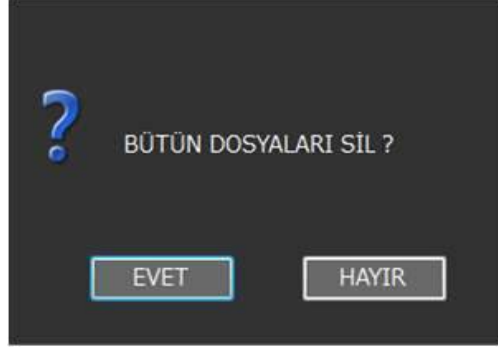


Şekil. 2-61 Dosya silme onay ekranı

4-2 Tümü Sil Butonu


Tüm resimleri silmek için tümünü sil düğmesine  basın.

Bu düğmeye basıldığında, tüm dosyaları silmek için Şekil 2-62'de gösterildiği gibi onay ekranı görüntülenir. Silmek için "EVET"i seçin.



Şekil. 2-62 Bütün dosyaları silme onay ekranı


4-3 Kopyalama Butonu

Şu anda görüntülenen resmi E:sürücüsüne (USB bellek) kaydetmek için  kopyalama düğmesine basın.

* USB bellek çubuğu tanınmıyorsa değiştirin..

USB belleğiniz depolama hızı testinde olağandışı yavaş bulunursa, değiştirmeniz önerilir. (Detaylar için Bölüm2-14-8'e bakınız.)

4-4 Çıkış Butonu

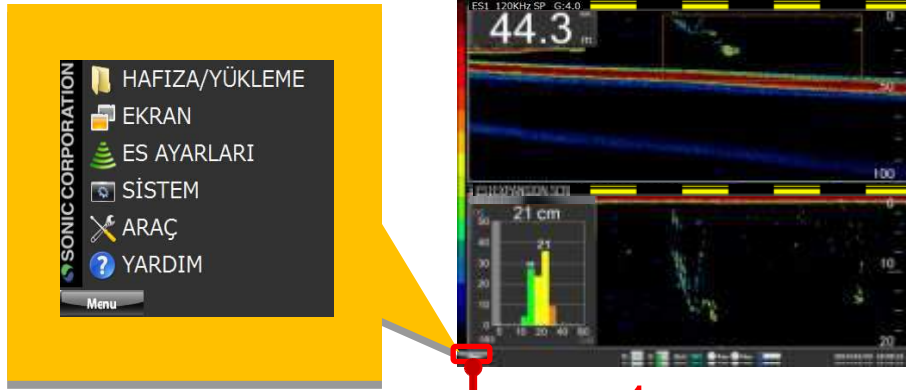
Resim görüntüleme ekranından çıkmak için  düğmesine basın ve E/S görüntüsü ekrana gelecektir.

2-14-5 OTO-KAYIT AYARLARI ayarlama

OTO KAYIT AYARI resim kaydını ayarlamak için kullanılır.

OTO KAYIT AYARLARI'nı kullanmak için Şekil. 2-63 prosedürünü takip edin.
Select the menu button to display the menu list.

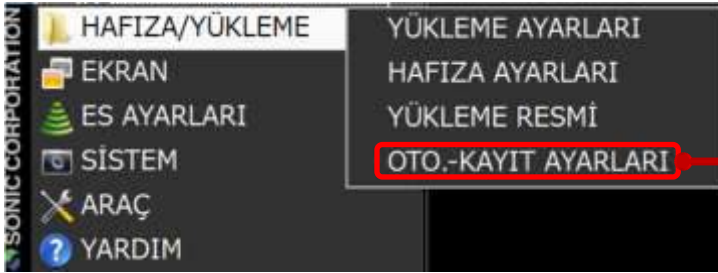
1



1 Menü butonu üstüne L tuşuyla basın.

2

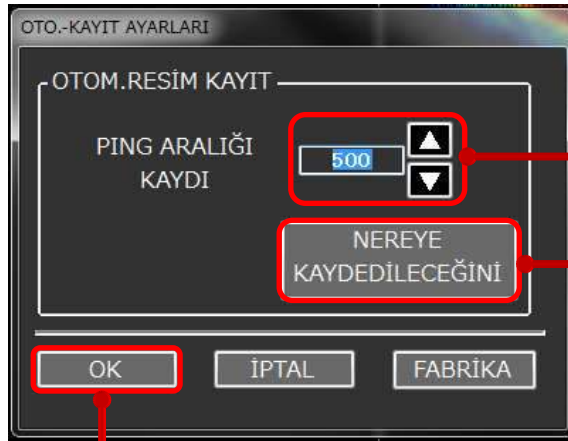
Menü listesi HAFIZA/YÜKLEME'den OTO.-KAYIT AYARLARI'nı seç



2 OTO.-KAYIT
AYARLARI üstüne L
tuşuyla bas

3

PING ARALIĞI KAYDI'nı belirleyin ve KAYIT YERİ'ni seçin ve OK butonuna basın.



3-1 Ping aralığı 50'den 1280'e
(10 ping adımlarla)
ayarlayın.

3-2 KAYIT YERİ'ni seçin.



3-3 OK butonuna basın.

Şekil. 2-63 OTO.-KAYIT AYARLARI prosedürü.

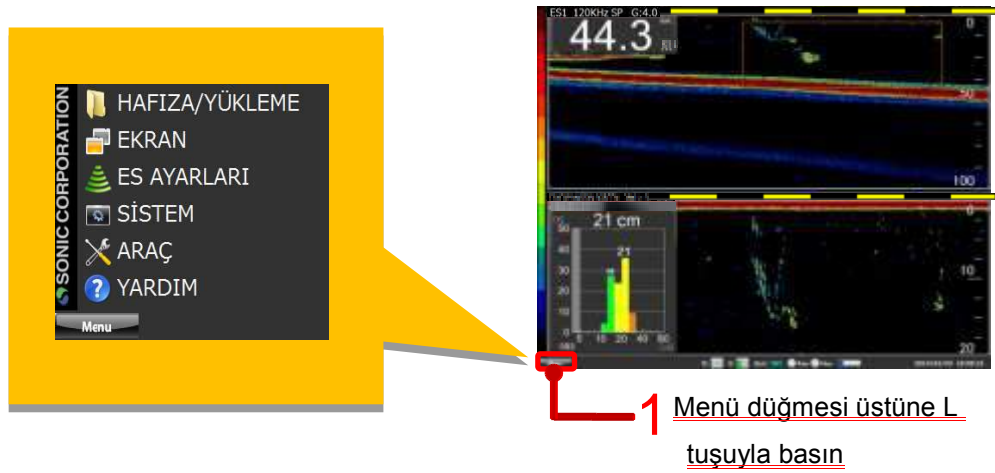
2-14-6 Otomatik kayıt nasıl kullanılır

Otomatik kayıt denetleyicisi araç çubuğu ya da kullanıcı anahtarının kullanılmasını gerektirir.

2-14-6-1 Araç çubuğu kullanıldığında

Araç çubuğunda otomatik kayıt butonu  otomatik kayıt için kullanılabilir. Otomatik kayıt düğmesini  kullanmak için Şekil.2-64 verilen talimatları takip edin.

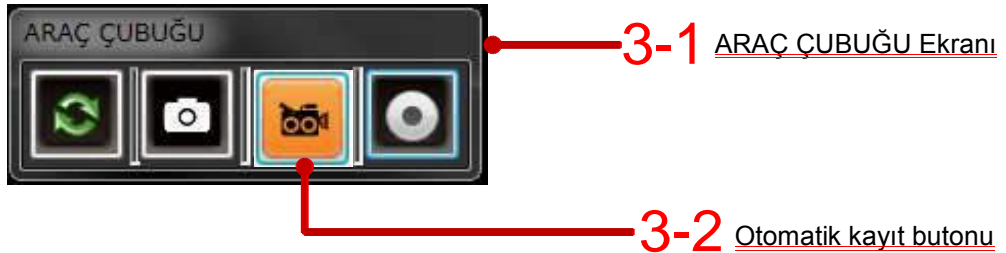
- 1 Menü listesini görüntülemek için MENU düğmesini seçin.



- 2 Menü listesinden EKRAN seçin ve ardından ARAÇ ÇUBUĞUNU GÖSTER seçin.





- 3 ARAÇ ÇUBUĞU'n dan otomatik kayıt düğmesini seçin. Ardından, görüntü bölüm 2-14-5'de PING ARALIĞI KAYDI ile saklanır .



Şekil. 2-64 Araç çubuğu ile otomatik kayıt prosedürü

2-14-6-2 Kayıt sırasında ekran

Kayıt sırasında otomatik kayıt düğmesinin  rengi turuncuya döner (Şekil. 2-65) aynı zamanda ekranın altında görüntülenen durum çubuğunda radyo düğmesi MOV simgesinin rengi kırmızıya döner. (Şekil. 2-66)
Kayıt sırasında, kaydı durdurmak için tekrar otomatik kayıt  düğmesine basın.

• Düğmenin renkleri



(Kaydetme KAPALI)



(Kaydetme AÇIK)

Şekil. 2-65 Otomatik kayıt düğmesi AÇIK / KAPALI

• Durum Çubuğunda



(Kaydetme KAPALI)



(Kaydetme AÇIK)

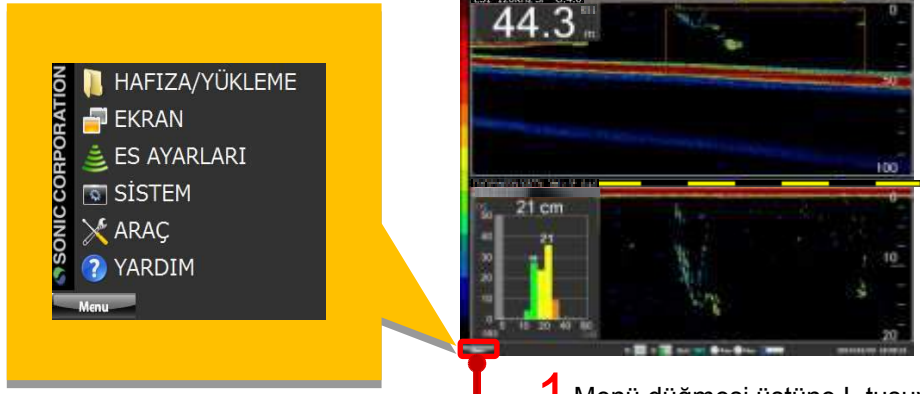
Şekil. 2-66 Durum çubuğunda otomatik kayıt düğmesi AÇIK / KAPALI

*Kaydetme yeri disk kapasitesi 10 Mb'dan az olduğunda görüntülerin otomatik kaydı otomatik olarak durur.

2-14-7 Kaydetme nasıl ayarlanır.

Otomatik kayıt bölümünde ve bölüm 3'te açıklanan araç çubuğu kullanımı ile diğer kaydedilen verilerin kaydetme konumunu ayarlamak için, Şekil. 2-67'de verilen prosedürü takip edin.

- 1 Menü listesini görüntülemek için menü düğmesini seçin.



1 Menü düğmesi üstüne L tuşuyla basın.

- 2 ES AYARLARI ve görünen KAYDEDİCİ AYARLARI seçin.

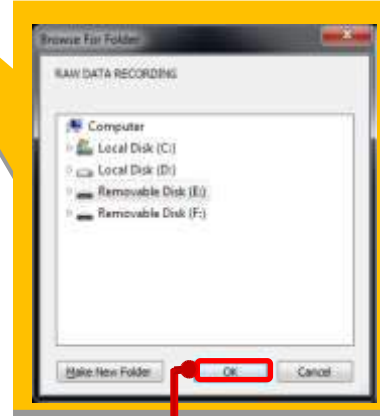


2 KAYDEDİCİ AYARLARI üstüne L tuşuyla basın.

- 3 "NEREYE KAYDEDİLECEĞİNİ BELİRLE" seçin ve depolama ortamı seçin (USB Bellek).



NEREYE KAYDEDİLECEĞİNİ BELİRLE üstüne L tuşuyla basın.



3-2 Depolama ortamını seçin ve OK butonuna basın.

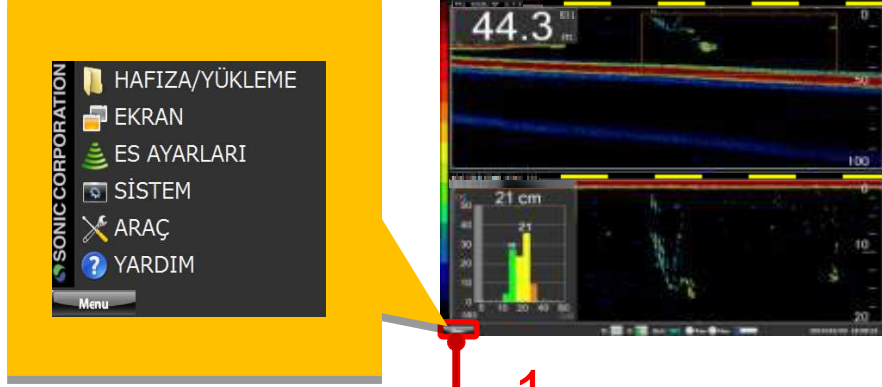
Şekil. 2-67 Kaydetme prosedürü

2-14-8 Kullanılabilir Kayıt Saati / Kayıt Boyutu kontrolü

Kullanılacak USB bellek tipine bağlı olarak mevcut kayıt saatleri ve kayıt boyutları uyumluluğu farklıdır. Bu sistem, saklamadan önce bu öğeleri kontrol etmeye izin vermek için tasarlanmıştır.

Onları kontrol etmek için, Şekil. 2-68 prosedürünü takip edin.

- 1 Menü listesini görüntülemek için menü düğmesini seçin.



- 1 Menü düğmesi üstüne L tuşuyla basın.

- 2 ES AYARLARI ve görünen KAYDEDİCİ AYARLARI seçin.



- 2 KAYDEDİCİ AYARLARI üstüne L tuşuyla basın.

- 3 ÖLÇÜMÜ GERÇEKLEŞTİR seçin.



- 3 ÖLÇÜMÜ GERÇEKLEŞTİR'e basın.

4 Aşağıda gösterildiği gibi arka plan renkleri turuncu ve siyah "KAYIT BOYUTUNU ÖLÇÜYOR" görüntüsü gösterilir.



5 Kullanmadan önce kayıt için USB denetleme yaklaşık 30 saniye içinde tamamlanır.



Bu 3 öge test sonuçlarını gösterir.

* SAAT BAŞINA KAYIT BÜYÜKLÜĞÜ (HESAPLANAN) ve SAAT BAŞINA KAYIT BÜYÜKLÜĞÜ (ÖLÇÜLEN) arasındaki sonuçlarda büyük fark varsa USB bellek çubuğunu değiştirilmesi tavsiye edilir..

Şekil. 2-68 Kullanılabilir kayıt boyutu / kayıt saati, kontrol etme prosedürü

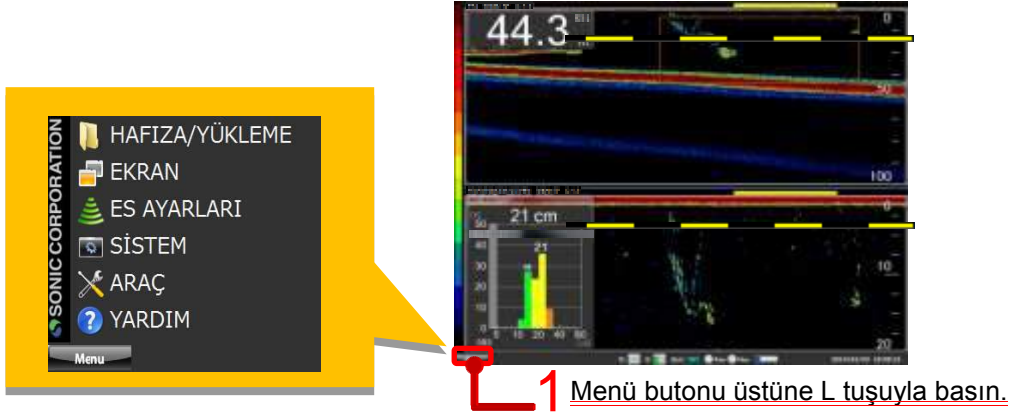
2-15 Kullanıcı Tuşu (Kısayol tuşları)

Kullanıcı tuşları(F1, F2, F3, F4) tek dokunuşla önceden belirlediğiniz ayarların yapılandırmasını sağlayan kısayol tuşlarıdır.

2-15-1 Kullanıcı tuşu nasıl ayarlanır

Kullanıcı tuşlarını ayarlamak için aşağıda verilen Şekil 2-69' daki prosedürü izleyin.

- 1 Menü listesini görüntülemek için menü düğmesini seçin.



- 2 Menü listesinden SİSTEM seçin ve KULLANICI TUŞ SEÇİMİ'ni seçin.



- 3 KULLANICI TUŞ SEÇİMİ F1 den F4'e herhangi birini seçin



- 4 Gelen TUŞ ATAMA tablosundan F1, F4 tuşlarının herbirinin fonksiyonlarını seçin. Tablo 2-1 tüm fonksiyonları gösterir.

Burada seçilen F1, F4 rakamını gösterir, 1 den 4'e kadar seçilen ve istediğiniz tuşa ne atamak istiyorsanız değiştirebilirsiniz.



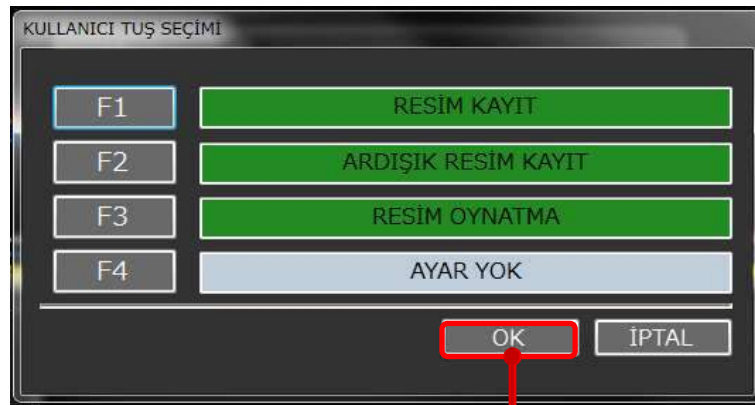
13 fonksiyonun herhangi birini belirlediğiniz tuşa atayabilirsiniz

Bu işlevler herhangi bir F1, F3 tuşlarına seçilmişse bunlar devre dışıdır seçilemez.

Table 2-1 Atanan ayarların isimleri ve fonksiyonları

No	Ayar isimleri	Fonksiyon	Varsayılan
1	YATAY İMLEÇ 1	YATAY İMLEÇ 1 Devrede veya Devredışı	-
2	YATAY İMLEÇ 2	YATAY İMLEÇ 2 Devrede veya Devredışı	-
3	DIKEY SABİT İMLEÇ	DIKEY SABİT İMLEÇ Devrede veya Devredışı	-
4	DIKEY SERBEST İMLEÇ	DIKEY SERBEST İMLEÇ Devrede veya Devredışı	-
5	SWİÇ SENKRON	Dahili veya Harici senkronizasyon ayarı	-
6	YÜKLEME AYARLARI	Kaydedilmiş ayarları hafızadan yükler	-
7	HAFIZA AYARLARI	Ekran ayarlarını kaydeder (Hafıza)	-
8	RESMİ KAYDET	O anki ekran görüntüsünü yakalar.	F1
9	YÜKLEME RESMİ	Ekran görüntüsünü oynatır	F3
10	ARDIŞIK RESİMLERİ KAYDET	Ardışık resim kaydını Açar veya Kapatır	F2
11	KAYDEDİCİ AYARLARI	Ekran görüntüsünü kaydeder	-
12	VERİYİ KAYDET	Kayıt Aç ve ya Kapat	-
13	ATANMAMIŞ	Hiçbir ayar atanmamıştır	F4

- 5 Ayarladığınız fonksiyonlar görüntülenir ve arka plan rengi yeşile döner. Ayar işlemini tamamlamak için OK düğmesine basın.



Şekil. 2-69 Kullanıcı Tuş Ayarı prosedürü

5 OK düğmesine basın.

2-16 Multi-frequency function

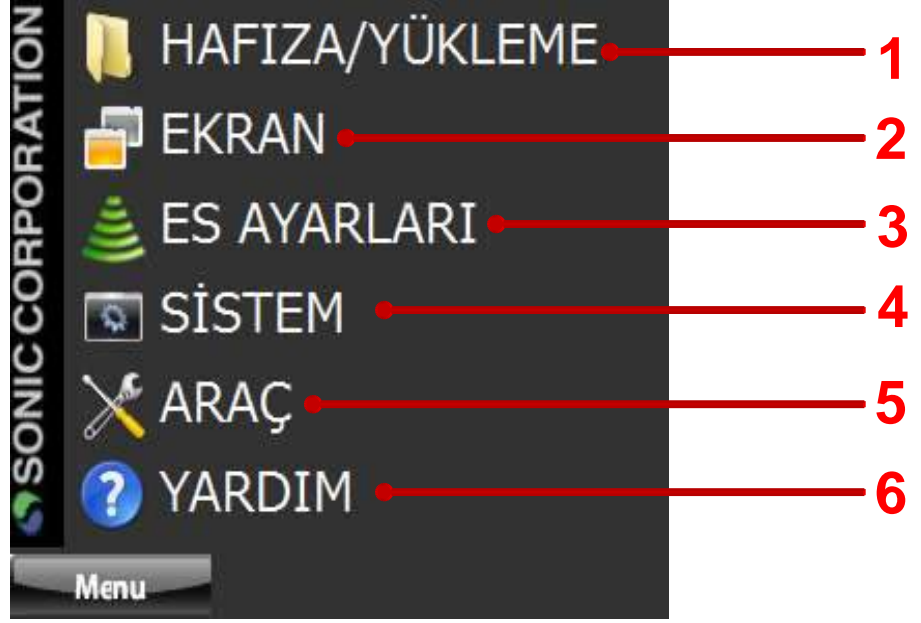
(Çok frekans Fonksiyonu)

Bölüm 2-16 daki anlatılan kullanım ayarları ve özellikler kullanmakta olduğunuz KSE-300 120kHz cihazınızda bulunmamaktadır.

Menu Açıklaması

Ana menü öğelerinin kısa açıklamaları

3-1 Ana menu



Şekil. 3-1 Ana menü görünümü.

Tablo 3-1 Ana menü öğeleri açıklamaları

No.	Menu İsmi	Açıklama
1	HAFIZA/YÜKLEME	HAFIZA AYARLARI, RESİM OYNATMA, ve TEKRAR OYNATMA AYARLARI öğeleri
2	EKCRAN	EKCRAN PENCERE öğeleri
3	ES AYARLARI	ES AYARLARI ilgili öğeleri
4	SİSTEM	SİSTEM ayarları ilgili öğeleri
5	ARAÇ	ARAÇ ile ilgili menü
6	YARDIM	VERSİYON BİLGİLERİ, TEST KONTROL vs.

3-1-1 HAFIZA / TEKRAR OYNATMA

Bölüm 2-14'de tarif edilmektedir.

YÜKLEME AYARLARI
HAFIZA AYARLARI
YÜKLEME RESMİ
OTO.-KAYIT AYARLARI

Şekil.3-2 HAFIZA/TEKRAR OYNATMA ayarları ekranı

3-1-2 EKRAN

E/S Ekranı görüntüleme alanında görüntülenecek öğeleri ayarlamak için kullanılır.



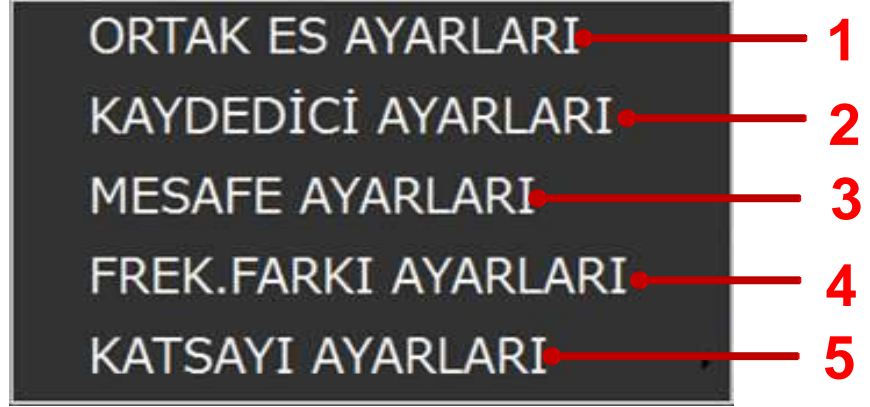
Şekil 3-3 MENÜ ekranı

Table 3-2 Ekran menüsü öğelerinin açıklamaları

No	Menü Öğeleri	Açıklama	Varsayılan
1	EKRAN YAPISI	ES ekranının yapılandırma ayarları ekranı	-
2	GRAFİK RENKLERİ	GÜNDÜZ ve GECE MODU arasında geçiş yapar	Gece Modu
3	ARAÇ ÇUBUĞUNU GÖSTER	Araç çubuğu ekranını GÖSTERİR / GÖSTERMEZ	Göstermez
4	DENİZ NAVİGASYON GÖSTER	NAVİGASYON ekranını GÖSTERİR / GÖSTERMEZ	Göstermez
5	AĞ DERİNLİĞİNİ GÖSTER	Ağ derinliğini GÖSTERİR / GÖSTERMEZ (Ağ derinlik değeri girildiğinde etkindir)	Gösterir
6	SU SICAKLIĞINI GÖSTER	SU SICAKLIĞI değerini GÖSTERİR / GÖSTERMEZ	Göstermez
7	EMİRLERİ GÖSTER	Durum çubuğunda değişen MESAFE, KAZANÇ ve KAYDIRMA değerlerini GÖSTERİR / GÖSTERMEZ	Gösterir
8	DURUM ÇUBUĞUNU GÖSTER	DURUM ÇUBUĞUNU GÖSTERİR / GÖSTERMEZ	Gösterir

3-1-3 E/S AYARLARI

ORTAK ES AYARLARI, KAYDEDİCİ AYARLARI ve MESAFE AYARLARI gibi E/S iç öğelerini ayarlamak için kullanılır.



Şekil. 3-14 E/S AYARLARI ekranı

Tablo 3-3 E/S ayar menüsü öğelerinin açıklaması

No.	Menu Öğeleri	Açıklama
1	ORTAK E/S AYARLARI	Ortak E/S öğelerinin ayarları
2	KAYDEDİCİ AYARLARI	Veri kaydı ayarları
3	MESAFE AYARLARI	Mesafe tablosu ayarları
4	FREK.FARKI AYARLARI	Farklı frekans ayarları
5	KATSAYI AYARLARI	Her frekans için katsayıyı gösterir

1 ORTAK ES AYARLARI



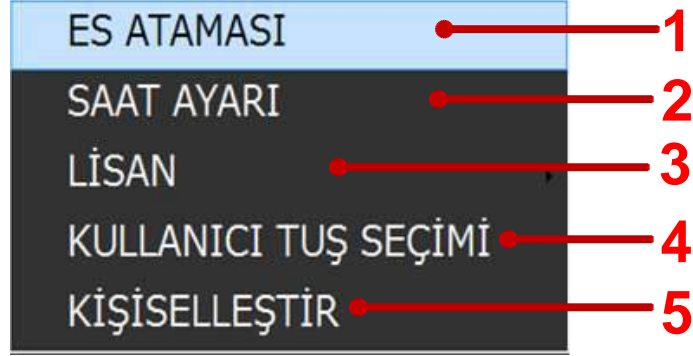
Şekil. 3-15 ORTAK ES AYARLARI Ekranı

Tablo 3-4 ORTAK E/S AYARLARI öğeleri açıklamaları

No.	Ayarlanabilir Öğeler	Ayar Aralığı	Adım Aralığı	Varsayılan
1	YÜRÜME HIZI	1/3, 1/2, 1, 2 ve 3	-	1
2	YATAY CETVEL	DAKİKA, MESAFE ve ZAMAN	-	DAKİKA
3	DERİNLİK CETVELİ	Metre, Hiro, Fathom ve Feet	-	Metre
4	SENKRON	DAHİLİ ve HARİCİ	-	DAHİLİ
5	DAHİLİ TX PERİYOT AYARI	2.0 ~ 5.0	0.1	2.0
6	HARİCİ TRİGER ÇIKIŞI	SENKRON ÇIKIŞI, MESAFE SONU	-	SENKRON ÇIKIŞI
7	MESAFE SONU ÇIKIŞ GEÇİKME	0 ~ 9	1	0
8	GEÇİKMİŞ GÖNDERME	OFF, 1 ve 2	-	OFF
9	SES HIZI	1400.0 ~ 1600.0	0.1	1500.0

3-1-4 SİSTEM

SİSTEM menüsü bu sistemin temeli olan E/S atamaları ve zaman ayarları içindir.



Şekil. 3-24 Sistem menüsü

Tablo 3-8 SİSTEM Menü öğeleri ve açıklamaları

No.	Menu öğeleri	Açıklama
1	ES ATAMASI	ES ekranında SR ataması
2	SAAT AYARI	Zaman ayarları
3	LİSAN	Lisan seçimi.
4	KULLANICI TUŞ SEÇİMİ	Kullanıcı tuşları ayarı.
5	KİŞİSELLEŞTİR	Mouse çalışmasının ayarları.

3-1-5 ARAÇ

SERİ VERİ ÇIKIŞ AYARI ve HAT MONİTÖR'ü için kullanılır.



Şekil. 3-29 ARAÇ menüsü

Tablo 3-10 ARAÇ Menüsü öğeleri ve açıklamaları

No.	Menü Öğesi	Açıklama
1	SERİ VERİ ÇIKIŞ AYARI	I/F seri veri çıkış ayarı.
2	HAT MONİTÖR	Seri veri giriş ve çıkış ayarlarını gösterir



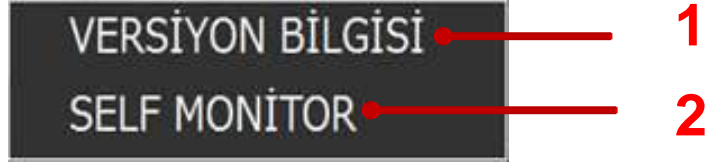
Şekil. 3-30 SERİ VERİ ÇIKIŞ AYARI ekranı



Şekil. 3-31 HAT MONİTÖR'ü örnek ekranı

3-1-6 YARDIM

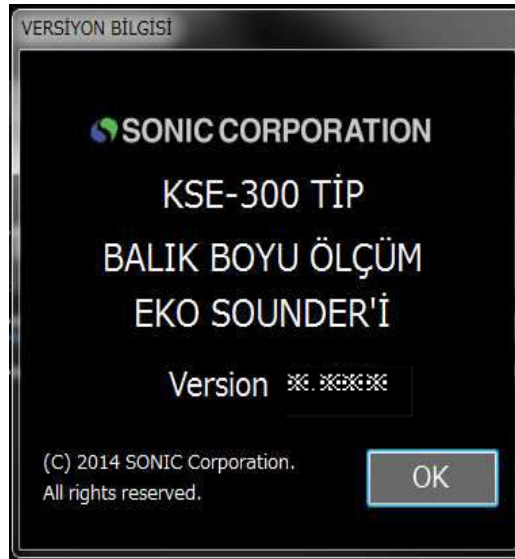
YARDIM menüsünde versiyon bilgileri ve cihazın test fonksiyonu bulunmaktadır.



Şekil. 3-32 YARDIM menüsü

Table 3-11 YARDIM menüsü öğeleri

No.	Menü Öğesi	Açıklama
1	VERSİYON BİLGİSİ	Versiyon bilgisini gösterir
2	SELF MONİTOR	SR ünitesinin detaylarını verir



Şekil. 3-33 VERSİYON BİLGİSİ ekranı

3-2 Kısayol Menüsü

Kısayol menüsü E/S için özel ayarlarını ayarlamak için sağlanmıştır.



Şekil. 3-35 Kısayol menüsü

Tablo 3-13 Kısayol menüsü öğeleri ve açıklamaları

No.	Menu Ögesi	Açıklama
1	EKRAN AYARLARI	Ekranda gösterilen öğelerin ayarlarını değiştirir
2	İMLEÇ KONTROL	İmleç kontrol ekranını gösterir
3	TX AYARLARI	TX ayarları öğelerinin ayarlarını değiştirmek için
4	RX AYARLARI	RX ayarları öğelerinin ayarlarını değiştirmek için
5	SİNYAL İŞLEME AYARLARI	Sinyal işleme ayarları öğelerini değiştirmek için
6	RENK PALETİ AYARLARI	Renk paleti öğelerini ayarlamak için

3-2-1 Ekran Ayarları

EKRAN AYARI, E/S görünümü GRAFİK AYARLARI'ni yapılandırma ve değiştirmek için.



Şekil. 3-36 EKRAN AYARLARI görünümü

Tablo 3-14 EKRAN AYARLARI öğeleri ve açıklamaları

No.	Menü Öğesi	Ayar Aralığı	Varsayılan
1	GENİŞLETME EKRANI	ON/OFF	OFF
	A SCOPE	ON/OFF	OFF
	RENK SKALASI	ON/OFF	ON
	DENİZ DİBİ SEVİYE	ON/OFF	OFF
	SU DERİNLİK DEĞERİ	ON/OFF	ON
	AĞ DERİNLİK	ON/OFF	OFF
	TERS	ON/OFF	OFF
	BALIK BOYU GRAFİK	ON/OFF	ON
	İZ GRAFİĞİ	ON/OFF	OFF
2	DİP HATTI EKRANI	OFF, SAYDAMLIK, BEYAZ ve SİYAH	OFF
3	BÜYÜTME EKRANI	NORMAL ve SABİT DENİZ DİBİ "GENİŞLETME EKRANI" onay kutusu işaretli olduğunda seçilebilir.	SABİT DENİZ DİBİ
4	BÜYÜTME EKRANI YAPILANDIRMASI	DİKEY ve YATAY "GENİŞLETME EKRANI" onay kutusu işaretli olduğunda seçilebilir.	YATAY

3-2-2 İMLEÇ KONTROL

Bölüm 2-9'da anlatılmıştır.

3-2-3 TX AYARLARI

TX AYARI cihazın çıkış gücünü AÇMA ve KAPATMA için kullanılır. Ayrıca derinlik mesafesine göre daha iyi çözünürlük elde etmek için TX ÇIKIŞ seviyesi ayarlanabilir.



Şekil. 3-40 TX KONFIG. ekran görünümü

Table 3-15 TX AYARI listesi öğeleri ve açıklaması

No.	Menü Öğesi	Ayar Aralığı	Adım Aralığı	Varsayılan
1	TX	ON/OFF	-	ON
2	TX ÇIKIŞ	1-10	1	10
3	TX DARBE GENİŞLİĞİ	0.3ms, 0.6ms, 1.2ms ve 2.4ms	-	0.3ms

(1) TX

TX, ON veya OFF seçilebilir. " TX işareti kaldırılırsa (OFF seçilirse) cihaz gönderme yapmaz"

(2) TX ÇIKIŞ

TX ÇIKIŞ döngü kontrolü ile TX ÇIKIŞ değerini mümkün olan ölçüde azaltarak salınım hattının etkisini kaldırabilirsiniz. Ancak değer azaldıkça çıkış gücü azalır ve algılama mesafesinin düşmesine neden olur.

(3) TX DARBE GENİŞLİĞİ

Seçenek düğmelerini kullanarak TX DARBE GENİŞLİĞİ' mesafeye göre balığın belirlenmesi için çözünürlüğü değiştirebilirsiniz. Değer azaltılırsa, balık algılama daha kolay hale gelir; Ancak algılama mesafesi kısalmır.

3-2-4 RX AYARI

RX AYARI, GAIN (KAZANÇ) gibi E/S ekran ayarlarını deęiřtirmek için kullanılır.



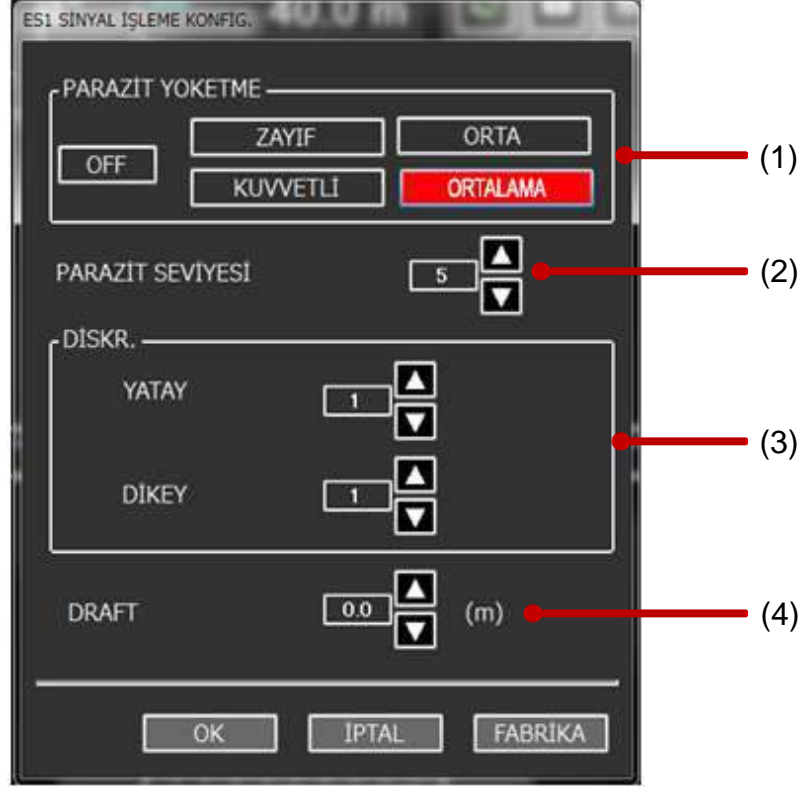
Őekil. 3-41 RX KONFIG. ekranı g r n m 

Tablo 3-16 RX AYAR men  oęeleri listesi ve a ıklamaları

No.	Men� Oęesi	Ayar Aralığı	Adım Aralığı	Varsayılan
1	TVG MODU	SV (20LOG), TS (40LOG), CONV, ve FLAT	-	SV(20LOG)
2	CONV TVG	0.0 - 10.0	0.1	1.0
3	MAX GAIN	0.0 - 10.0	0.1	0.0
4	GAIN OFFSET	-50.0 - 50.0	0.1	0.0
5	DENİZ DİBİ GAIN	-10.0 - 10.0	0.1	0.0
6	ES ÇIKIŐ	ON/OFF	-	OFF

3-2-5 SİNYAL İŞLEME AYARLARI

SİNYAL İŞLEMİ AYARLARI dışardan gelen parazitlerin engellenmesi için kullanılır.



Şekil. 3-42 SİNYAL İŞLEME KONFIG. penceresi

Tablo 3-17 SİNYAL İŞLEME ayar öğeleri ve açıklamaları

No.	Menü Öğesi	Ayar Aralığı	Adım Aralığı	Varsayılan
1	PARAZİT YOKETME	OFF, ZAYIF, ORTA, KUVVETLİ ve ORTALAMA	-	ORTALAMA
2	PARAZİT SEVİYESİ	1-10	1	5
3	DISCRIMINATION	YATAY: 1-20 DİKEY: 1-20	YATAY: 1 DİKEY: 1	YATAY: 1 DİKEY: 1
4	DRAFT	0-10.0 (Metre) 0-5.5 (Fm (Kulaç)) 0-32.8 (Feet) 0-6.6 (Hiro)	0.1	0.0