

**SUZUKI**

# **COLOR LCD SEARCHLIGHT SONAR**

# **S-1900**

## **KULLANMA KILAVUZU**

## **SUZUKI FISH FINDER CO., LTD.**

12-1 MAMIZUKA, TOYOHASHI  
AICHI 441-8007, JAPAN

PHONE: (81) 532-32-7511 FAX: (81) 532-32-7500

E-mail address: [sales@suzukiff.co.jp](mailto:sales@suzukiff.co.jp) URL: <http://www.suzukiff.co.jp/>

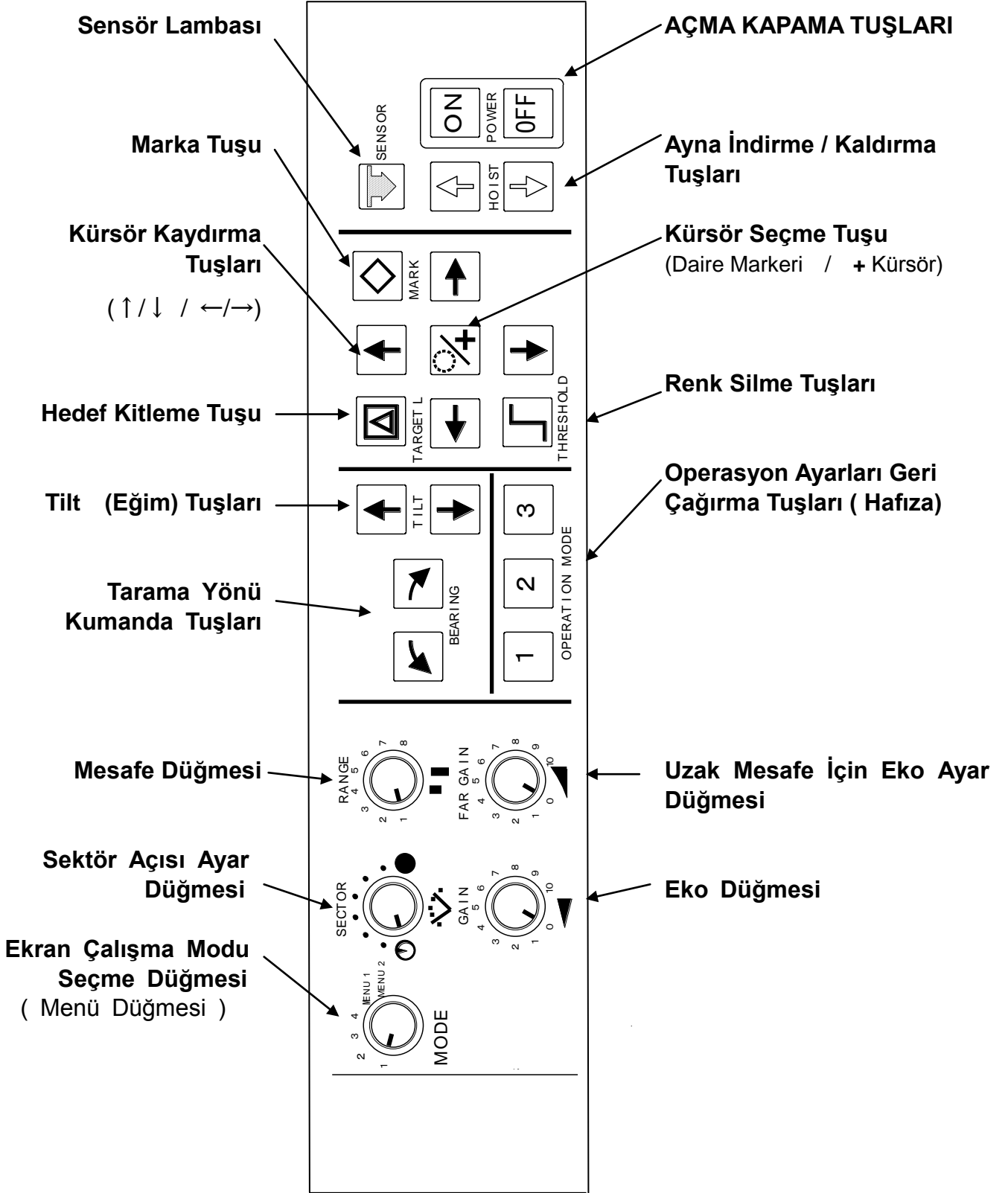


Elektronik Servis ve Ticaret A.Ş.

Ortaklar Cad. Nur Apt. No.:11 D:3  
80290 Mecidiyeköy - İSTANBUL  
Tel. : (0212) 217 97 47 - 217 97 48  
Fax : (0212) 217 97 45  
e-mail: [torkarmarin@doruk.net.tr](mailto:torkarmarin@doruk.net.tr)  
[www.torkarmarin.com](http://www.torkarmarin.com)



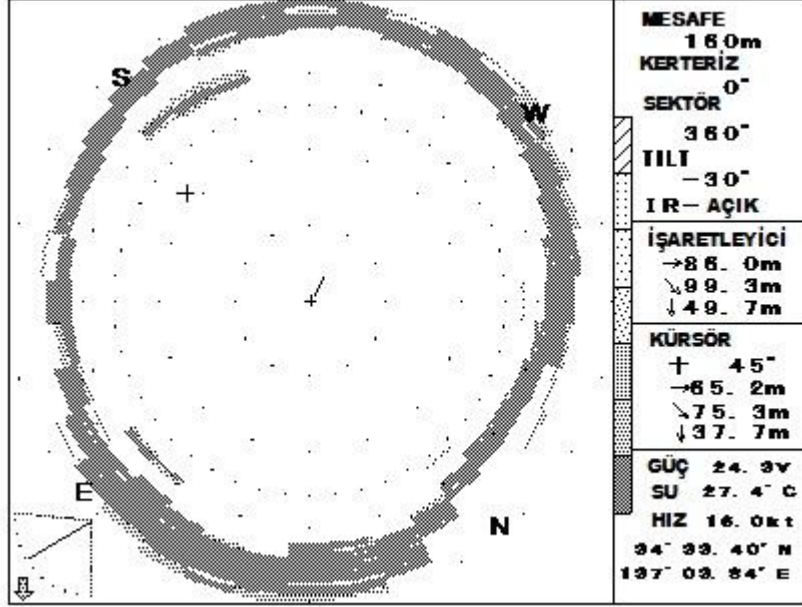
# TUŞ TAKIMI



# EKRAN AÇIKLAMASI

Aşağıdaki çizim tipik sonar ekranı çalışmasını gösterir.

Çeşitli görüntü kombinasyonları, alt ekran görüntü ve menu ayarları için MODE düğmesi ile seçim yapılır.



## SOL EKRAN

- SONAR MODU
- MRKZ KAYD. MODU
- DİP TARAMA MODU
- ECHO-SOUNDER MODU

Ekran çeşitlerini görmek için MODE düğmesini kullanın.

## SAĞ EKRAN

- MENU 1 & TEST KONTROL
- MENU 2 & TEST KONTROL
- BİLGİLER
- ALT EKRANLAR

MENU 1 veya MENU 2'yi seçmek için

**MODE** düğmesini kullanın

BİLGİLER / ALT EKRANLAR'ı seçmek için

**MODE** düğmesini **MENU 2**'ye çevirin

## MENU 1

8 adet ana mesafe ayarlarının belirlenmesinde kullanılır

## MENU 2

İstediğiniz kullanıcı ayarlarını seçmek için kullanılır.

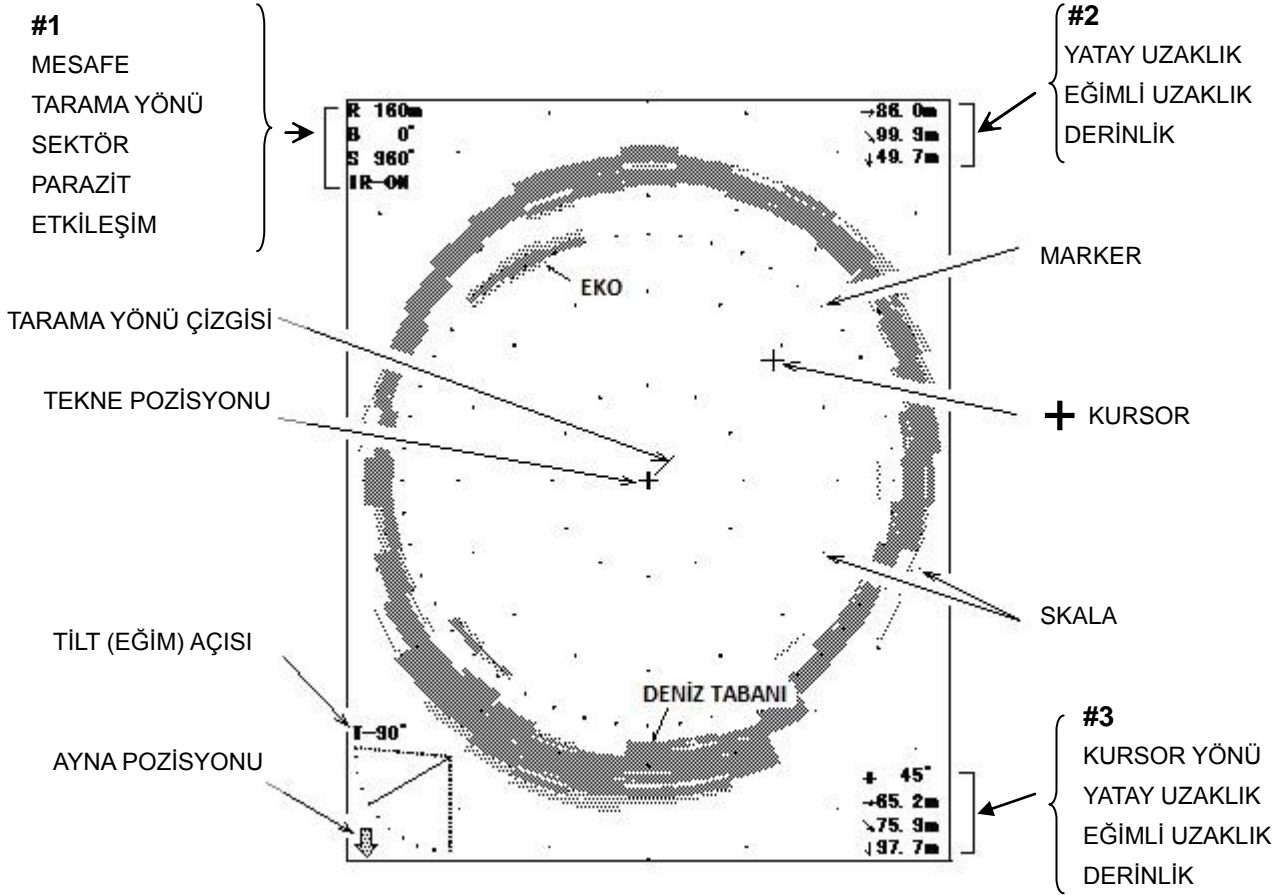
## ALT EKRANLAR

MENU 2'de istenilen alt ekran seçilebilir

ŞAYET KULLANICI AYARLARINDA; "ALT-EKRAN" "YOK" SEÇİLİ İSE,"SOL EKRAN" GÖRÜNTÜSÜ TÜM EKRANDA GÖSTERİLİR.

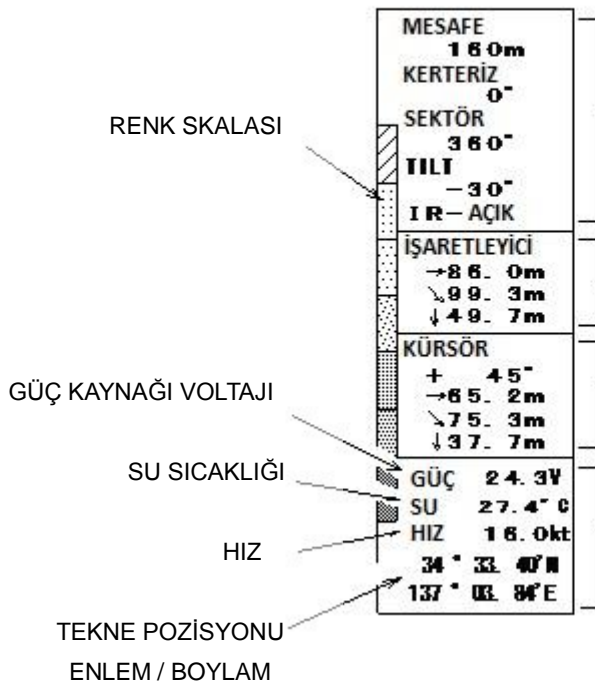
# SONAR MODU ÖRNEK EKRAN

**MODE** düğmesi ile Sonar ekranını görüntülemek için **MODE 1** veya Merkez kaydırma (Göbek Kaydırma) ekranını görüntülemek için **MODE 2** seçin.



## BİLGİ EKRANI

**BİLGİ EKRANI seçilmemişse,**  
**seçilen alt menülerde;**



(#1) Sonar ekranının sol üst tarafında görüntülenir. Tilt açısı ekranın sol altında görünür. PARAZİT ENGELLEME: KAPALI seçilmişse. "IR-AÇIK" ekranda gösterilmez.

(#2). Sonar ekranın sağ üst tarafındaki bilgiler görüntülenir.

(#3). Sonar ekranın sağ alt tarafındaki bilgiler görüntülenir.

Voltaj, Su sıcaklığı, Hız ve Pozisyon bilgileri sağ alt köşede görüntülenir.

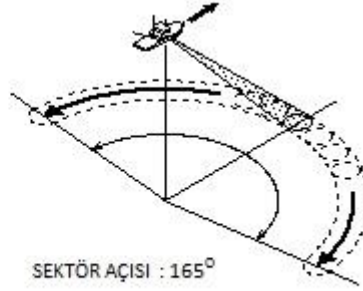
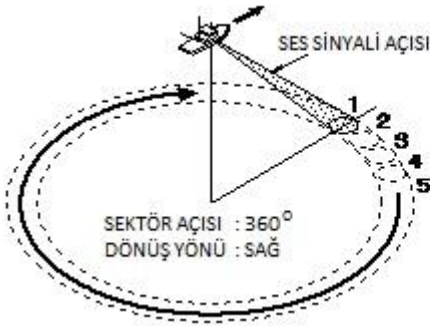
Pozisyon ve hız bilgisi için harici navigasyon cihazından bağlantı yapılmalıdır.

# SONAR MODU ÇALIŞMA PRENSİBİ

Teknenin altından çıkan transduser'den dönerek gönderilen ultra ses huzmeleri seçilen hız ve mesafeye uygun olarak hedefi tespit edilir.

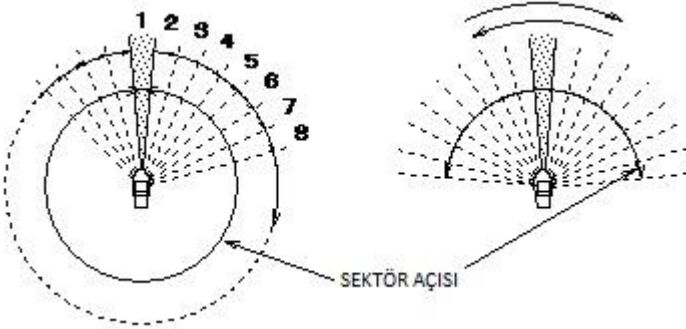
Yansıyan ses transduser'in dönüşüne bağlı olarak ekranda görünür.

Tilt ve Kerteriz sonar ses huzmeleri açısını su yüzeyinden dibe kadar ayarlar.

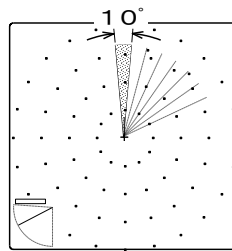
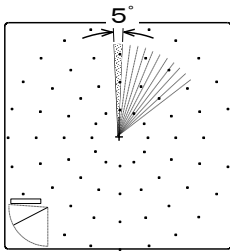


Transduser dönerek ultra ses huzmeleri yayar.

Sektör açısının değiştirilmesi, çeşitli aralıklarda tespit yapmayı mümkün kılar.



Yansıyan ultra ses yankıları 1 den 8'e çizimdeki gibi gösterilir.



Transduser, seçilen adım açısı ile birlikte döner.

Buna göre yansıyan yankılar her adımda görüntü olarak görüntülenir.

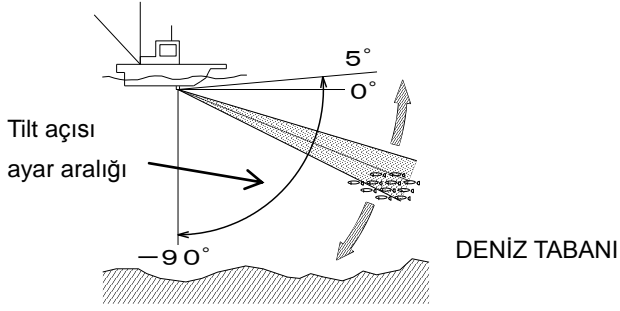
Adım açısı MENU 2 - "STEP (SONAR)" dan seçilebilir.

Dar bir adım ekranda daha ayrıntılı bir görüntü verir, ancak tarama aşaması daha uzun bir sürede olur.

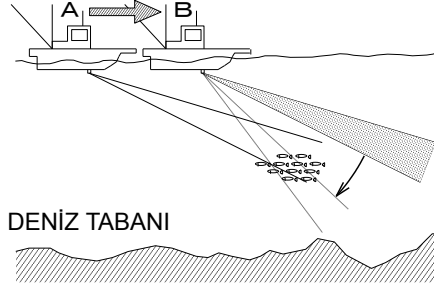
Eğim açısı(Tilt)  $0^{\circ}$  den  $+5^{\circ}$  ye  $0^{\circ}$  den  $-90^{\circ}$  ye  $1^{\circ}$  lik açılalarla ayarlanabilir.

Bütün yönlerde derin alanlardan daha sığ sulara eğim açısı kullanılarak aranabilir.

Teknenin hızı ve su derinliği gibi koşulları göz önüne alarak eğim (Tilt) açısını ayarlayın.



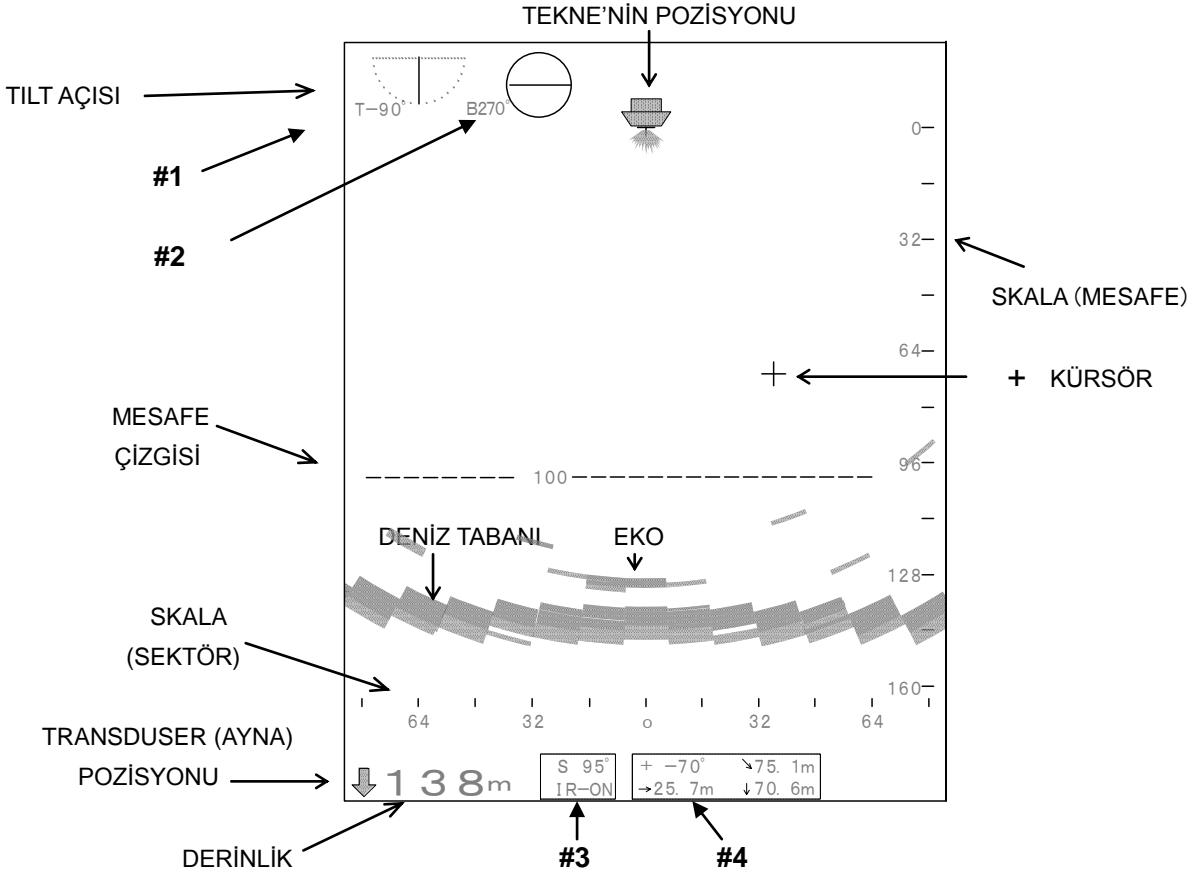
Aşağıdaki çizimde tekne A noktasına ulaştığında balık sürüleri ekranda görüntülenir, ancak aynı eğim açısı ayarı ile tekne B noktasına geldiğinde balık sürüleri ekranda görünmez. B noktasındaki balık sürülerinin görüntülenmesi için uygun eğim (Tilt) açısı seçilmelidir.



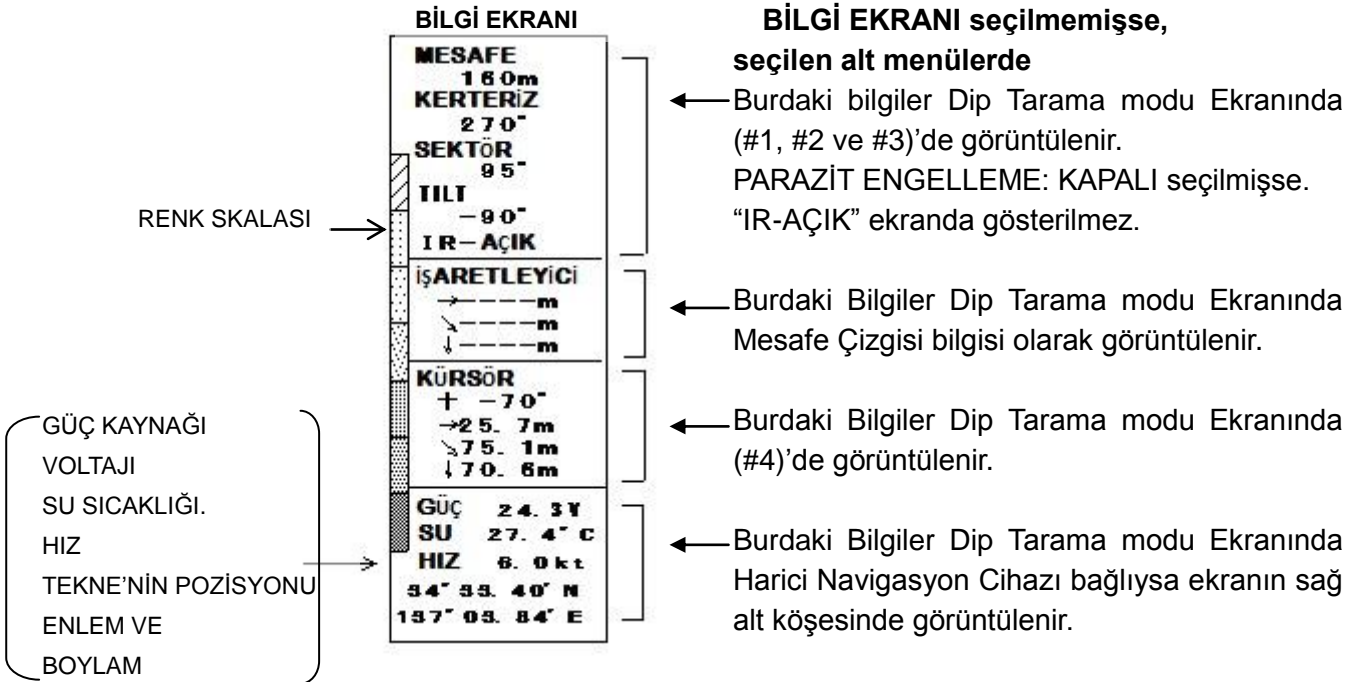
Eğim (Tilt) açısının ayarı Sonar modu, Dip-Tarama modu veya Eko Sounder modlarında kullanılabilir.

# DİP-TARAMA MODU ÖRNEK EKRANI

DİP-TARAMA ekranı için **MODE** düğmesiyle **MODE 3** seçin



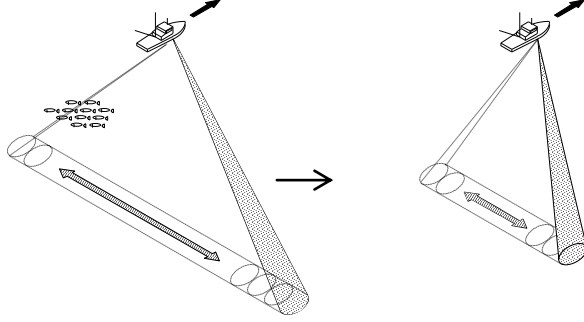
Menüde ALT-EKRAN, BİLGİ aktifken, yukarıda #1, #2, #3 ve #4 ile işaretli olan bilgiler gösterilmez.





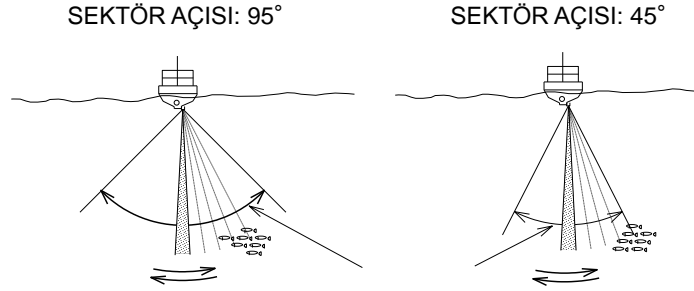
# DİP TARAMA MODU ÇALIŞMA PRENSİBİ

Transdüser, teknenin altından sağ ve sol tarafa dönüşümlü olarak ultra ses huzmeleri göndererek denizin orta tabakasını ve dip konturlarının görüntüsünü gösterir.



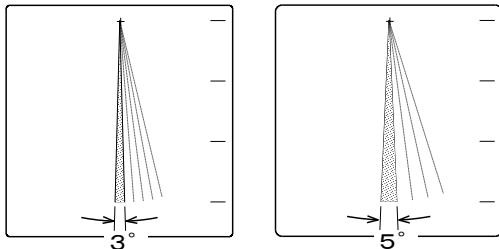
Transduser ultra ses huzmeleri ile sağ ve sol bölgeyi süpürür.

Buna uygun olarak ultra ses huzmesi yankıları, yansıyarak ekranda görünür.



Sektör açısının değiştirilmesi dar ve geniş aralıklarda süpürme yapmayı mümkün kılar.

Eğim (Tilt) açısını değiştirerek, süpürülecek alanının eğimini değiştirmek mümkündür.



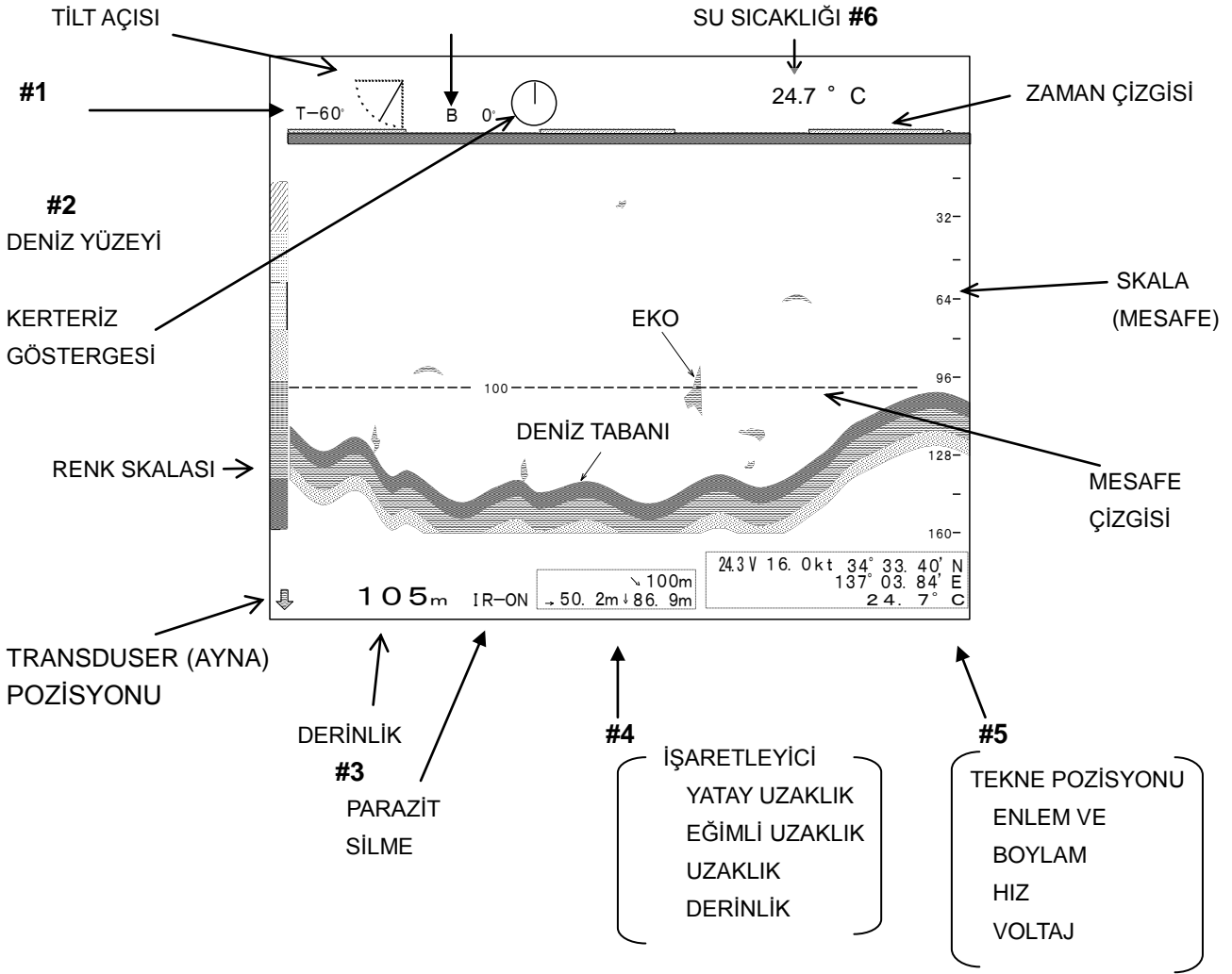
Transduser seçilen STEP (adım açısı) ile hareket eder.

Yansıyan ekolar her adımda buna uygun olarak görüntülenir

Adım açısı **MENU 2 – “STEP (ZEMİN TARAMA)”** dan seçilebilir.

# ECHO SOUNDER MODU ÖRNEK EKRANI

ECHO SOUNDER MODU için,MODE düğmesini Mode 4'e getirin



Menüde ALT-EKRAN, BİLGİ aktifken, yukarıda #1, #2, #3, #4, #5 ve #6 ile işaretli olan bilgiler gösterilmez.

Eğim (Tilt) açısı yalnızca -90° ayarında iken derinlik göstergesi mevcuttur .

## BİLGİ EKRANI seçilmemişse, seçilen alt menülerde;

Burdaki bilgiler Echo Sounder modu Ekranında (#1, #2 ve #3)'de görüntülenir.  
PARAZİT ENGELLEME: KAPALI seçilmişse.  
"IR-AÇIK" ekranda gösterilmez.

Burdaki bilgiler Echo Sounder modu ekranında işaretleyicinin mesafe verisi olarak (#4)'de gösterilir.

Burdaki bilgiler Echo Sounder ekranında gösterilmez

Burdaki bilgiler Echo Sounder ekranında (#5) sağ alt köşede gösterilir. Harici navigasyon cihazı bağlandığında teknenin hızı ve Enlem/Boylam bilgileride görünür.

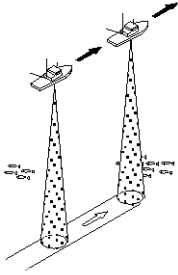
## BİLGİ EKRANI

MESAFE	180m
KERTERİZ	270°
SEKTÖR	95°
TİLT	-90°
IR-AÇIK	
İŞARETLEYİCİ	→ ---m ↓ ---m ↓ ---m
KÜRSÖR	+ -70° →25.7m ↘75.1m ↓70.6m
GÜÇ	24.3V
SU	27.4°C
HIZ	6.0kt
	34° 33.40' N 137° 03.84' E

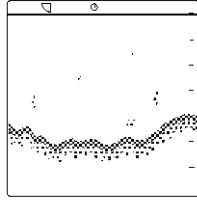
GÜÇ KAYNAĞI  
VOLTAJ  
SU SICAKLIĞI  
HIZ  
TEKNE POZİSYONU  
ENLEM VE  
BOYLAM

# ECHO SOUNDER MODU ÇALIŞMA PRENSİBİ

Transduser, teknenin altından ultra ses huzmeleri gönderir ve sadece teknenin altında olan orta tabaka ve deniz dip konturlarının görüntülerini görüntüler.



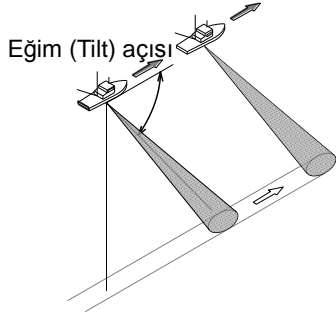
Eko Sounder



Transduser dibe doğru ultra ses huzmeleri yayar ve teknenin hemen altındaki hedef ekolarını görüntüler. Huzme genişliği frekansa göre farklıdır.

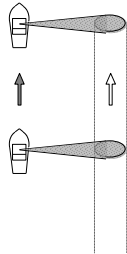
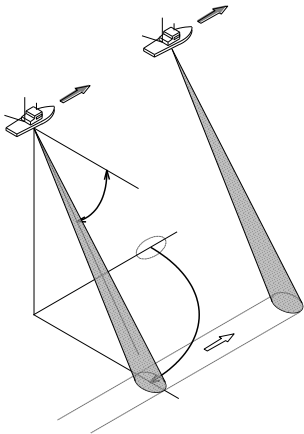
Tekne altındaki tespit.

Tilt açısı değiştirilerek ön taraf algılanır



Eğim (Tilt) ve Kerteriz açıları değiştirilerek teknenin altından başka taraftaki görüntüler de görülebilir.

Tilt açısı ve kerteriz değiştirilerek iskele/ sancak tarafı görüntülenebilir.



# FABRİKA AYARLARI

Fabrika ayarları aşağıdaki tablodaki gibidir. Kullanıcılar bu tablodaki ayarları değiştirebilirler.

FONKSİYON AYARLARI	FABRİKA AYARLARI (☐ içinde gösterilir)	CF
<b>FONKSİYON AYARI</b> KAZANÇ YÜKSELTME TVG EĞRİSİ DİNAMİK ARALIK DARBE GENİŞLİĞİ GÖNDERME GÜCÜ ALICI KAZANÇ AZALTMA ALICI BANT GENİŞLİĞİ  TAM EKRAN KAZANÇ	<input type="checkbox"/> KAPALI · +10dB · +20dB · +30dB · +40dB · +50dB KAPALI · 10LOG · 20LOG · <input type="checkbox"/> 30LOG · 40LOG 1 dB · 2 dB · <input type="checkbox"/> 3 dB <input checked="" type="checkbox"/> X1 · X1.5 · x2 A · B · C · <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> KAPALI · AÇIK S. GENİŞ · GENİŞ · <input type="checkbox"/> STANDART DAR · S. DAR KAPALI · <input type="checkbox"/> AÇIK	MENU 2
<b>ENGELLEME</b> PARAZİT ENGELLEME	<input type="checkbox"/> KAPALI · AÇIK	
<b>EKRAN ÖGESİ SEÇİMİ</b> ALT EKRAN  STEP (SONAR) STEP (ZEMİN-TARAMA) MERKEZ KAYDIRMA POZ. SKALA NOKTALARI PUSULA EKRANI PRUVA EKRANI İZ EKRANI İZ ALT MESAFESİ İZ HAF.SÜRESİ EKO SIKIŞTIRMA ORANI FİLTRE ALT ZEMİN-TARAMA KÜRSÖR YÖNÜ KÜRSÖR POZİSYONU	ALT EKYOK · <input type="checkbox"/> BİLGİ · GEÇMİŞ · +BASIN +A-SKOP · ZEMİN · İZ · HARİCİ 5° · <input type="checkbox"/> 10° · 15° 3° · <input type="checkbox"/> 5° <input type="checkbox"/> ÖN · ARKA · SAĞ · SOL KAPALI · <input type="checkbox"/> AÇIK <input type="checkbox"/> KAPALI · AÇIK <input type="checkbox"/> KAPALI · AÇIK <input type="checkbox"/> KAPALI · AÇIK <input type="checkbox"/> 50m (10-500 derinlik birimi) <input type="checkbox"/> 5 SAN · 10 SAN · 30 SAN · 60 SAN 1/2 · <input type="checkbox"/> 1/4 · 1/8 · 1/16 KAPALI · <input type="checkbox"/> 1 · 2 <input type="checkbox"/> OTOMATİK · ELLE <input type="checkbox"/> R-YÖN · T-YÖN <input type="checkbox"/> UZAKLIK · ENL/BYL	
<b>DİĞERLERİ</b> SES SEVİYESİ HEDEF KİLİTLEME TETİKLEME SİNYALİ DERİNLİK BİRİMİ SICAKLIK BİRİMİ SICAKLIK AYARI HIZ BİRİMİ OTOMATİK GERİ KALDIRMA KERTERİZ DÜZELTME PANEL AYDINLATMA GÜÇ KAYNAĞI FREKANSI OTOMATİK İNDİRME OPE.MOD HAFIZA	<input type="checkbox"/> (0-31) <input type="checkbox"/> MOD0 · MOD1 · MOD2 · MOD3 <input type="checkbox"/> DAHİLİ · HARİCİ <input type="checkbox"/> m · ft · fm · br <input type="checkbox"/> ° C · ° F <input type="checkbox"/> +0.0° C (-9.9° ~ +9.9° ) <input type="checkbox"/> kt · km/h <input type="checkbox"/> KAPALI · 1kt (1~27km/h veya 1kt ~15kt) <input type="checkbox"/> 0° (0° - 355° ) <input type="checkbox"/> 15 (0 - 15) <input type="checkbox"/> 120k · 125k · 130k <input type="checkbox"/> KAPALI · AÇIK <input type="checkbox"/> KAPALI · AÇIK	

<b>RENK PALETİ</b> RENK SEÇİM RENK	<b>A-1</b> · A-2 · B-1 · B-2 · C-1 · C-2 <b>8</b> · 16	MENU 2
<b>FREKANS AYARI</b> GÖNDERME FREKANSI ALICI FREKANSI	TEMEL FREKANS (±10kHz / 0.1kHz UNIT) TEMEL FREKANS (±10kHz / 0.1kHz UNIT) Not 1)	

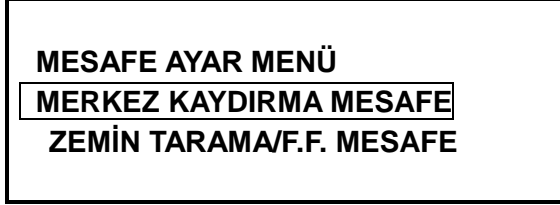
Not 1) Temel frekans, cihazın satın alımında belirlenen frekansıdır.

# MENU

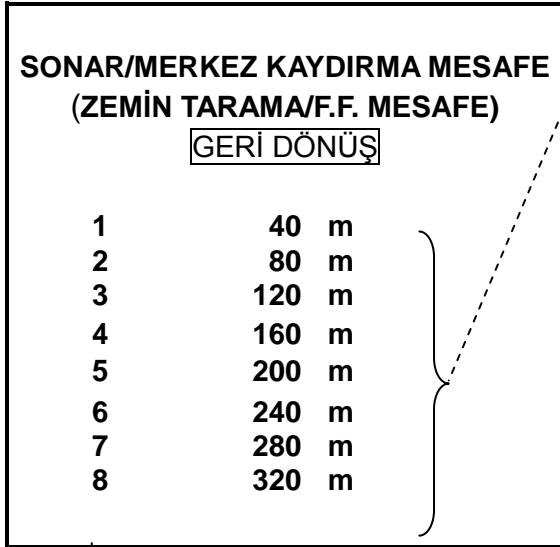
## MENU 1 (MESAFE AYAR MENÜSÜ)

8 ana kademenin herbiri kullanıcının isteğine göre tesbit edilebilir. Daha sonra bu belirlenen kademeler "RANGE"(MESAFE) düğmesi kullanılarak ekrana getirilir.

MODE düğmesini MENU 1 konumuna getirince aşağıdaki menu çıkacaktır.



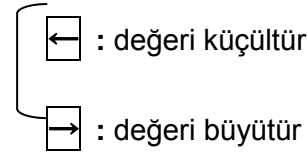
Küresör kaydırma tuşlarından (↓) (↑) tuşları kullanarak değiştirmek istediğiniz satıra gelin. Küresör seçim (○/+) tuşuna basınca, aşağıdaki menü çıkar.



(↓) (↑) tuşları ile değiştirmek istediğiniz rakamın üzerine gelin.

(←) (→) tuşları ile istediğiniz kademe değerini belirleyin.

Küresör kaydırma tuşları



Bu rakamlar MESAFE düğmesi üzerindeki numaralara karşılık gelir.

SONAR/MERKEZ KAYDIRMA MESAFE ve ZEMİN TARAMA/F.F.MESAFE ayarları ayrı ayrı yapılmalıdır.

Derinlik birimi; MENU2'deki "DİĞERLERİ" menüsünde, "DERİNLİK BİRİMİ" satırından değiştirilebilir.

SONAR MOD ekranından MERKEZ KAYDIRMA MOD seçiminde mesafe 1.5 misli artar.

## **MENU 2 (FONKSİYON AYAR MENÜSÜ)**

Bu menüdeki ayarlar **S-1900** cihazının istenilen performansta çalışması için yapılması gereken fonksiyon ayarlarıdır.

<b>FONKSİYON AYARI</b>	KAZANÇ YÜKSELTME TVG EĞRİSİ DİNAMİK ARALIK DARBE GENİŞLİĞİ GÖNDERME GÜCÜ ALICI KAZANÇ AZALTMA ALICI BANT GENİŞLİĞİ TAM EKRAN KAZANÇ
<b>ENGELLEME</b>	PARAZİT ENGELLEME
<b>EKRAN ÖĞELERİ SEÇİMİ</b> (EKRAN ÖĞELERİ SEÇ)	ALT EKRAN STEP (SONAR) STEP (DİP TARAMA) MERKEZ KAYDIRMA POZİSYONU SKALA NOKTALARI PUSULA EKRANI PRUVA EKRANI İZ EKRANI İZ ALT MESAFESİ İZ HAFIZA SÜRESİ EKO SIKIŞTIRMA ORANI FİLTRE ALT ZEMİN TARAMA KÜRSÖR YÖNÜ KÜRSÖR POZİSYONU
<b>DiĞERLERİ</b>	SES SEVİYESİ HEDEF KİLİTLEME TETİKLEME SİNYALİ DERİNLİK BİRİMİ SICAKLIK BİRİMİ SICAKLIK AYARI HIZ BİRİMİ OTOMATİK GERİ KALDIRMA KERTERİZ DÜZELTME PANEL AYDINLATMA GÜÇ KAYNAĞI FREKANSI OTOMATİK İNDİRME ÇALIŞMA MODU HAFIZASI

<b>RENK PALETİ</b>	RENK SEÇİMİ RENK
<b>UZAKTAN KUMANDA</b>	
<b>FREKANS AYARLARI</b>	GÖNDERME FREKANSI ALMA FREKANSI
<b>TEST KONTROL</b>	
<b>BAKIM</b>	GÜNCELLEME YEDEKLEME GERİ YÜKLEME VERSİYON

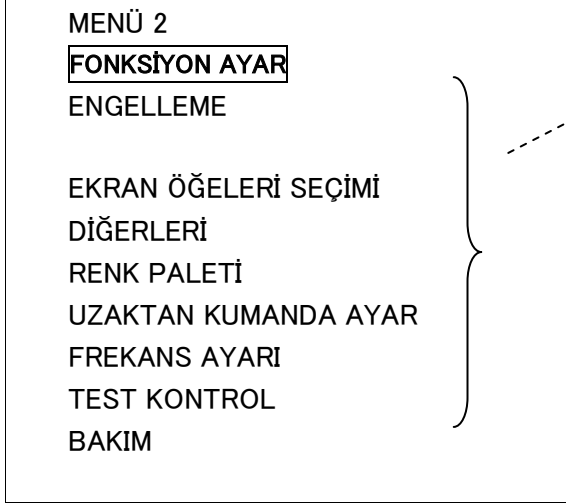
Daha fazla detaylar için sonraki sayfalara bakın.



# FONKSİYON AYARLARI

MODE düğmesini “**MENU 2**” konumuna çevirince ekranda aşağıdaki menü çıkacaktır.

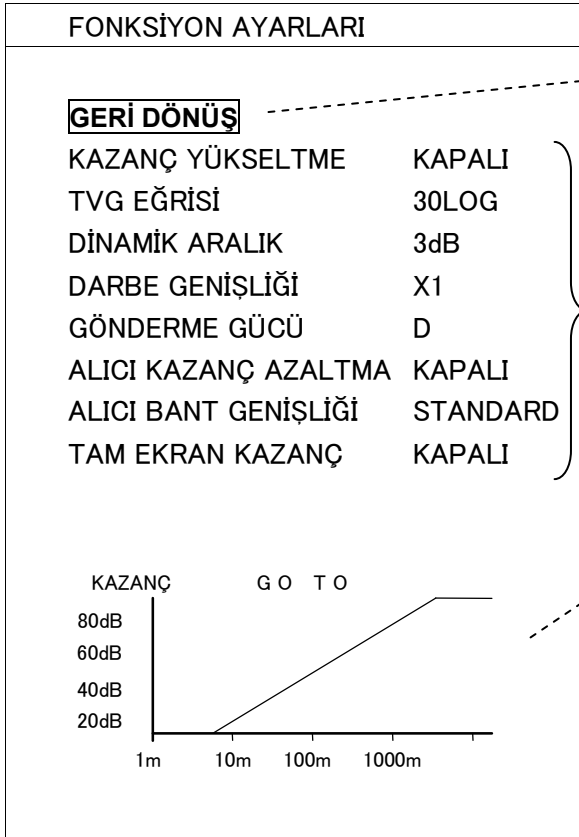
Seçili öğe vurgulanmış olarak görünecektir.



Kürsör kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin.

Kürsör seçim (○/+) tuşuna basarak değişim menüsünü açın

## FONKSİYON AYAR MENÜSÜ



MENU 2'ye dönmek için “GERİ DÖNÜŞ” satırı üzerine gelin ve (○/+) tuşuna basın.

Kürsör kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin.

Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak ayarları değiştirin.

**TVG (Zaman Bazlı Kazanç) Eğrisi**  
TVG Eğrisi ,Kazanç ayar, Kazanç/Uz. Msf. Kazanç düğmelerinin ayar değerlerini görebilirsiniz.

# 1. KAZANÇ YÜKSELTME

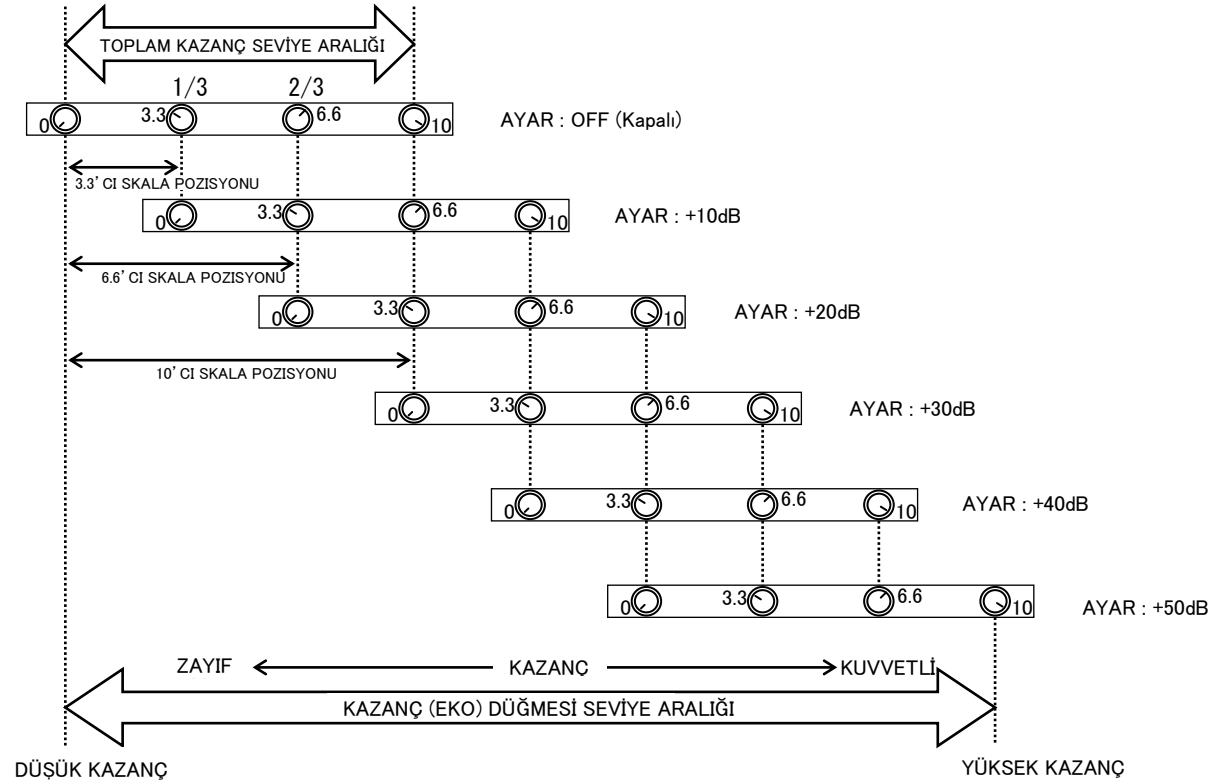
Bu fonksiyon tüm mesafelerde daha net bir görüntü ve değişik derinliklerde hassasiyet kontrolünü sağlar.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “KAZANÇ YÜKSELTME”yi seçin.

(←) (→) tuşlarını kullanarak ayarlar değiştirilir.

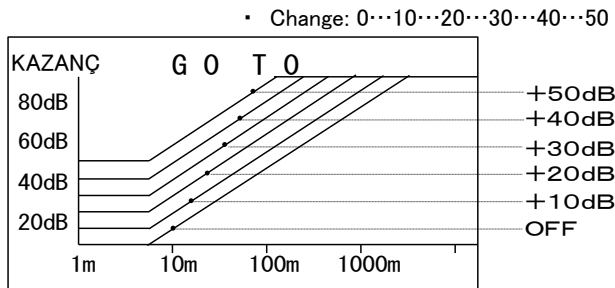
**KAZANÇ YÜKSELTME** KAPALI ----- (←) (→) tuşlarıyla

[KAPALI, +10dB, +20dB, +30dB, +40dB, +50dB] şeklinde değiştirebilirsiniz..



**KAZANÇ YÜKSELTME “KAPALI” yerine “+10dB” seçildiğinde kazanç hassasiyeti 3.3 misli artar.**

**TVG Eğrisi, KAZANÇ YÜKSELTME değerlerinin değişikliğine bağlı olarak değişir.**



Çizimde gösterilen ayar değerleri aşağıdaki gibidir,

Kazanç Düğmesi: 0

Uz. Msf. Kazanç Düğmesi: 0

TVG Eğrisi: 30LOG

## 2. TVG (Zamana Bağlı Kazanç)EĞRİSİ

TVG fonksiyonu, hedef balık kütlesinin ekosunun gerçek şiddetini yansıtabilmek için ayarlanır.Ses dalgaları uzak mesafelerde güç kaybederler. Uzak balık sürülerinden gelen ekolar, aynı büyüklükte ama daha yakın mesafedeki balık sürülerinden gelen ekolara göre daha zayıf olurlar.

TVG fonksiyonu derin sulardan gelen zayıf ekoları gerçek şiddet ve boyutlarına getirmek için kullanılır.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**TVG EĞRİSİ**” seçin.

(←) (→) tuşlarını kullanarak ayarlar değiştirilebilir.

**TVG EĞRİSİ** **30LOG** ----- Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarıyla  
[KAPALI, 10LOG, 20LOG, 30LOG, 40LOG] seçenekleri vardır.

### TVG EĞRİSİ

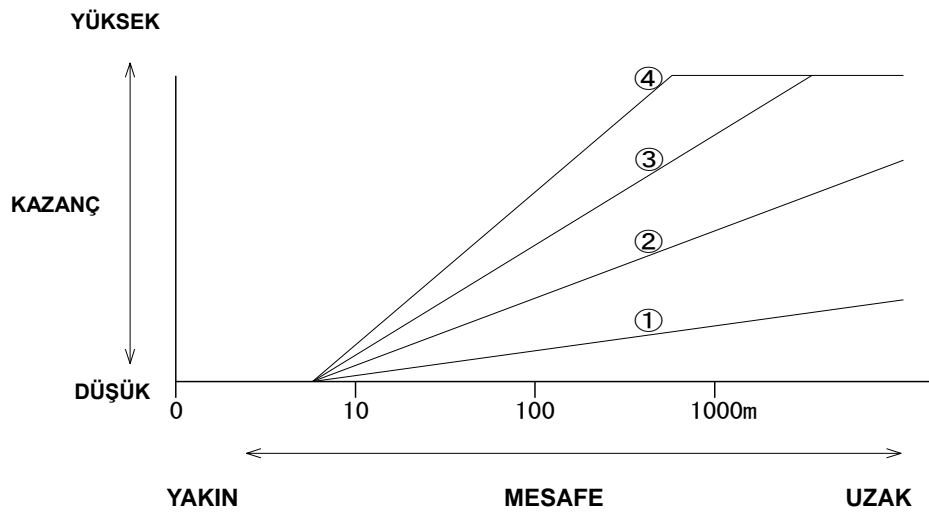
KAPALI: TVG eğrisi yok

10LOG: ① aşağıda çizimde

20LOG: ② aşağıda çizimde

30LOG: ③ aşağıda çizimde

40LOG: ④ aşağıda çizimde



### NOT!

**Dikkat:** TVG fonksiyon ayarı “**Uzak Kazanç**” ve “**Kazanç**” ayarını etkileyecektir.

### 3. DİNAMİK ARALIK

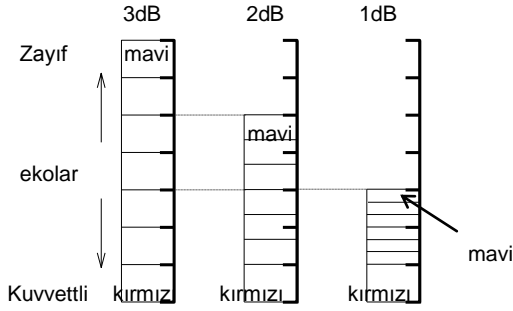
Bu ayar, hedef balık kütlesinin daha hassas bir şekilde ekranda görüntülenmesini, ya da ekoların yoğunluğunun daha belirgin olarak görüntülenmesini sağlar

Küresör kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak “DİNAMİK ARALIK” seçin.

**DİNAMİK ARALIK 3dB** ----- Küresör kaydırma (←) (→) tuşlarıyla

[1dB, 2dB, 3dB] değıştirebilirsiniz.

#### RENK SKALASI



Bu değerin **+3dB olması tavsiye edilir.** Ancak kendiniz denemeler yaparak, değışik balık türleri için en uygun ayarları bulabilirsiniz.

### 4. DARBE GENİŞLİĞİ

Bu ayarla gönderilen ses dalgasının genişliğini ayarlayabilirsiniz.

Küresör kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak “DARBE GENİŞLİĞİ” seçin.

**DARBE GENİŞLİĞİ x1** ----- Küresör kaydırma (←) (→) tuşlarıyla

[x1, x1.5, x2] seçeneklerini deneyebilirsiniz.

- x1 : standart (aşağıdaki tabloda gösterilen)
- x 1.5 : standart'ın 1.5 katı
- x 2 : uzun menzilli tespit için standart'ın 2 katı

MESAFE (m)	DARBE GENİŞLİĞİ (ms)
0 - 59	0.25
60 - 79	0.40
80 - 99	0.75
100 - 119	0.90
120 - 159	1.00

MESAFE(m)	DARBE GENİŞLİĞİ (ms)
160 - 199	1.25
200 - 239	2.00
240 - 399	2.50
400 - up	3.75

## 5. GÖNDERME GÜCÜ

Vericiden gönderilen ultrasonik ses dalgasının çıkış gücü ayarlanabilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**GÖNDERME GÜCÜ**” seçin.

**GÖNDERME GÜCÜ** **D** -----Küresör kaydırma (←) (→) tuşlarıyla

[A, B, C, D] gibi deęiřtirebilirsiniz.

**D** en yüksek seviye ve **A** düşük seviyedir.

## 6. ALICI KAZANÇ AZALTMA

Alıcı kazançının azaltılması ayarlanabilir. Sığ su kullanımında faydalıdır. Sığ su kullanımlarında ALICI KAZANÇ AZALTMA menüden AÇIK yapılarak çalışılabilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**ALICI KAZANÇ AZALTMA**” seçin.

**ALICI KAZANÇ AZALTMA** **KAPALI** ----- Küresör kaydırma (←) (→)

tuşlarıyla [AÇIK, KAPALI] deęiřtirebilirsiniz.

**AÇIK:** alıcı kazançı azalır.

**KAPALI:** deęişiklik yok.

## 7. ALICI BANT GENİřLİęİ

Alıcı bant genişlięi ayarlanabilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**ALICI BANT GENİřLİęİ**” satırına gelin.

**ALICI BANT GENİřLİęİ** **STANDART** ----- Küresör kaydırma (←) (→) tuşlarını

kullanarak [S. GENİř, GENİř, STANDART, DAR, S. DAR] olarak deęiřtirebilirsiniz.

### NOT!

Daha geniş bant genişlięi seçmek çözünürlüęü artırır, ama görüntü daha kirli olur.

Dar bant genişlięi seçmek çözünürlüęü düşürür, ama görüntü daha temiz olur.

## 8. TAM EKTRAN KAZANÇ AYARI

Kazanç düęmesinin tam ekran kazanç ayarı AÇIK veya KAPALI yapılabilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**TAM EKTRAN KAZANÇ**” satırına gelin.

**TAM-EKTRAN KAZANÇ** **AÇIK** ----- Küresör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak

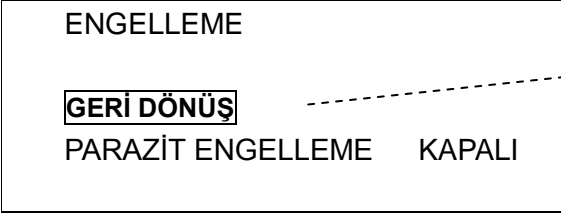
[OAÇIK, KAPALI] seçebilirsiniz.


**AÇIK:** Kazanç düęmesinin kontrolunu tam ekranda yapar.

**KAPALI:** Kazanç düęmesinin kontrolunu taramanın olduęu andan itibaren yapar.

## ENGELLEME

### [MOD DÜĞMESİ – MENU 2 – ENGELLEME]



MENU 2'ye dönmek için GERİ DÖNÜŞ satırı üzerine gelin ve  tuşuna basın.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin.



(←) (→) tuşlarını kullanarak ayarları değiştirebilirsiniz.

### 1. PARAZİT ENGELLEME

Bu fonksiyon diğer teknelerin ve çevrenin sebep olduğu parazitleri azaltmak için kullanılır.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**PARAZİT ENGELLEME.**” seçilir.



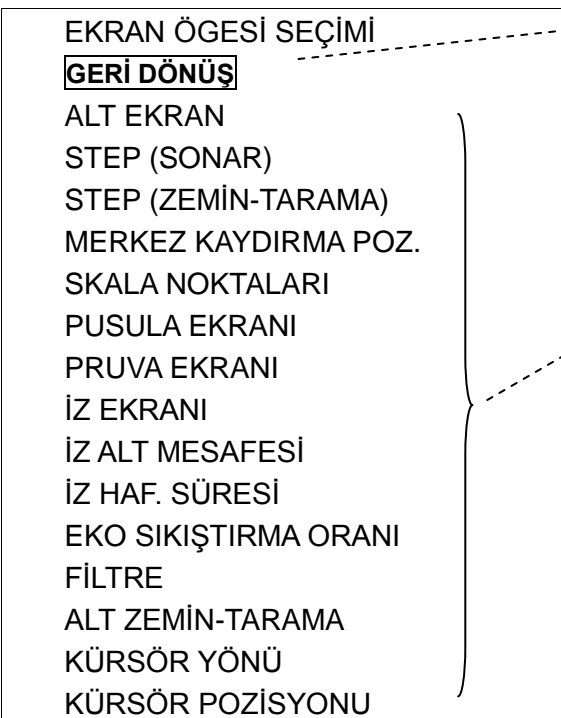
Küresör kaydırma ( ) tuşlarını


kullanarak [AÇIK, KAPALI] seçebilirsiniz.

**AÇIK:** Fonksiyon aktif.

**KAPALI:** Fonksiyon aktif değil.

## EKRAN ÖGESİ SEÇİMİ



MENU 2'ye dönmek için GERİ DÖNÜŞ satırı üzerine gelin ve  tuşuna basın.

(↓) (↑) tuşların kullanarak değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin.

(←) (→) tuşlarını kullanarak ayarları değiştirin

## 1. ALT-EKRAN

Ekranın sağ yarısında görüntülenen alt menü seçilebilir.

(↓) (↑) tuşları kullanılarak "ALT-EKRAN" seçilir.

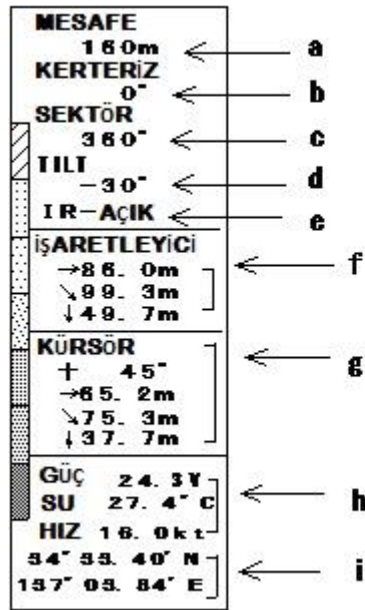
**ALT-EKRAN** **BİLGİ** ----- Kürsör kaydırma (← veya →) tuşlarını kullanarak. [ALT EK.YOK, BİLGİ, GEÇMİŞ, +BASIN, + A-SKOP, ZEMİN, İZ, HARİCİ] seçilebilir.

### ① ALT EK.YOK (ALT EKRAN YOK)

Alt ekran gösterilmez. SONAR MODU, MERKEZ KAYDIRMA MODU, ZEMİN-TARAMA MODU veya DİKEY MODU bütün ekranda görüntülenir.

### ② INFO (INFORMATION) "BİLGİ EKRANI"

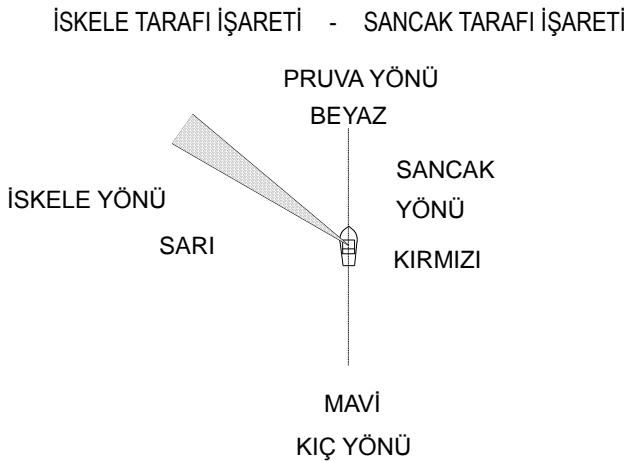
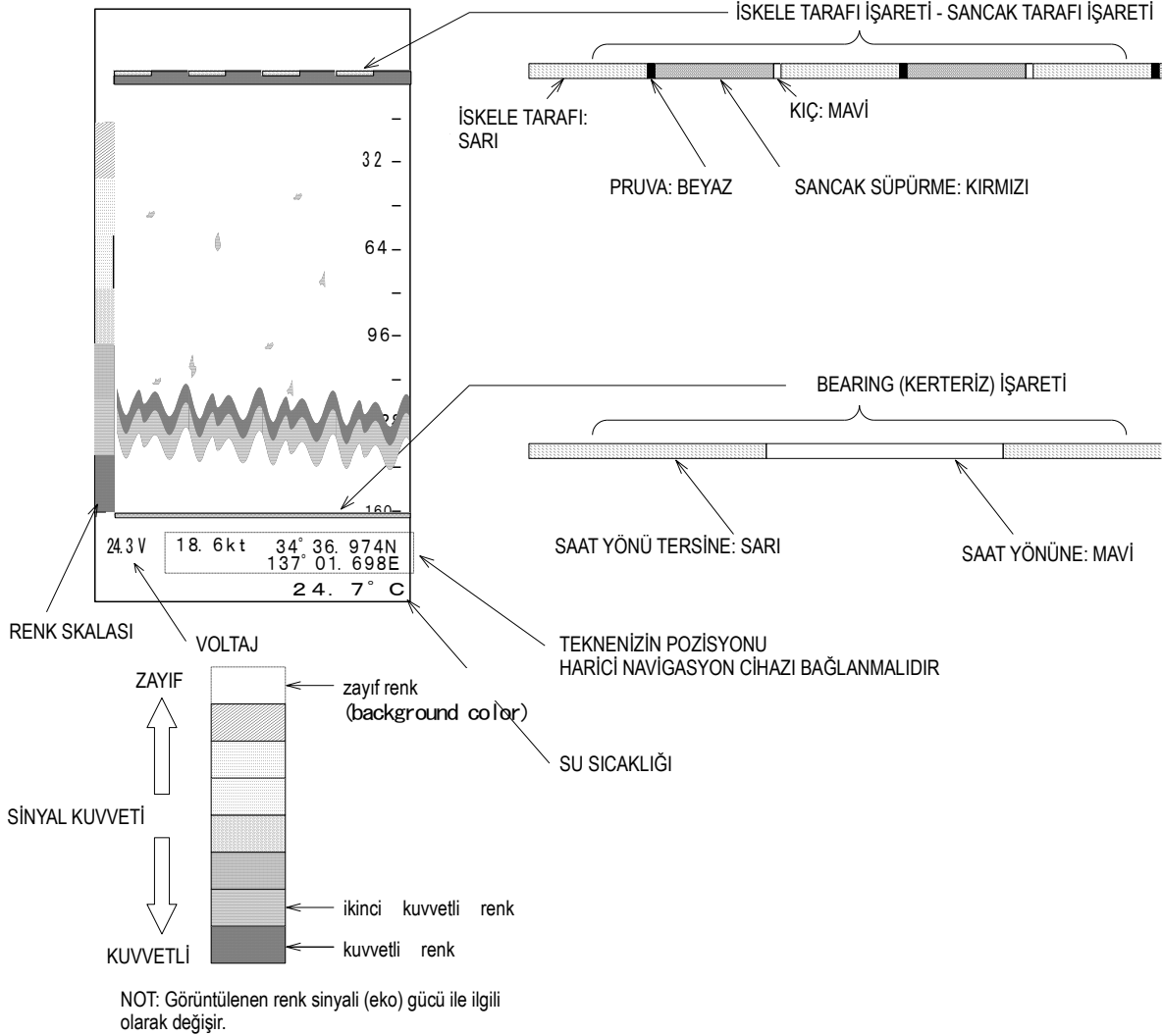
MODE düğmesi No.1 - 4 arasından biri seçildiğinde alt menüdeki "BİLGİ EKRANI" görüntülenebilir.



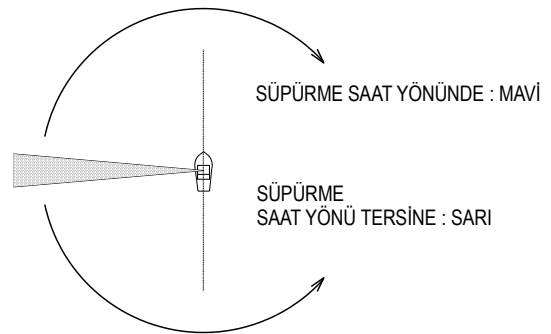
- MESAFE düğmesi ile seçilen arama mesafesini gösterir.
- KERTERİZ tuşları kullanılarak seçilen tarama açısını gösterir.
- SEKTÖR düğmesi ile seçilen sektör arama açısını gösterir.
- TILT tuşlarıyla seçilen tilt (eğim) açısını gösterir.
- Engelleme-AÇIK seçildiğinde gösterilir.
- İŞARETLEYİCİ yatay mesafe, eğimli mesafe ve derinlik bilgileri gösterilir. ZEMİN-TARAMA modu seçilmişse hiçbir bilgi gösterilmez.
- Kürsörün yatay mesafe, eğimli mesafe ve derinlik bilgileri gösterilir. Sounder (Dikey) modu seçilmişse hiçbir bilgi gösterilmez.
- Güç kaynağı voltajı ve su sıcaklığı bilgisi gösterilir.
- Geminin hızını, geminin kendi pozisyonunu Enlem/Boylamı'nı gösterir. Harici NAVIGASYON Cihazı bağlantısı gerektiğini unutmayın.

### ③ HISTORICAL DISPLAY(GEÇMİŞ EKLAN)

SONAR MOD veya DİP TARAMA MOD çalışmasında **GEÇMİŞ EKLAN** seçiminde dikey görüntüler ekranın alt kısmında gösterilir . SOUNDER MOD seçiminde görüntü tam ekranda görüntülenir.



### BEARING (KERTERİZ) İŞARETİ



Huzme pozisyonu/yönü renkle gösterilir.

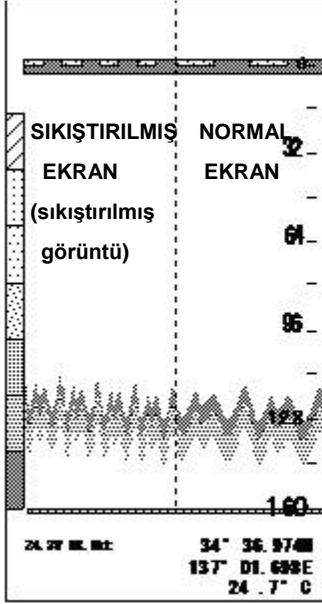


#### ④ +BASIN (SIKIŞTIRILMIŞ GÖRÜNTÜ VE GEÇMİŞ EKRAN)

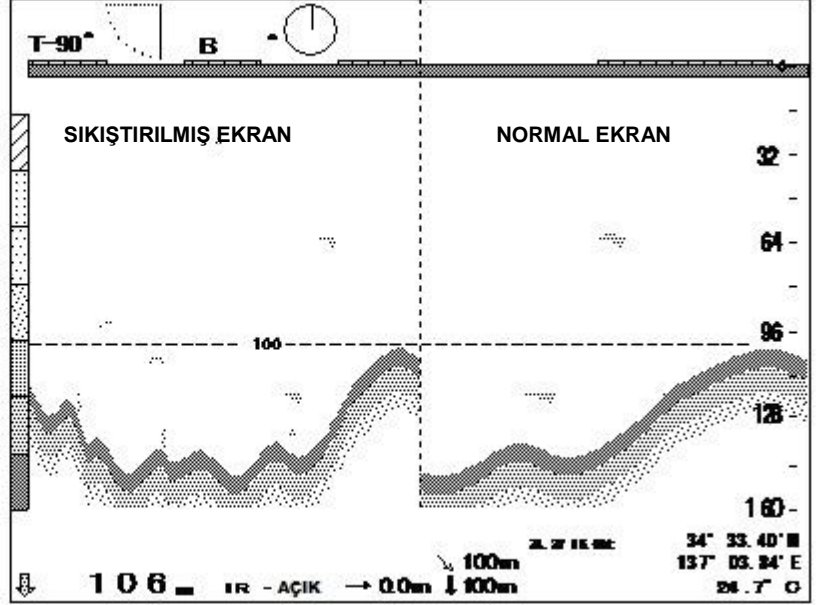
SONAR MOD veya DİP TARAMA MOD ayarında dikey görüntüleri ve sıkıştırılmış görüntüleri görüntülenebilir. SOUNDER MODE seçildiğinde, normal iskandil görüntüleri ve sıkıştırılmış görüntü ekranda görüntülenir.

SONAR MODU

ZEMİN-TARAMA MODU



SOUNDER MODU



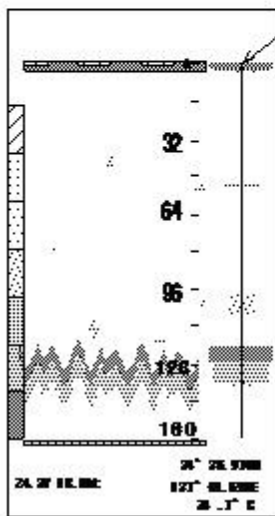
Görüntü sıkıştırma oranı [MENU-EKTRAN ÖGESİ SEÇİMİ- SIK.ORANI]' den seçilebilir.

#### ⑤ +A-SCOPE (GEÇMİŞ GÖRÜNTÜ+A-SCOPE)

A-Scope historical ekranın sağ tarafında görüntülenir.

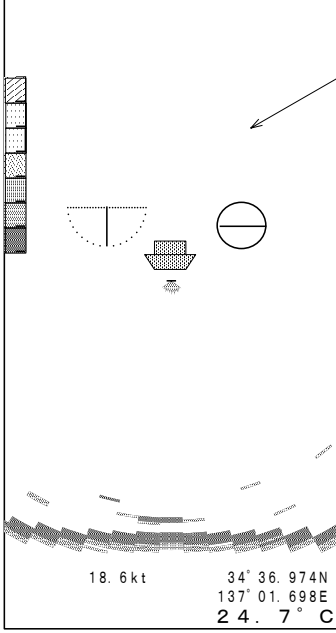
SONAR MOD/DİP TARAMA MOD seçildiğinde aşağıdaki gibi gösterilir.

Ayrıca SOUNDER MOD seçili olduğunda da ekranın sağ tarafında görüntülenir.



## ⑥ DİP TARAMA

DİP TARAMA MOD'u alt ekranda gösterilebilir.  
Bu fonksiyon Sounder Mod'unda geçerli değildir.

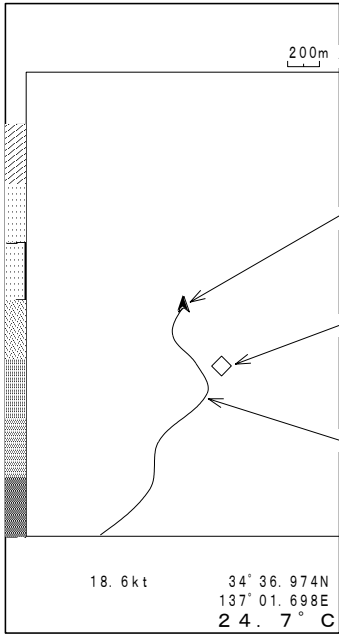


- Dip Tarama modunda çalışırken Mesafe, Kerteriz, Sektör, Tilt değerleri ayarlanabilir. Sonar Mod'una geçilse bile bu ayarlar değişmeyecektir.

## ⑦ İZ BIRAKMA

Harici bir navigasyon cihazı bağlanırsa, teknenin izi ekranda görülebilir

### EKRAN GENİŞLİĞİ



### TEKNEMİZ

Teknenin enlem/boylam ve hızını ekranın altında gösterir..

### MARKA

Sonar modunda kursor ile işaretlenmiş markayı gösterir..

### İZİMİZ

“HIZ HAFIZA SÜRESİ” ile belirlenmiş sıklıkta noktalarla teknenin izini çizer

## ⑧ HARİCİ (HARİCİ CİHAZ)

Yalnızca bir SUZUKI cihazı bağlanırsa çalışır..

## 2. STEP (SONAR)

SONAR MOD'u için transduser dönme adım açısı seçilebilir.

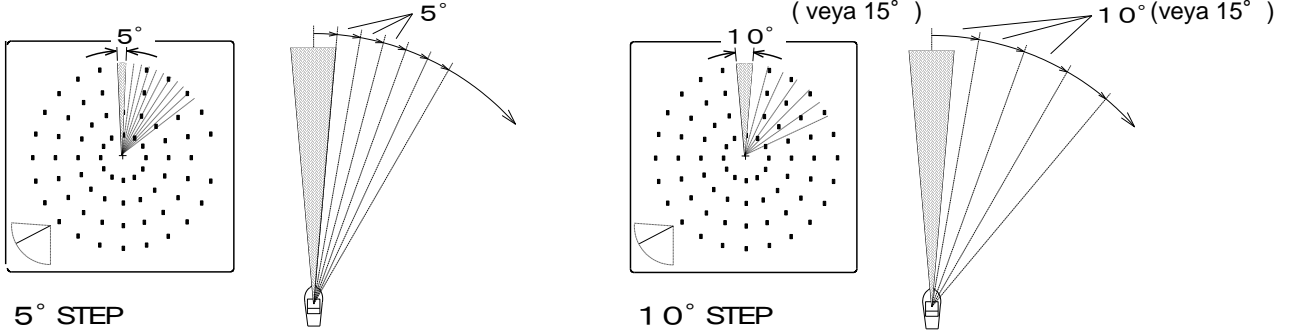
(↓) (↑) tuşlarıyla “STEP (SONAR)” seçin.

STEP (SONAR)

10°

----- Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarıyla

[ 5° , 10° , 15° ] olarak değiştirebilirsiniz.



## 3. STEP (DİP TARAMA)

DİP TARAMA MOD'u için transduser dönme adım açısı seçilebilir.

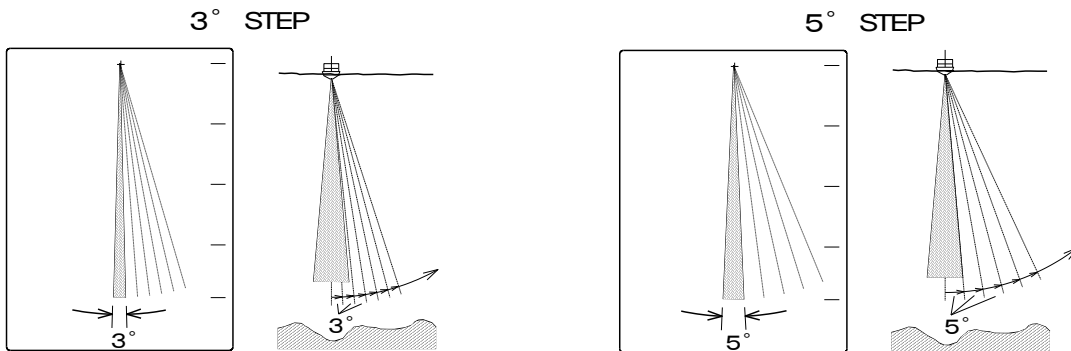
Kürsör kaydırma (↓) (↑) tuşlarıyla “STEP (DİP TARAMA)” seçin.

STEP (DİP TARAMA)

5°

----- Kürsör kaydırma (←) veya (→) tuşlarını kullanarak

[ 3° veya 5° ] olarak değiştirebilirsiniz.



### NOT!

Üstün görüntü algılaması dar adım açısı seçildiğinde elde edilir, ancak daha uzun algıma süresi gereklidir.

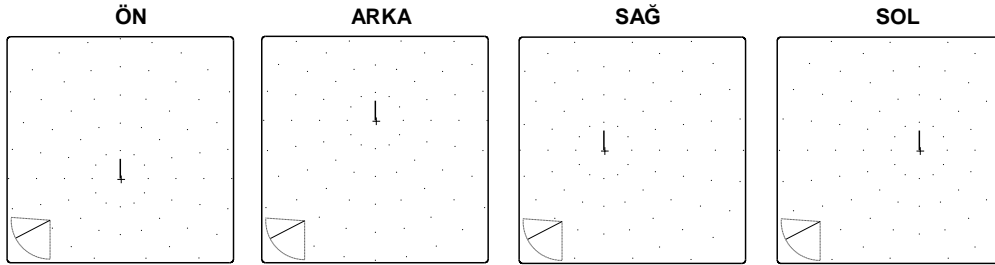
#### 4. MERKEZ KAYDIRMA

MERKEZ KAYDIRMA MOD'u seçildiğinde, teknenin ekrandaki pozisyonu seçilebilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak "MERKEZ KAYDIRMA"yı seçin.

**MERKEZ KAYDIRMA ÖN** ----- kursor kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak.

[ÖN, ARKA, SAĞ, SOL] dan birini seçebilirsiniz.



↓ Teknenizin pozisyonunu gösterir

#### 5. SKALA NOKTALARI

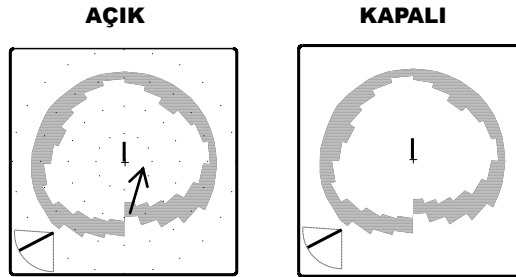
Noktalı mesafe ölçeği skalasının ekranda görünmesi seçilebilir.

Kursor kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak "SKALA NOKTALARI"nı seçin.

**SKALA NOKTALARI AÇIK** ----- Kursor kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak

[AÇIK, KAPALI] seçebilirsiniz.

AÇIK: Skala aktif  
KAPALI: Skala aktif değil



SKALA

Skala "KAPALI" ayarlıyken, SONAR MOD / MERKEZ KAYDIRMA MOD ekranında görünmez.

Ancak, DİP TARAMA MOD / SOUNDER MOD ekranlarında "KAPALI" seçiliyken bile görünür.

## 6. PUSULA EKRANI

Harici Navigasyon cihazı bağılyken pusula SONAR MODU ekranında görüntülenebilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**PUSULA EKRANI**” seçin.

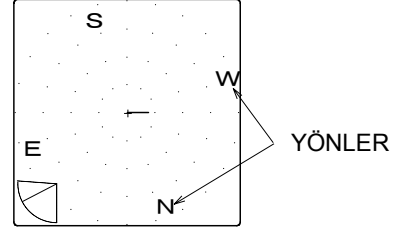
**PUSULA EKRANI KAPALI**

-----Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak.

[AÇIK,KAPALI] olarak seçebilirsiniz.

AÇIK: Pusula ekranı aktif

KAPALI: Pusula ekranı aktif değil



## 7. PRUVA EKRANI

Pruva çizgisi SONAR MODU’nda görüntülenebilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**PRUVA EKRANI**”nı seçin.

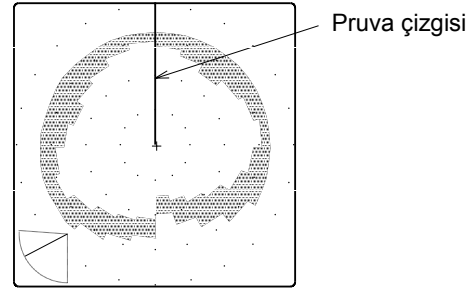
**PRUVA EKRANI KAPALI**

----- Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak.

[AÇIK, KAPALI] olarak seçebilirsiniz.

AÇIK: Pruva çizgisi görünümü aktif

KAPALI: Pruva çizgisi görünümü aktif değil



## 8. İZ BIRAKMA EKRANI

Harici bir navigasyon cihazı bağılyken iz çizgisi SONAR MODU’nda görüntülenebilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**İZ EKRANI**”nı seçin.

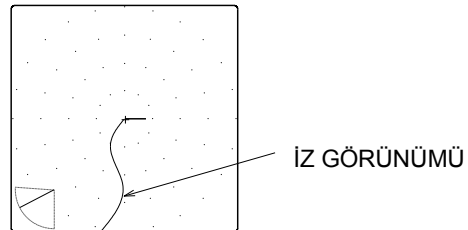
**İZ EKRANI KAPALI**

----- Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak

[AÇIK, KAPALI] olarak seçebilirsiniz.

AÇIK: iz çizgisi görünümü aktif

KAPALI: iz çizgisi görünümü aktif değil



## 9. İZ ALT MESAFE AYARI

Alt menüde iz görünümünü ekran genişliği seçilebilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “İZ ALT MESAFE”ye gelin.

**İZ ALT MESAFE 50m** -----Küresör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak [10 – 500 derinlik birimi ] arasında değıştirilebilir.

Küresör kaydırma tuşları

(←) : ayar değeri küçültür.

(→) : ayar değeri büyütür.

## 10. İZ HAFIZA SÜR. (İZ HAFIZA SÜRESİ AYARI)

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “İZ HAFIZA SÜR.” Satırına gelin.

**İZ HAFIZA SÜR. 5san** ----- Küresör kaydırma (←) veya (→) tuşlarını kullanarak [5 san, 10 san, 30 san, 60 san] gibi değıştirebilirsiniz.

Pervane izi görünümünün düzgün olması için kısa süreli kaydı seçin. Uzun süreli kayıt seçimi iz gösterimi sürsesini uzatır fakat iz görünümü zikzaklı şekilde olur. Kayıt zamanı tablosu altta gösterilmiştir.

Süre	Kayıt Zamanı
5 saniye	: 8 dakika 20 saniye
10 saniye	: 16 dakika 40 saniye
30 saniye	: 50 dakika
60 saniye	: 100 dakika

## 11. EKO SIK. ORANI (COMPRESSED RATE)

Ekrandaki görüntüler için sıkıştırma oranı hızı seçilebilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “SIK ORANI” seçin.

**SIK. ORANI 1/4** ----- Küresör kaydırma (←) veya (→) tuşlarını kullanarak.

[1/2, 1/4, 1/8, 1/16] olarak değıştirin.

1/2 sıkıştırma oranında; 2 ses huzmesi için bir satır, 1/4 sıkıştırma oranında 4 ses huzmesi için bir satır anlamına gelir. Yüksek oran seçiminde bilgiler ekranda daha uzun sürede gösterilir ancak sıkıştırılmış görüntü daha küçüktür..

## 12. FİLTRE

Bu fonksiyon sonar görüntüsünü iyileştirir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “FİLTRE”ye gelin.

(←) (→) tuşlarını kullanarak ayar değiştirilebilir.

**FİLTRE** 1 -----Kürsör kaydırma (←) veya (→) tuşlarını kullanarak [KAPALI, 1, 2] olarak değiştirebilirsiniz.

KAPALI:fonksiyon aktif değil.  
1: sonar görüntüsünü iyileştirir.  
2: sonar görüntüsünü daha da iyileştirir.

## 13. ALT ZEMİN TARAMA EKRANI

ALT DİP TARAMA MODU [OTOMATİK, ELLE] olarak seçilebilir.

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “ALT ZEMİN TARAMA”ya gelin.

(←) (→) tuşlarını kullanarak ayarı değiştirin.

OTOMATİK: Sonar Modu otomatik olarak ZEMİN-TARAMA MODU'na dönüşür .  
ELLE: Sonar Modu elle ZEMİN-TARAMA MODU'na döner.

## 14. KÜRSÖR YÖNÜ

Haricen bir navigasyon cihazı bağlandığında,bu ayarı [R-YÖN, T-YÖN] Olarak değiştirebilirsiniz.

R-YÖN (İZAFİ YÖN): geminin pruva yönüne göredir  
T-YÖN (GERÇEK YÖN): pusulanın yönüne göredir.

## 15. KÜRSÖR POZİSYONU

Harici Navigatör bağlandığında,Kürsör Pozisyonunu belirleme yöntemi;

(↓) (↑) tuşlarını kullanarak “KÜRSÖR POZİSYONU”na gelin.


**KÜRSÖR POZİSYONU MESAFE** ----(←) (→) kullanarak.

[MESAFE, ENL/BOYL] şeklinde değiştirebilirsiniz.

# DİĞERLERİ

[MODE DÜĞMESİ – MENU 2 – DİĞERLERİ]

DİĞERLERİ	
GERİ DÖNÜŞ	
SES SEVİYESİ	0
HEDEF KİLİTLEME	MOD 0
TETİKLEME SİNYAL	DAHİLİ
DERİNLİK BİRİMİ	m
SICAKLIK BİRİMİ	° C
SICAKLIK AYAR	+0.0° C
HIZ BİRİMİ	kt
OTO GERİ KALDIRMA	KAPALI
KERTERİZ DÜZELTME	0°
PANEL AYDINLATMA	15
GÜÇ K. FREKANSI	120k
OTOMATİK İNDİRME	KAPALI
OPE. MOD HAFIZA	KAPALI

MENU 2'ye dönmek için GERİ DÖNÜŞ satırı üzerine gelin ve  tuşuna basın.

(↓ ↑) tuşlarını kullanarak değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin.

(← →) tuşlarını kullanarak ayarları değiştirin.

Kerteriz düzeltme burada yapılamaz.

## 1. SES SEVİYESİ

Harici bir hoparlör bağlıyken ses seviyesi seçilebilir.

(↓ ↑) tuşlarını kullanarak “**SES SEVİYESİ**”ni seçin.

**SES SEVİYESİ** 0 ----- Kürsör kaydırma (← veya →) tuşlarını

kullanarak [0 – 31] değiştirin.

Kürsör kaydırma tuşları

← : ayar değerini küçültür.

→ : ayar değerini büyütür.

### NOT!

Hoparlör (4Ω) değerinde değildir.

## 2. HEDEF KİLİTLEME

SONAR MOD veya DİP TARAMA MOD'unda (yalnızca MODE0) çalışırken,tercih edilen

“HEDEF KİLİTLEME” fonksiyonu (△) tuşuna basılarak seçilebilir. Böylece tarama yönü değiştirilebilir, ya da hedef kürsör ile takip edilebilir

(↓ ↑) tuşlarını kullanarak “**HEDEF KİLİTLEME**”. Seçilir,

(← →) tuşlarını kullanarak ayar değiştirilir.



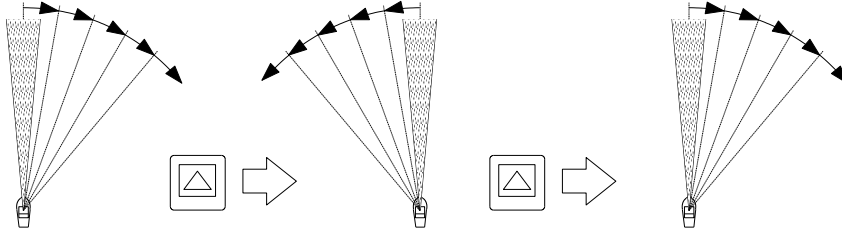
## HEDEF KİLİTLEME MODE0

----- Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak [MODE0, MODE1, MODE2, MODE3] olarak değiştirilebilir.

### MODE 0 (TERSE DÖNME)

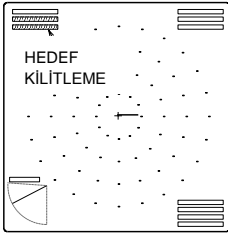
(△) tuşuna her basışta tarama yönü tersine döner.

**MODE 0**'da otomatik izleme'nin çalışmadığını unutmayın



### MODE 1 (SAĞ-SOL).

**MODE1** seçili ise, (△) tuşuna basıldığında bu fonksiyon etkin hale gelir . **KERTERİZ** ve **SEKTÖR**'ün **BİLGİ EKRANI**'ndaki yerinde veya ekranın sol üst tarafında "**HEDEF KİLİTLEME**" görülür . **MODE 1**, hedefi takip edecek şekilde,transducer'in sağa-sola hareket etmesini sağlar



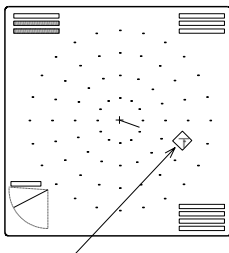
Hedef, 60° lik bir ters taramada tekrar bulunamazsa, bu fonksiyon sona erer.

### MODE 2 (YUKARI-AŞAĞI, SAĞ-SOL)

**MODE 2** tercih edilmişse,MODE 1 in 3 kez sağ-sol çalışmasına ilaveten, bir kez yukarı-aşağı tarama yapılır. Diğer fonksiyonlar, Mode 1 ile aynıdır.

### MODE 3

Ekranda hedef işareti görülür ve kürsör hedefin üstüne getirilip (△) tuşuna basıldığında hedef otomatik olarak izlenmeye başlanır.



Hedef markası

Hedef,tekneyle birlikte ekranda hareket eder.

## NOT!

Hedef Kilitleme fonksiyonu aktifken, TILT ve KERTERİZ tuşları ÇALIŞMAZ.  
Mesafe, Sektör ve Ekran Modu değiştiğinde, HEDEF KİLİTLEME fonksiyonu devre dışı kalır.  
Kerteriz ve Sektör değerleri, Hedef Kilitlemeden önceki pozisyonlarına döner  
Tilt açısı aynı kalır.  
SOUNDER MOD seçili iken Hedef Kilitleme ÇALIŞMAZ  
[Dip Tarama modu - MODE0] seçili iken çalışır.

## 3. TETİKLEME SİNYALİ

Hangi tetikleme sinyalini kullanacağınızı seçebilirsiniz

(↓) (↑) kullanarak “TETİKLEME SİNYALİ”ne gelin.

**TETİKLEME SİNYALİ DAHİLİ** (←) (→) kullanarak.

[DAHİLİ, HARİCİ] arasında seçim yapabilirsiniz

DAHİLİ: S-1900'UN KENDİ SİNYALLERİNİ KULLANIR.

HARİCİ: harici bir cihazdan sinyal bekler.

(başka bir echo sounder ile senkronize edilmiş olması gerekir)

## NOT!

Harici bir echo-sounder ile senkronize edilirse, S-1900'un çalışması yavaşlayabilir.  
Bu yüzden, bir senkronizasyon gerekli ise, S-1900'un sinyalleri kullanılması tavsiye edilir.  
Tetikleme sinyal çıkışı cihazda hazırdır. (Opsiyonel kablo-fiş gereklidir.)

## 4. DERİNLİK BİRİMİ

Derinlik ölçü birimi seçilebilir.

Küresör kaydırma (↓) (↑) tuşlarıyla “DERİNLİK ÜNİTESİ” satırına gelin.

**DERİNLİK BİRİMİ m** Küresör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak

[m, ft, fm, br] dan birini seçebilirsiniz.

## 5. SICAKLIK BİRİMİ

Sıcaklık ölçü birimi seçilebilir.

Küresör kaydırma (↓) (↑) tuşlarıyla “SICAKLIK BİRİMİ” seçin.

**SICAKLIK ° C** Küresör kaydırma (←) veya (→) tuşlarını kullanarak [ ° C, ° F ]

seçebilirsiniz.

## 6. SICAKLIK AYARI

Ekranında gösterilen su sıcaklığı ayarlanabilir.

Kürsör kaydırma (↓) (↑) tuşlarıyla “**SICAKLIK AYARI**” seçin.

**SICAKLIK AYARI** +0.0° C ----- Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak [ -9.9° C den +9.9° C , her 0.1 birim aralığında ] ayarlanır.

## 7. HIZ BİRİMİ

Harici bir navigasyon cihazı bağlandığında ekranda görülen teknenin hız birimi seçilebilir.

Kürsör kaydırma (↓) (↑) tuşlarıyla “**HIZ BİRİMİ**”ni seçin.

**HIZ BİRİMİ** kt ----- Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarıyla

[ kt, km/h ] olarak seçebilirsiniz

kt: hızı knot olarak gösterir.

km/h: hızı km/h olarak gösterir.

## 8. OTOMATİK GERİ KALDIRMA

Teknenin hızı önceden belirlenmiş hızı aştığında transduser otomatik olarak çekilebilir. Önceden ayarlanmış hız ayarlanabilir.

Kürsör kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**OTOMATİK GERİ KALDIRMA**”ya gelin.

Kürsör kaydırma (←) (→) tuşlarını kullanarak ayarları değiştirin.

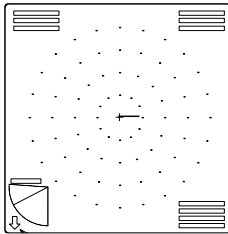
**Mevcut ayar aralıkları: 1-15kt (1km/h-27km/h)**

Başlangıç değerini seçtikten sonra hızını ayarlamak için kürsör kaydırma (↓) veya (↑) tuşlarını kullanın.

(↑) : değeri artırır.

(↓) : değeri azaltır.

Teknenin hızı önceden ayarlanmış hızı aştığında transduser otomatik olarak yukarı kalkar.



Transduser durum göstergesi



Transduserin indirilmesi sırasında aşağı ok ekranın sol alt köşesinde gösterilir.

Bu fonksiyon aktif olduğu zaman ok yukarı ok olarak değişir. Transduser tamamen yukarı çekildiğinde, kontrol paneli üzerindeki sensör lambası kapanır.





: Kontrol paneli üzerindeki sensör lambası



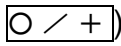
Transduser çekme esnasında teknenin hızı 15 knot (27km/h) geçmemelidir.

Transduserin çekilebilmesi için önerilen hız ayarı 12kt (22km/h) 'dir.



## 9. KERTERİZ DÜZELTME

Tarama bölgesinin merkez açısı düzeltilebilir. ( 0° ) yani sıfırlanabilir.  
SONAR MODU'nu seçin ve

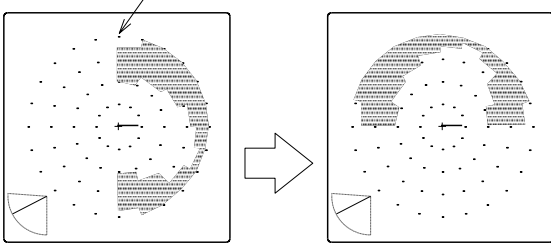
(   ) Kertemiz döndürme tuşlarını kullanarak istediğiniz pozisyona getirin.

“MENU 2” yi açın ve (  veya  ) tuşlarını kullanarak “**DIĞERLERİ-KERTERİZ DÜZELTME**” satırına gelin. (  ) tuşuna basarak ekranda onaylama işaretinin belirmesini sağlayın.

“OK” seçerek tarama bölgesi merkezinin ( 0° ) a geldiğini görün. “İPTAL” seçerseniz işlem iptal olur.

**KERTERİZ DÜZELTME** 90°----- (  veya  ) tuşları kullanılarak, SONAR MOD menüsünde görünen tarama merkezi yönünün ayarını belirleyin.

PRUVA YÖNÜ ( 0° )





Ekran saatin tersi yönünde 90° döndü



Tarama merkezini tekrar 0° a getirmek için yukarıdaki “**TARAMA DÜZELTME**” tekrar yapılmalıdır.

## 10. PANEL AYDINLATMA

Çalıştırma panelinin arka aydınlatma ışığı seviyesi yeterli aydınlatma için değiştirilebilir.

Küresör kaydırma (  veya  ) tuşlarını kullanarak “**PANEL AYDINLATMA**” seçin.

**PANEL AYDINLATMA** 15 ----- Küresör kaydırma (  veya  ) tuşlarını kullanarak [ 0 - 15 ] arasında değiştirin.

-  : değeri artırır ve parlak ayarlar.
-  : değeri azaltır ve koyu ayarlar.

## 11. GÜÇ KAYNAĞI FREKANSI

Cihazın kendi güç kaynağının anahtarlama frekansı değiştirilebilir. Anahtarlama akımları elektriksel gürültü sorunlarına neden olur. SMPS kendisi tarafından üretilen gürültü sorunlarını frekansının değişmesiyle bastırılabilir. Genellikle başka gürültü sorunu için frekansı değiştirmek gerekli değildir.

Küresör kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**GÜÇ FREKANSI**”na gelin.

**POWER S. FREQUENCY 120k** ----- Küresör kaydırma (←) veya (→) tuşlarını kullanarak [ **120k, 125k, 130k** ] değiştirin.



Normal kullanımda “**120K**” seçilmelidir.

## 12. OTOMATİK İNDİRME

“**OTOMATİK İNDİRME**” fonksiyonu **AÇIK** seçildiğinde, cihaz çalıştırıldığında transduser otomatik olarak aşağı iner.

Küresör kaydırma (↓) (↑) tuşlarını kullanarak “**OTOMATİK İNDİRME**” seçin.

**OTOMATİK İNDİRME KAPALI** ----- Küresör kaydırma (←) veya (→) tuşlarını kullanarak **KAPALI, AÇIK** ] değiştirin.

KAPALI: Bu fonksiyon devre dışı. Transduser otomatik olarak aşağı inmez.

AÇIK: Bu fonksiyon aktif. Transduser otomatik olarak aşağı iner.

### NOT !

CİHAZ AÇILDIKTAN SONRA TRANSDUSERİN AŞAĞI İNMESİ BİRKAÇ SANİYE SÜREBİLİR..

“**OTOMATİK İNDİRME AÇIK**” seçilmişse,, transduserin aşağıya hareketlenmesi cihazın çalışmasından hemen önce başlar.

## 13. OPERASYON MODU'NU HAFIZAYA ALMA

Operasyon Modu'nun hafızaya alınması sınırlanmıştır (gizlenmiştir). Bu ayarı “**KAPALI**” seçerek,yanlışlıkla ayarların yeniden hafızaya alınmasını engellemiş olursunuz.

Küresör kaydırma (↓) (↑)tuşlarını kullanarak “**OPE. MOD HAFIZA**” seçin.

**OPE. MOD HAFIZA KAPALI** ----- Küresör kaydırma (←) (→)tuşlarını kullanarak [ **KAPALI, AÇIK** ] seçimi yapabilirsiniz.

# RENK PALETİ

## [MODE DÜĞMESİ – MENU 2 – RENK PALETİ]



MENU 2'ye dönmek için  
[O/+] tuşlarını kullanın.

[↓] [↑] tuşlarını kullanarak  
Değiştireceğiniz satıra gelin.

[←] [→] tuşlarını kullanarak  
Değerleri değiştirin.

## 1. RENK SEÇİMİ

Zeminin ve ekoların renkleri (A-1, A-2, B-1 or B-2) olarak seçilebilir.  
C-1 / C-2 renkleri ise RENK Paleti'nden serbest olarak yaratılabilir.

Küresör kaydırma [↓] [↑] tuşlarını kullanarak "RENK SEÇİMİ"ne gelin.

Küresör kaydırma [←] [→] tuşlarını kullanarak ayarı değiştirin.

**RENK SEÇİMİ** A-1 ----- Küresör kaydırma [←] [→] tuşlarını kullanarak.

[ A-1, A-2, B-1, B-2, C-1, C-2 ] seçimini yapabilirsiniz

## 2. EKTRAN RENKLERİ

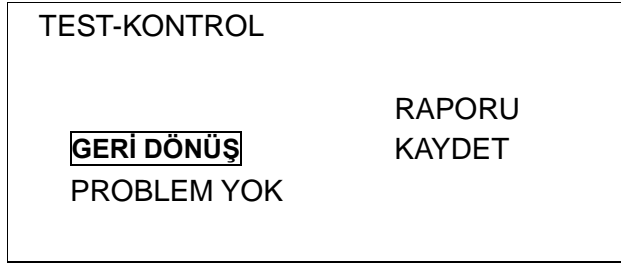
[↓] [↑] ile "EKTRAN RENKLERİ" satırına gelin

[←] [→] tuşlarını kullanarak değişiklik yapın.

**EKTRAN RENKLERİ** 8 ----- [←] veya [→] kullanarak, ekran renk sayısı

[ 8, 16 ] olarak seçilebilir.

## **TEST-KONTROL**



(← veya →) tuşlarını kullanarak

“geri dönüş” e gelin ve

(○/+ ) tuşuna basarak bu menüyü kapatın.

Veya “**RAPORU KAYDET**” seçerek,  
Test Kontrol sonuçlarını usb belleğe kaydedin

### **PROBLEM YOK:**

Sistemde problem yok anlamında,

### **MB (ANA KART): ANORMAL BESLEME VOLTAJI:**

### **HB (ALT ÜNİTE KARTI): CEVAP YOK:**

ALT ÜNİTE İLE BAĞLANTI KOPUKLUĞU OLMA İHTİMALİ VAR

### **KALDIRMA: ATMIŞ BİR SİGORTA:**

SİGORTALARDAN BİRİ ATMIŞ OLMALI

### **KALDIRMA: YUKARI (AŞAĞI) LİMİT ALGILANAMIYOR:**

LİMİT SWİCHLERDE PROBLEM VAR OLMALI

### **TARAMA MOTORU: BAĞLI DEĞİL**

Tarama motorunda problem var

### **TILT MOTORU: BAĞLI DEĞİL**

Tilt motorunda problem var

# DÜĞMELER

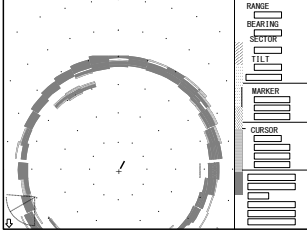
## MOD DÜĞMESİ

Ekran modu seçilir

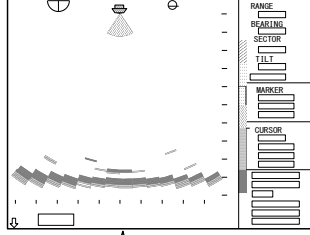
Ekranın sağ yarısında gösterilecek ALT-EKRAN, "MENU 2" ile belirlenir

Merkez Kaydırma Modunda teknenin pozisyonu, "MENU 2" den ayarlanır.

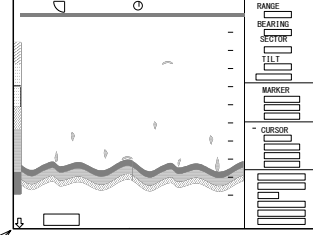
### MERKEZ KAYDIRMA MODU



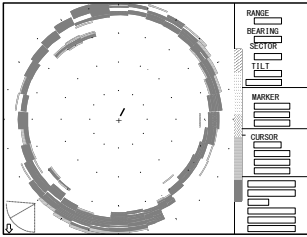
### ZEMİN-TARAMA MODU



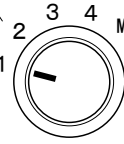
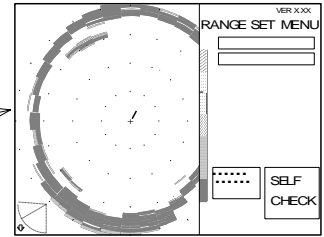
### SOUNDER (DİKEY) MODU



### SONAR MODU ( 360 derece )

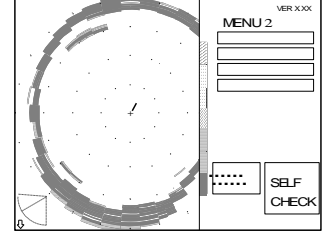


### MESAFE AYAR MENU



MODE

### FONKSİYON AYAR MENU



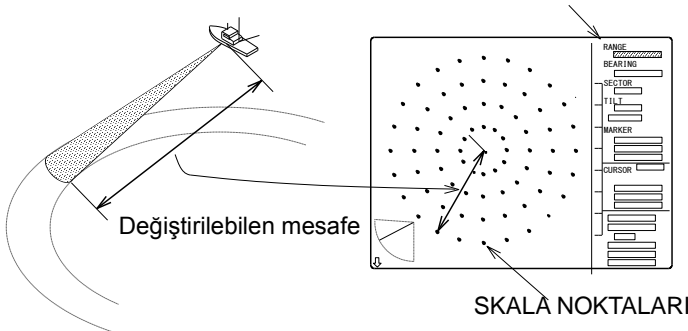
## MESAFE DÜĞMESİ

Ana Kademe Mesafesi olarak 8 adet mesafe kademesi, "MENU1" den belirlenir

Mesafe kademelerinin birimi ise, "MENU 2" den belirlenir

Mesafe halkalarını "AÇIK-KAPALI" olma durumu da, "MENU 2" den belirlenir.

Mesafenin belirlenmiş birimden gösterilmesi

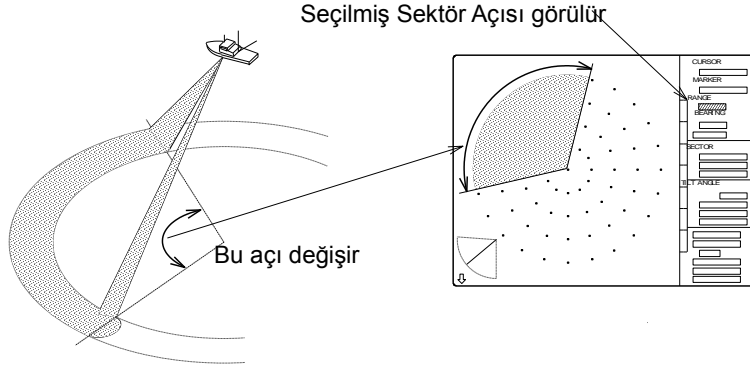




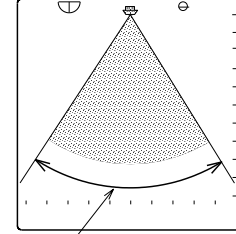
# SEKTÖR DÜĞMESİ

SONAR MODU seçildiğinde ,yatay tarama açısı değiştirilebilir.  
ZEMİN-TARAMA MODU seçilince ;Dikey tarama açısı değiştirilebilir.

[SONAR MODU]



[ZEMİN TARAMA MODU]



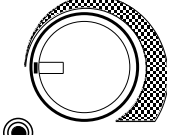
## SONAR MODU

5° STEP	5°	25°	45°	85°	125°	165°	205°	360°
10° STEP	10°	30°	50°	90°	130°	170°	210°	360°
15° STEP	15°	45°	75°	105°	135°	165°	225°	360°

## ZEMİN TARAMA MODU

3° STEP	3°	27°	45°	63°	93°	117°	147°	177°
5° STEP	5°	25°	45°	65°	95°	115°	145°	175°

## PARLAKLIK DÜĞMESİ



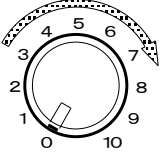
(S-1900 M15)

Ekran parlaklığı, bu düğmeyi sağa çevirince artar, sola çevirince azalır.

Bu düğme, kumanda panelinin ışığına kumanda etmez.  
Kumanda paneli aydınlatması Menü-2 den yapılır.

Bu düğme yalnızca **SUZUKI S-1900 M15** modeli orjinal ekranında bulunmaktadır.

## KAZANÇ DÜĞMESİ

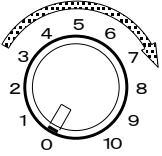


GAIN

Bu düğmeyi sağa doğru çevirerek, sonar ekranının hassasiyetini arttırabilirsiniz

Asıl kazanç yükseltme “**MENU 2 – KAZANÇ YÜKS.**” ile yapılır

## UZAK MESAFE KAZANÇ DÜĞMESİ



FAR GAIN

Bu düğmeyi sağa doğru çevirerek, sonarın hassiyetini, çalışılan mesafenin ikinci yarısında arttırıp, TVG eğrisini değiştirebilirsiniz.

## TUŞLAR

### AÇMA/KAPAMA TUŞLARI

#### **ON** tuşu

Cihaza ceryan vermek için bu düğmeye basın. Transduser otomatik olarak inmeye başlar. Kontrol panelindeki Sensör ışığı, Transduser tam aşağı ininceye kadar yanar. Ekranın altında “**Lütfen bekleyin**” yazısı görülür. Bundan sonra, sonar operasyonu başlar.

#### **OFF** tuşu

Cihazı kapatmak için bu düğmeye basın. Transduser otomatik olarak yukarı çıkmaya başlar. Ekranın altında “**Lütfen bekleyin**” yazısı görülür. Bu yazı kaybolduktan sonra cihaz tamamen kapanır.

### KALDIRMA TUŞLARI




: YUKARI KALDIRMA TUŞU /



: AŞAĞI İNDİRME TUŞU

Bu tuşlar, S-1900 çalışırken Transduseri indirir veya kaldırır.

Yukarı Kaldırma tuşuna basınca ekranın sol altındaki yukarı (↑) işareti yanar. Yukarı kaldırma işlemi bitince, bu ışık  söner. (↓) tuşuna basınca da aynı işlemin tersi olur. “OTOMATİK YUKARI KALDIRMA” gerçekleşirse, teknenin hızını düşürün ve aynayı tekrar aşağı indirin

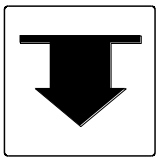
#### **NOT!**

-----  
kaldırma-indirme fonksiyonunda arıza olması durumunda ekranın sol tarafında. [ X ] çıkar  
-----

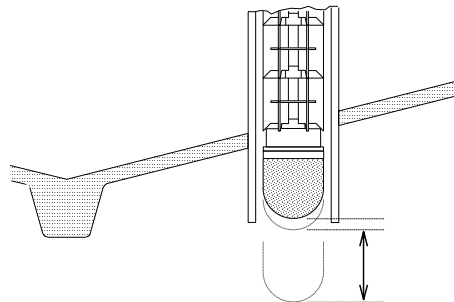
### SENSÖR IŞIĞI

Transduser aşağı inerken ışık yanar.

**SENSÖR IŞIĞI SÖNMEYEN, ALT ÜNİTEDEKİ “AÇMA/KAPAMA” MANDALINI KAPATMAYINIZ!!!**



SENSÖR IŞIĞI



Transduser bu pozisyondayken SENSÖR IŞIĞI YANAR!!.

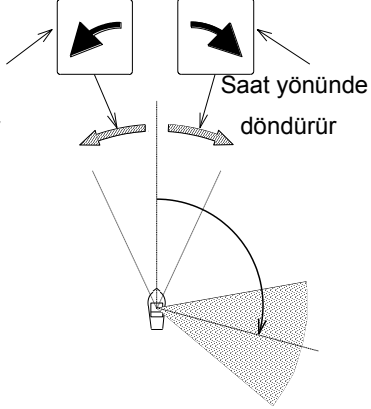
# **KERTERİZ TUŞU**

[SONAR MODU]

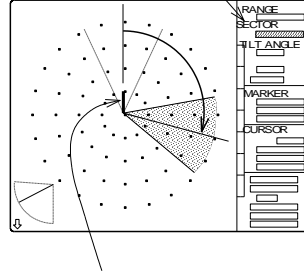
Tarama bölgesinin merkezi yönü, bu tuşlarla aşağıdaki gibi değiştirilir..

5° lik adımlarla

Saat yönünün  
Tersine döndürür



Sektör açısının değeri

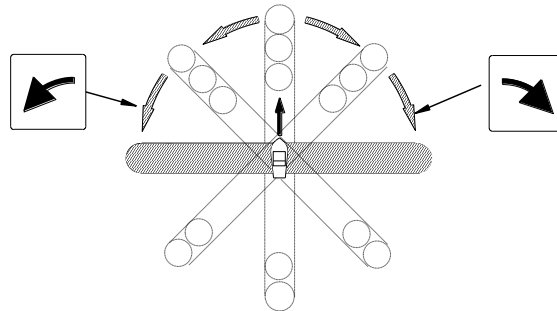
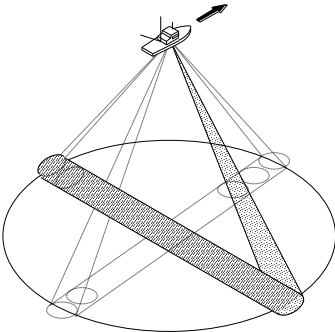


Bu ok, tarama bölgesinin merkezini gösterir.

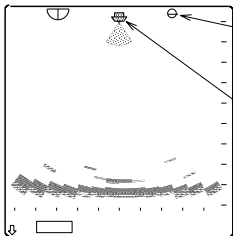
[DİP TARAMA MODU]

Aynı şekilde, dip tarama modunda da değişiklik yapılabilir

5° lik adımlarla

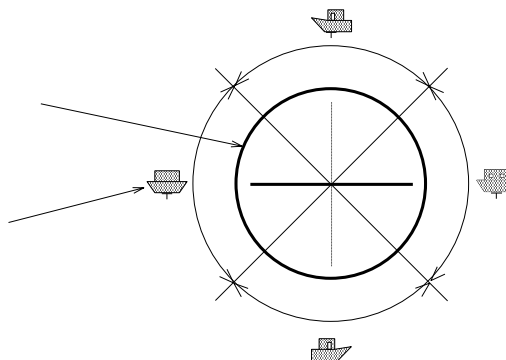


Tarama yönünün görüntüsü



Pruvanın yönünü  
gösterir

Pruvanın yönünü  
Her 90° gösterir..



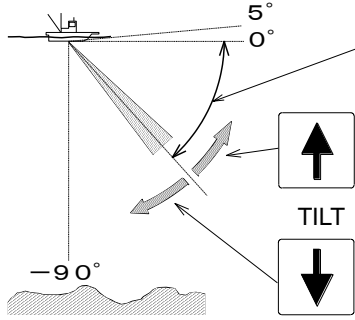
[SOUNDER MODU]

Tarama bölgesinin yönü "TILT TUŞU" ile değiştirilir..

# TİLT(EĞİM) TUŞU

[SONAR MODU]

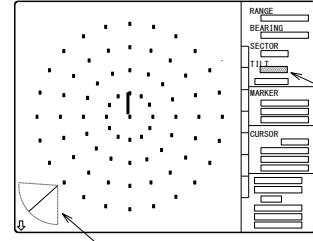
Bu tuşlarla eğim(tilt) açısı değiştirilir..



Bu açı değiştirilir.

Yukarı kaldırılır.

Aşağı indirir



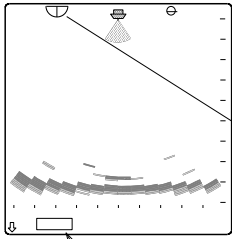
Tilt açısını Gösterir

Tilt açısını şeklen gösterir

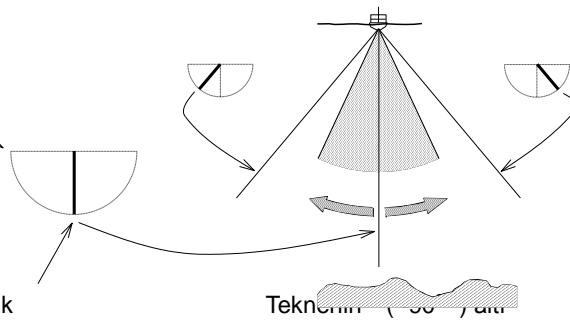
Tilt Açısı: 1° lik adımlarla -5° ( 0° ) to -90° arasında değiştirilebilir

[DİP TARAMA MODU]

Tarama merkezi değiştirilebilir.



Teknenin altındaki derinlik



Açıyı ve yönün merkezini gösterir



TILT

Bu tuş tarama merkezini ve

Tilt açısını değiştirir

Saat yönünde

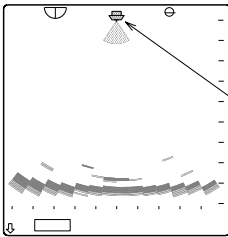


Saatın tersi yönünde



Merkez

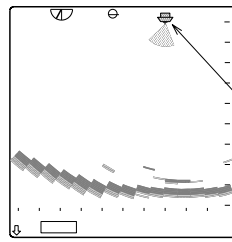
Teknenin altında.



Teknenin pozisyonu merkezde



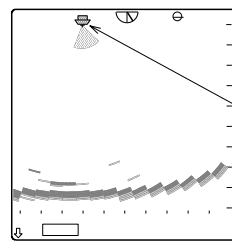
Okla gösterilen bölgede ayarlanır.



Teknenin pozisyonu sağ tarafa kayar



Okla gösterilen bölgede ayarlanır.



Teknenin pozisyonu sol tarafa kayar

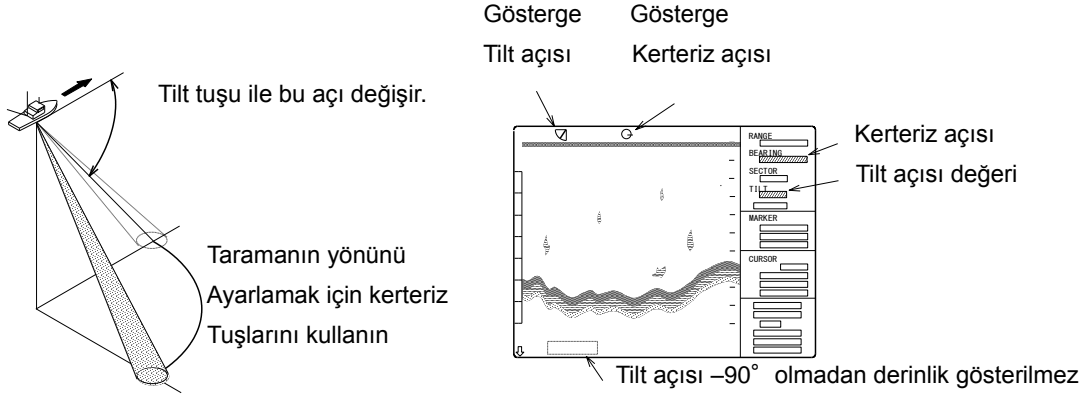
Tilt Açısı;

3° step: 3° lik adımlarla -3° to -90° arasında

5° step: 5° lik adımlarla -5° to -90° arasında değişir


## [SOUNDER MODU]


Gönderilen ses huzmesinin yönü ve taramanın kerteriz açısı "KERTERİZ TUŞU" ile ayarlanabilir.





## **KÜRSÖR TUŞU**

İki çeşit kürsör vardır


 [SONAR MODU] Halka marka ve Kürsör AÇIK/KAPALI  
[DİP TARAMA MODU] Derinlik skalası ve Kürsör AÇIK/KAPALI  
[SOUNDER MODU] Derinlik skalası AÇIK/KAPALI


 Halka marka uzaklaşır, Kürsör yukarı çıkar,  
Derinlik skalası daha sığlara çıkar

 Halka marka yaklaşır, Kürsör aşağı yönelir,  
Derinlik skalası derinlere

 Kürsör sola hareket eder


 Kürsör sağa doğru hareketlenir.

Cihaz açıldığında, ekranda kürsör görülmez.  tuşuna basarak bu fonksiyonu aktif hale getirebilirsiniz.

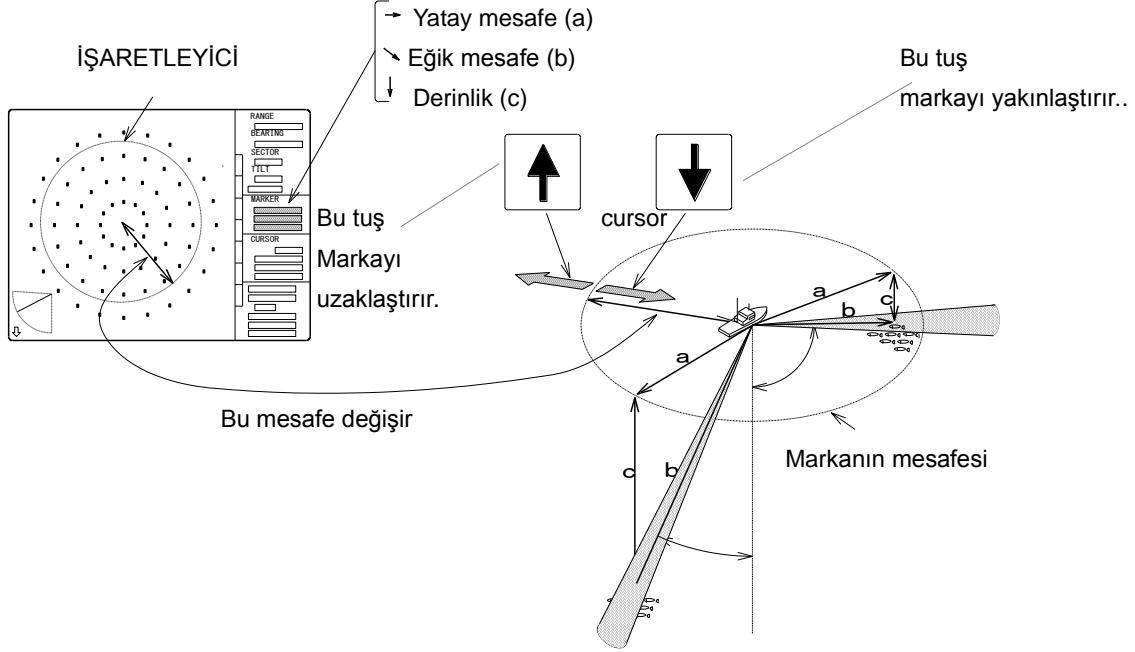
 veya  tuşlarından birine basarak Markayı görünür hale getirin.  tuşuna tekrar basarak bu fonksiyonu çalıştırın

(SOUNDER MODUNDA, bu fonksiyon kapalıdır)

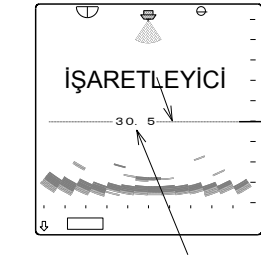
Çalışmayan fonksiyonlar sarı renkte görülür

Marka ve Kürsör,  tuşuna tekrar basınca kaybolur.

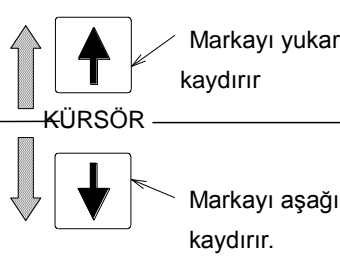
## SONAR MODU



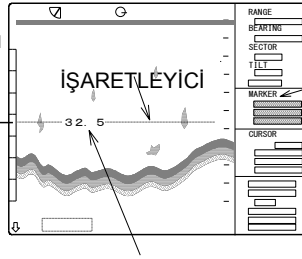
## DİP TARAMA MODU



DERİNLİK SKALASI



## SOUNDER MODU



EĞİMLİ MESAFE

\*Marka derinliği alt menüde görülür

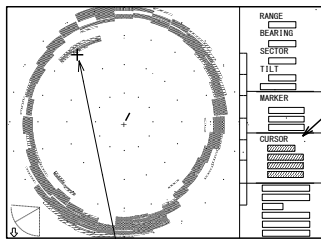
Yatay mesafe  
Eğimli mesafe  
Derinlik

SOUNDER MODU'nda bu fonksiyon çalışmaz.

Kürsörü istenilen yere yerleştirmek için Kürsör Tuşları'nı kullanın

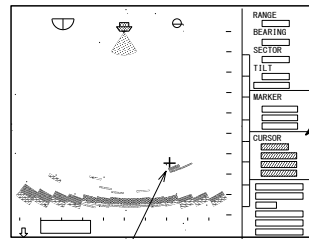
Kürsörün bulunduğu pozisyonla ilgili bilgiler ALT-Ekran'da görülebilir..

## SONAR MODU



: Kerteriz  
→ : Y. Mesafe  
↘ : E. Mesafe  
↓ : Derinlik

## DİP TARAMA MODU



: Kerteriz  
→ : Y.Mesafe  
↘ : E.Mesafe  
↓ : Derinlik

Bu kürsör aynı zamanda olay markası veya hedef markası belirlemede kullanılır .

## HEDEF KİLİTLEME (◻)

Bu özellik yalnızca SONAR MODU veya DİP TARAMA MODU – MODE 0 'da çalışır ve MENU 2 – HEDEF KİLİTLEME de ayarlanmış işlevleri yapar..

- MODE 0: Tarama yönü tersine döner.
- MODE 1 & 2: hedefi otomatik olarak takip eder.
- MODE 3 (harici navigasyon cihazı bağlamak gerekir.):

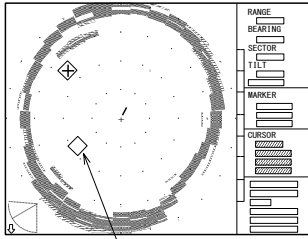
Küresörü hedefin üstüne getirin ve Hedef Kilitleme tuşuna basın.

Hedefin üzerinde bir marka belirecek ve bu hedef otomatik olarak takip edilecektir.

## MARKA TUŞU (◊)

Marka Tuşu, küresörün bulunduğu yeri markalamaya yarar (5 adet markaya kadar) Bunun için küresörü hareket ettirip, istediğiniz yerde bu tuşa basın.

Küresörün bulunduğu mevkide (◊) belirir ve tekneyle birlikte hareket eder.



MARKA

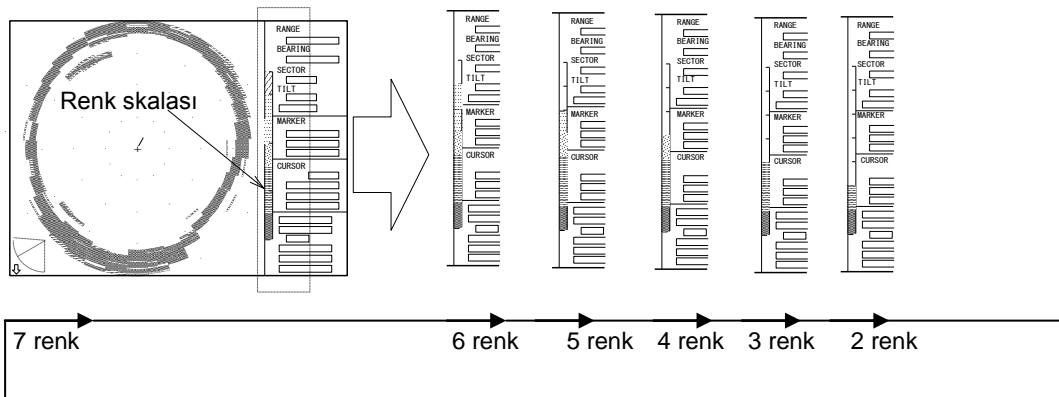
Bu marka alt-ekranda, İZ ekranı aktifken de görülür.

## RENK EŞİĞİ (◻)

Bu tuş, istenmeyen zayıf ekoların ekrandan silinmesini sağlar

Böylece çok küçük balık veya belirsiz cisimlerin ekoları silinir ve daha berrak bir görüntü elde edilir..

Bu tuşa her basışta, ekrandan zayıf renklerden biri silinir.





## **OPERASYON MODU TUŞU**

3 değişik tipte kullanıcı isteğine göre ayarlı operasyon şekli önceden ayarlanabilir. Operasyon Mod tuşlarından birine bastıktan hemen sonra daha önceden kaydedilmiş kullanıcı ayarlarında cihazı kullanabilirsiniz.

MENU 2 'yi açın ve Operasyon Mod tuşlarından birine basın. Ekranda, aşağıdaki "OPERASYON MOD" menüsü görülecektir.

(↓) (↑) tuşları ile, ayarını değiştirmek istediğiniz satıra gelin  
(←) (→) tuşları ile istediğiniz ayarları değiştirin

OPERASYON MOD 1 (2, veya 3)	
	DEĞER
EKRAN MOD	
MESAFE	DEĞER
STEP	DEĞER
SEKTÖR	DEĞER
KERTERİZ	DEĞER
TİLT	DEĞER
KAZANÇ YÜKS.	DEĞER
TVG EĞRİSİ	DEĞER

(←) veya (→) tuşlarına her basışta değerler değişir

Ayarlar tamamlandıktan sonra MOD düğmesini kullanarak çalışmak istediğiniz moda dönün..

İstediğiniz (1, 2 veya 3) tuşlarından birine basarak hafızaya aldığınız operasyon menüsünü çalıştırabilirsiniz.

Ayarlar MENU 2 veya Kontrol panelden değiştirilse bile, (1, 2 veya 3) Operasyon modlardaki ayarlar kalır.

Operasyon mode kullanılırken ayarlar MENU 2 veya Kontrol panel'den değiştirilirse, cihaz değişen ayarlara göre çalışır, fakat operasyon mod tuşlarından herhangi birine tekrar basılınca, tekrar Operasyon mod'a döner

### **NOT!**

Bu işlem, "OPERASYON MOD" menüsü açılmadan, kullanılan operasyon modu'nu kaydetmek için kullanılır.

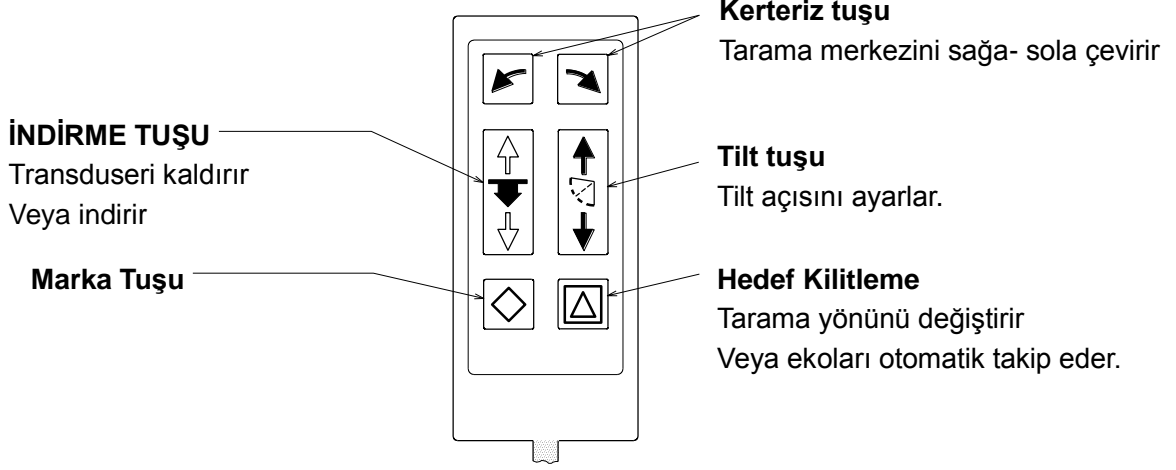
İlk düdük sesinden sonra, (1, 2 veya 3) operasyon mod tuşlarından birine 3 san. süreyle basın. Düdük tekrar duyulunca, İstenilen ayarlar, seçilmiş olan Operasyon Mod tuşuna kaydedilmiş olur.

İkinci düdük sesi duyuluncaya kadar parmağınızı basılı tutun.

Aksi takdirde ayarlar kaydedilmemiş olur.

[MOD DÜĞMESİ - MENU2 - DİĞERLERİ - OPE.MOD HAFIZA KAPALI] seçilirse, mevcut ayarların üzerine yeni ayarlar kaydedilmesi engellenmiş olur

# UZAKTAN KUMANDA




## [MOD DÜĞ. – MENU 2 – UZAKTAN KUMANDA]

- 1) Mod DÜĞMESİNİ(MENU 2) ye getirin
- 2) (↓) (↑) tuşları ile “UZAKTAN KUMANDA”ya gelin ve (O/+ ) tuşuna basarak aşağıdaki menünün ekranda görünmesini sağlayın:

UZAKTAN KUMANDA (ön ayarlar)

**GERİ DÖNÜŞ**

1	KERTERİZ SOLA
2	KERTERİZ SAĞA
3	YUK. KALDIR
4	TİLT YUKARI
5	AŞAĞI İNDİR
6	TİLT AŞAĞI
7	MARKA
8	HEDEF



(↓) veya (↑) tuşlarını kullanarak Değiştirmek istediğiniz no'ya gelin.

Burda gösterilen numaralar kumanda üzerindeki işaretlere denk gelen numaralardır.

(←) veya (→) tuşlarına her basışta, ilgili satır aşağıdaki gibi değişir

[ OPE. MODE 1, OPE. MODE 2, OPE.MODE3, HEDEF, MARKA, RENK EŞİĞİ, KÜRSÖR SEÇ., KÜRSÖR YUKARI, KÜRSÖR AŞAĞI, KÜRSÖR SAĞA, KÜRSÖR SOLA, MESAFE SIĞ, MESAFE DERİN, YUKARI KALDIRMA, AŞAĞI İNDİRME, TİLT YUKARI, TİLT AŞAĞI, KERTERİZ SAĞ, KERTERİZ SOL, OPE.MODE 1.....]